

KAMPMILJØ



HANDLING:

- Fairplay
- Skab god stemning og begejstring
- Vær en god rollemodel, udvis respekt for modstandere, dommere og materiel
- Acceptér rollefordelingen - bland dig ikke i trænerens og/eller dommerens handlinger
- Tænk spillerudvikling frem for resultatet
- Ingen fjernstyring udefra
- Fælles afslutning uafhængigt af resultatet
- Anerkend forsøget
- Tag ansvar - tilmeld fair
- Giv positiv respons på gode aktioner
- HAK - halvdelen af kampen til alle

- ! **Træneren har ansvaret for kampmiljøet**
- **Forældrene forstærker kampkulturen**



SPIL PIGERNE

FODBOLDMILJØER



EN DEL AF
NOGET STØRRE

TRÆNINGSMILJØ



HANDLING:

- Vis, at det er i orden at begå fejl
- Planlæg efter mange boldberøringer
- Hav fokus på det positive frem for det negative
- Tag ansvar for børnenes fysiske og mentale sundhed
- Ingen er ens og forskellighed er en styrke. Gør fodbold til et tilbud for alle børn
- Brug et positivt kropssprog, lav sjov og grin med børnene
- Brug din fantasi - omsæt øvelser til leg og eksperimenter
- En god og meningsfyldt træning er nærværende og velforberedt
- Match i passende grad
- Udfordre alsidigt (koordinativt, motorisk og fysisk)
- Ingen faste pladser/funktioner
- Hav overskud - se og hør alle



**Træneren har ansvaret for træningsmiljøet
Forældrene understøtter træningskulturen**

KLUBMILJØ



HANDLING:

- Uddan fodboldspillere og dan mennesker. Lær f.eks. børnene, at man ikke går ind i det andet køns omklædningsrum
- Indhent børneattester på alle voksne, der er tæt på børnene
- Tag ansvar for fællesskabet også på tværs af dem der vil meget og dem der vil mindre
- Bland dig, hvis du oplever ting, som er u hensigtsmæssigt
- Vær en god rollemodel og tilbyd din hjælp/selskab
- Vær opmærksom på og skab gode rammer for de sociale fællesskaber
- Skab gode oplevelser - både de fodboldmæssige, men også uden for banen
- Hjælp nye spillere ind i fællesskabet
- Hjælp holdet til et fællesskab, hvor alle rummes og ingen holdes ude



**Alle voksne omkring holdet er kulturledere
- så tag fælles ansvar**