



FODBOLDLOVEN 2026/2027



DANSK BOLDSPIL-UNION
EN DEL AF NOGET STØRRE

FODBOLDLOVEN

2026/2027

Fodboldloven

77. udgave - 2026/2027

Udgivet af

Dansk Boldspil-Union
DBU Allé 1
2605 Brøndby

Redaktion:

DBU's Lovgruppe

Layout/Dtp:

Bording Danmark A/S

Foto:

Per og Anders Kjærbye/fodboldbilleder.dk
samt Adobe Stock

Illustrationer:

The International Football Association Board
og Formegon ApS

This booklet may not be reproduced or translated in whole or in part in any manner without the permission of The International Football Association Board.

INDHOLD

6 Forord

9 Lovens ånd

11 Tilpasninger af fodboldloven

13 Fodboldlovens paragraffer

14 §1 Banen

21 §2 Bolden

24 §3 Spillerne

31 §4 Spillernes udstyr

35 §5 Dommeren

41 §6 Det øvrige dommerteam

45 §7 Spilletid

47 §8 Spillets igangsættelse og genoptagelse

49 §9 Bolden i og ude af spil

50 §10 Kampens resultat

55 §11 Offside

58 §12 Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel

71 §13 Frispark

74 §14 Straffespark

78 §15 Indkast

80 §16 Målspark

81 §17 Hjørnespark

83 Retningslinjer for dommere

84 Praktiske anbefalinger

84 Placering, bevægelse og samarbejde

98 Kropssprog, kommunikation og fløjte

104 Andre råd

105 Offside situationer

115 VAR-protokol

116 Protokol – praktiske forhold og procedurer

123 Internationale fortolkninger - og danske afgørelser

147 Stikordsregister

FORORD

FORORD

DBU udgiver hermed sin 77. udgave af 'Fodboldloven'.

Endnu en sæson med spænding helt frem til de sidste runder om såvel guld, sølv og bronze samt om den sidste nedrykningsplads. Og selvom der altid vil være nogen, der så bliver skuffet til sidst, så er det trods alt spændende, og det viser samtidig, at Superligaen er et godt produkt. Når lovbogen udkommer, er årets VM-slutrunde forventeligt afsluttet, og vi skal endnu en gang se frem mod en ny sæson.

Regelændringerne er i år ganske få, men dog med enkelte større ændringer. Fokus i ændringerne er tiltag, der skal reducere "time wasting". Herunder en kort gennemgang af de væsentligste ændringer.

Ved udskiftning skal den udskiftede spiller nu forlade banen inden for 10 sekunder, efter at udskiftningstavlen er vist, eller hvor der ikke anvendes udskiftningstavle, efter at udskiftningen er annonceret, og linjedommeren har udført kontrol af spillerens udstyr. Hvis spilleren ikke har forladt spillepladsen – gerne via nærmeste grænselinje – inden for de 10 sekunder, tillades reserven ikke at træde ind på banen. I stedet skal spillet sættes i gang og reserven forblive uden for banen til næste spilstop efter minimum ét minut.

Ved skadesbehandling på banen skal den skadede spiller som altid forlade banen efter behandling (gælder kun 93 kampe), men nu skal spilleren desuden forblive uden for banen i ét minut, fra spillet sættes i gang. Sanktionen at skulle forlade banen og forblive uden for banen i ét minut vil blive effektueret, blot dommeren må standse spillet pga. formodning om en skadet spiller, eller hvor dommeren må bremse en igangsættelse og iværksætte procedure for at tilse en spiller, der formodes at være skadet. Dette gælder, uanset om spilleren efterfølgende modtager behandling på banen eller ej. Spilleren må efter en skadessituation genindtræde via sidelinjerne, mens spillet er i gang, eller via mållinjerne, hvis bolden igen er ude af spil – men altså først efter ét minut og kun efter tilladelse fra dommeren.

De sidste tiltag for at minimere "time wasting" er, at dommeren har mulighed for at iværksætte en 5-sekunders nedtælling ved indkast og målspark. Det er væsentligt at understrege, at såvel indkast som målspark er en naturlig del af spillet, og at indkast potentielt kan medføre store chancer. Derfor skal det tillades, at spillere får mulighed for at tage indkastet, og at spillere får mulighed for f.eks. at komme frem i feltet i forbindelse med indkastet – hvis altså alt foregår i et fornuftigt tempo. Oplever dommeren imidlertid, at spillerne bevidst søger at bruge tid ved langsomt at hente bolden, gøre klar til indkast/målspark, overlade bolden til andre medspillere o.l., så har dommeren nu muligheden for at iværksætte en 5-sekunders nedtælling via et tydeligt fløjt, et signal "kom i gang" efterfulgt af nedtælling fra 5. Når nedtælling afsluttes, og spilleren ikke er ved at sætte bolden i spil, dømmes omkast til modspillerne, eller hjørnespark til modspillerne, hvor nedtælling foretages ved målspark.

Alle disse tiltag har til formål at opretholde momentum i kampen og undgå "time wasting". Trods de angivne sanktionsmuligheder håber vi, at aktørerne hurtigt tilpasser sig disse ændringer uden et stort antal omkast eller hjørnespark til modspillerne, eller spillere der skal forblive uden for banen i ét minut. Vi så heldigvis en hurtig tilpasning for keeperne i forhold til 8-sekunders reglen, der blev introduceret i sidste sæson, og vi håber disse tiltag bliver inkorporeret i spillet lige så gnidningsfrit.

Øvrige lovændringer vurderes at være af mindre karakter, men vil som altid være markeret med en rød boks i margin.

Som tidligere har vi forsøgt på de grå sider bagest i lovbogen (de internationale fortolkninger og danske afgørelser) at uddybe nogle områder. Det er dels ting, som vi selv har oplevet, dels spørgsmål, som vi har fået, dels ting, hvor vi har kunnet se, at tingene ikke rigtig spiller (primært i breddekampe).

Procedurerne vedrørende udskiftninger og 10 sekunder til at forlade banen, vedrørende skader og reglen om at skulle forlade banen i ét minut, samt vedrørende "time wasting" ved indkast og målspark og iværksættelse af 5-sekunders nedtælling er tilføjet i de grå sider.

Der er andre præciseringer – og så selvfølgelig de obligatoriske redaktionelle ændringer uden praktisk betydning, både i selve IFABs lovtekst og på de danske grå sider – igen med det formål at gøre tingene simple og logiske.

Vi ønsker alle god fornøjelse med læsningen af årets lovbog. Dette er som sagt den danske udgave af lovbogen, men hvis nogen ønsker at studere den engelske udgave nærmere, kan den findes på www.theifab.com.

Ændringer i lovteksten er markeret med en lodret streg i marginen. Rent redaktionelle ændringer uden betydning for fortolkningen, rettelser af trykfejl o.l. er dog ikke markeret.

Gengivelse af lovbogen i trykt eller digital form eller som lydfil – helt eller delvis – må kun ske med DBUs tilladelse, ligesom alle henvendelser om loven og dens fortolkning bedes rettet til DBUs kontor.

Lovgruppen på vegne af DBUs Dommerudvalg
Sommeren 2026

LOVENS ÅND

LOVENS ÅND OG FILOSOFIEN BAG LOVEN

Fodbold er verdens mest udbredte sport. Det spilles i alle lande og på mange forskel lige niveauer. Fodboldloven er den samme for alt fodboldspil over hele verden, lige fra en VM-finale til en ungdomskamp i en fjern landsby.

At det er de samme regler, som gælder i enhver kamp i alle kontinentalforbund, lande, byer og landsbyer over hele verden, er en betydelig styrke, som skal bevares. Det er også en mulighed, som skal udnyttes til gavn for fodbolden overalt.

Fodbold må have regler, som sørger for at spillet er fair, eftersom én af forudsætningerne for skønheden i 'det skønne spil' er fairness. Dette er et grundlæggende træk i spillets og lovens ånd. De bedste kampe er dem, hvor dommeren nærmest er overflødig, fordi spillerne spiller med respekt for hinanden, dommerteamet og reglerne. Integriteten i reglerne og hos de dommere, som forvalter dem, skal altid beskyttes og respekteres. Alle med indflydelse, især trænere og anførere, har et stort ansvar over for spillet ved at respektere dommerne og deres afgørelser.

Der har i de seneste år været fokus på mere effektiv spilletid. Således blev der sidste år indført 8-sekunders reglen for keeperen. I år indføres der tiltag for hurtigere igangsættelser for indkast og målspark samt hurtigere eksekveringer af udskiftninger og skadesbehandlinger.

TILPASNINGER AF FODBOLDLOVEN

TILPASNINGER AF FODBOLDLOVEN

Fodbold er verdens mest udbredte sport. Det spilles i alle lande og på mange forskellige niveauer. Fodboldloven er den samme for alt fodboldspil over hele verden, lige fra en VM-finale til en ungdomskamp i en fjern landsby.

De nationale forbund (samt kontinentalforbund og FIFA) har mulighed for at foretage visse tilpasninger på følgende områder af fodboldloven i de turneringer, som de har ansvaret for.

Ungdoms-, veteran-, handicap- og breddefodbold:

- Banens størrelse
- Boldens størrelse, vægt og materiale
- Afstanden mellem målstængerne og overliggerens afstand fra jorden
- Halvlegenes varighed i ordinær kamp og eventuel forlænget spilletid
- Antallet af spillere
- Anvendelse af fri udskiftning
- Anvendelse af tidsbegrænset udvisning i stedet for nogle / alle advarsler
- Specifikke krav til anførerens armbind.

Alle niveauer med undtagelse af turneringer, der omfatter den øverste række førstehold eller A-landshold:

Antal tilladte udskiftninger op til højst fem (med undtagelse af ungdomsfodbold, hvor det maksimale antal fastsættes af nationalforbund, kontinentalforbund eller FIFA).

Et forbund bestemmer selv, hvilke niveauer, der kan karakteriseres som 'breddefodbold'. Nationalforbund kan vedtage forskellige tilpasninger i forskellige turneringer – der er ikke nogen forpligtelse til at indføre dem fuldt ud eller indføre dem alle. Dog må der ikke indføres andre tilpasninger end ovennævnte uden IFABs tilladelse.

FODBOLDLOVENS PARAGRAFFER

§1 BANEN

1.1. Underlag

Underlaget skal være enten udelukkende naturligt, eller – hvis turneringsreglementet tillader det – udelukkende kunstigt, medmindre turneringsreglementet tillader en integreret kombination af kunstigt og naturligt materiale (hybrid).

En kunstbane skal være grøn.

Hvis internationale turneringskampe mellem klub- eller landshold tilknyttet FIFA afvikles på kunstigt underlag, skal dette opfylde kravene i 'The FIFA Quality Programme for Football Turf', medmindre IFAB har givet særlig dispensation.

1.2. Afmærkning

Banen skal være rektangulær og afmærket med ubrudte linjer, som ikke må være til fare. Disse linjer hører med til de felter, de afgrænser. Kun de afmærkninger, som er defineret i § 1, må afmærkes på banen. Kunstmateriale kan anvendes til afmærkninger på naturligt underlag, hvis det ikke er farligt.

De to lange grænselinjer kaldes sidelinjer. De to korte grænselinjer kaldes mållinjer.

Banen deles i to halvdele af en midterlinje, som forener midtpunkterne af de to sidelinjer. Midt på denne linje markeres banens centrum, og fra dette afsættes en cirkel med radius 9,15 m.

Der kan afsættes et mærke uden for banen, vinkelret på mållinjen og sidelinjen, 9,15 m fra hjørnefeltet.

Alle linjer skal have samme bredde, maksimalt 12 cm. Mållinjen skal have samme bredde som målstængerne og overliggeren.

På kunstbaner er andre afmærkninger tilladt, forudsat at de har en anden farve og klart adskiller sig fra en fodboldbanes afmærkninger.

En spiller, som laver uautoriserede afmærkninger på banen, skal advares for usportslig opførsel. Hvis dommeren opdager dette, mens bolden er i spil, skal spilleren advares, når bolden går ud af spil.

1.3. Dimensioner

Sidelinjen skal være længere end mållinjen.

Længde (sidelinjen): Minimum 90 m og maksimum 120 m

Bredde (mållinjen): Minimum 45 m og maksimum 90 m

1.4. Dimensioner for internationale kampe

Længde (sidelinjen): Minimum 100 m og maksimum 110 m

Bredde (mållinjen): Minimum 64 m og maksimum 75 m.

Et turneringsreglement kan nærmere fastsætte længden på mållinjen og sidelinjen inden for ovennævnte grænser.

1.5. Målfeltet

To linjer afmærkes vinkelret på mållinjen 5,50 m fra indersiden af hver målstang.

Disse linjer er 5,50 m lange og forbindes med en linje parallel med mållinjen.

Området, som afgrænses af disse linjer og mållinjen, kaldes målfeltet.

1.6. Straffesparksfeltet

To linjer afsættes vinkelret på mållinjen 16,50 m fra indersiden af hver målstang.

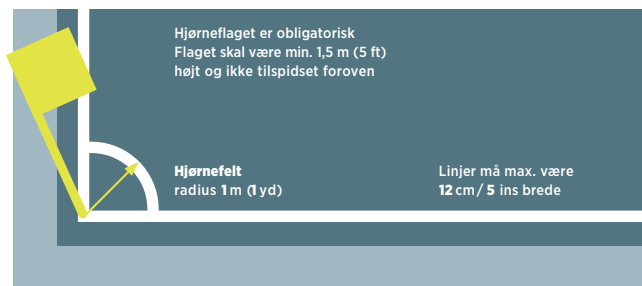
Disse linjer er 16,50 m lange og forbindes med en linje parallel med mållinjen.

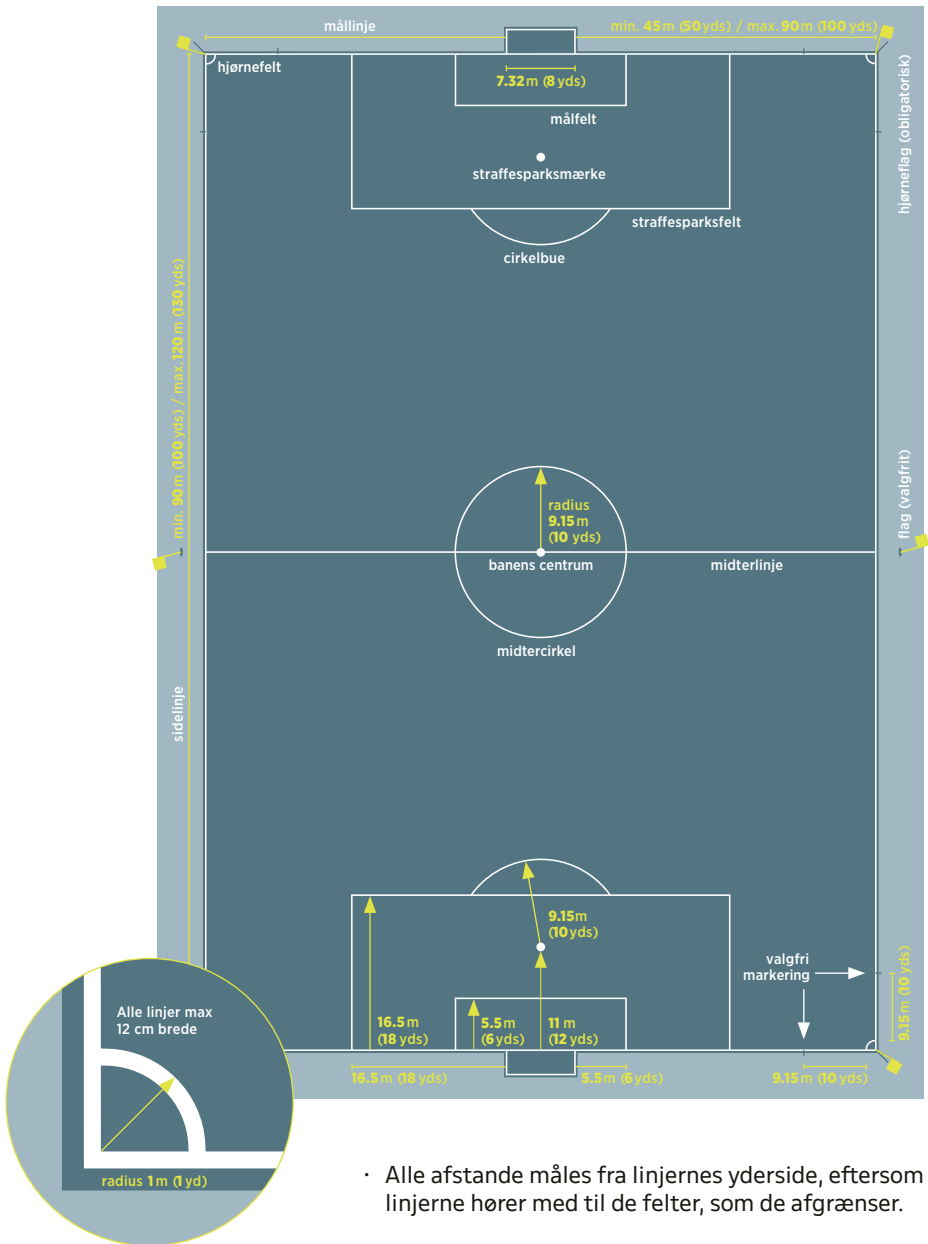
Området, som afgrænses af disse linjer og mållinjen, kaldes straffesparksfeltet.

I hvert straffesparksfelt afsættes et straffesparksmærke ud for midten af målet og 11 m fra mållinjen. Fra hvert straffesparksmærke afsættes en cirkelbue med radius 9,15 m uden for straffesparksfeltet.

1.7. Hjørnefeltet

Fra hvert hjørneflag afsættes på banen en kvartcirkel med radius 1 m.





1.8. Hjørneflagene

I hvert hjørne placeres et hjørneflag som en mindst 1,50 m høj stang med et flag. Toppen af flagstangen må ikke være tilspidset.

Der kan placeres flag ud for hver side af midterlinjen. Flaget skal være mindst en meter fra sidelinjen.

1.9. Det tekniske område

Det tekniske område vedrører kampe, som spilles på et stadion med en udskiftningsboks eller -bænk til officials, reserver og udskiftede spillere som beskrevet nedenfor:

- Det tekniske område strækker sig 1 meter fra hver side af udskiftningsboksen/bænken og frem mod sidelinjen, dog ikke nærmere end 1 meter fra denne
- området bør afmærkes fysisk
- turneringsreglementet fastsætter, hvor mange personer, der må opholde sig i det tekniske område
- personerne med adgang til det tekniske område:
 - skal udpeges inden kampen i overensstemmelse med turneringsreglementet
 - skal udvise ansvarlig opførsel
 - skal forblive inden for det tekniske område undtagen i specielle tilfælde efter dommerens tilladelse, f.eks. i forbindelse med tilsyn af en skadet spiller
- kun én person ad gangen har ret til at give taktisk vejledning under kampen fra det tekniske område.

1.10. Målene

Målene placeres midt på hver mållinje.

De består af to lodrette stænger placeret lige langt fra hvert hjørneflag og forbundet med en vandret overligger.

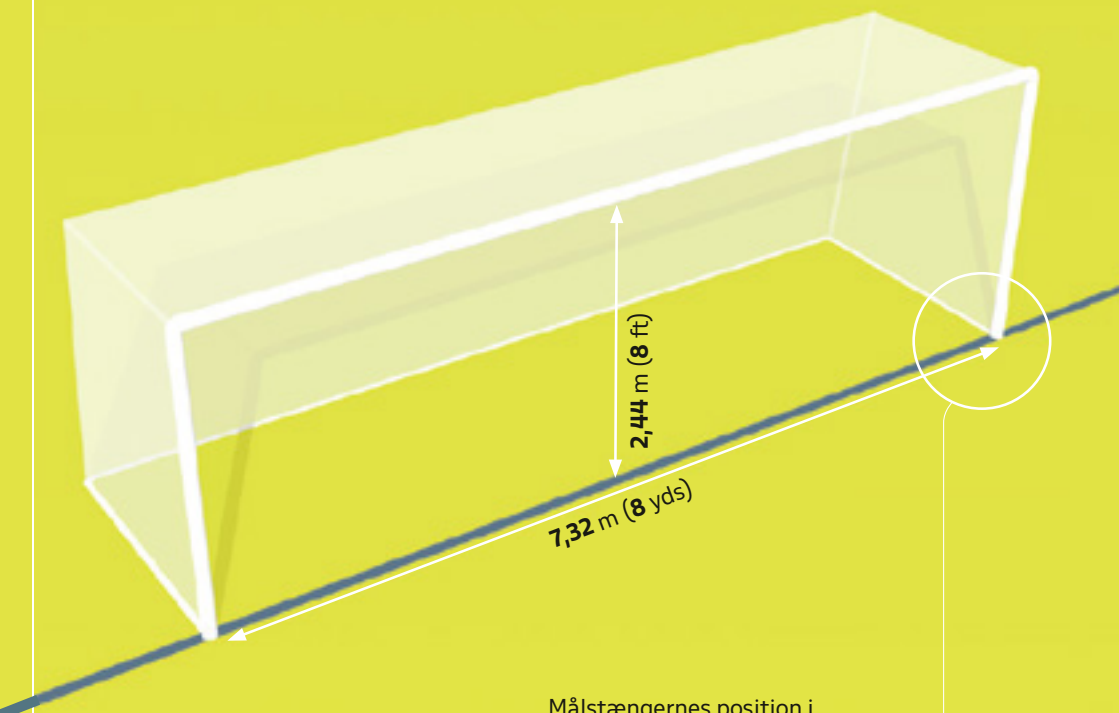
Målstænger og overligger skal være lavet af godkendt materiale og må ikke være til fare for spillerne. Begge mål skal være af samme form, enten kvadratisk, rektangulær, rund eller elliptisk eller en kombination heraf.

Det anbefales, at alle mål, som anvendes i en officiel turnering under FIFA eller kontinentalforbundene overholder 'The FIFA Quality Programme' for fodboldmål.

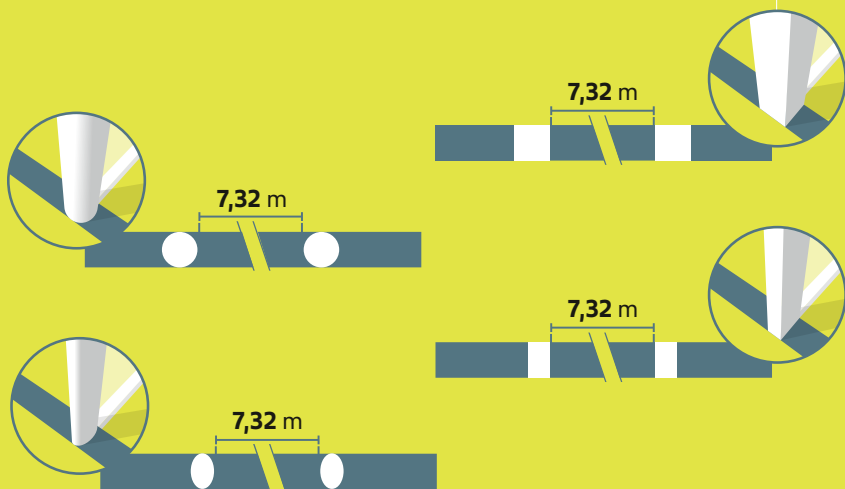
Den indvendige afstand mellem målstængerne er 7,32 m, og afstanden fra underkanten af overliggeren til jorden er 2,44 m.

Både målstænger og overligger skal være hvide og have samme bredde og dybde, som ikke må overskride 12 cm.

Hvis en overligger kommer ud af position eller knækker, skal spillet standses, indtil den er blevet erstattet eller repareret. Kan den ikke repareres, må kampen afbrydes.



Målstængernes position i forhold til mållinjen skal være i overensstemmelse med illustrationerne nedenfor.



Et reb eller andet bøjeligt eller farligt materiale kan ikke erstatte overliggeren. Spillet genoptages ved, at dommeren lader bolden falde.

Eventuelle net skal fastgøres forsvarligt til målene og jorden. De må ikke begrænse keeperens bevægelsesfrihed.

Sikkerhed

Målene, herunder også transportable mål, skal være fast forankret til jorden.

1.11. Mållinjeteknologi

Mållinjeteknologi kan anvendes som en støtte for dommerens afgørelse af, om et mål er scoret eller ej. En eventuel brug af mållinjeteknologi skal fremgå af turneringsreglementet.

Principper for mållinjeteknologi:

- Mållinjeteknologi vedrører alene mållinjen og anvendes kun til at afgøre, om et mål er scoret eller ej
- signalet for, om et mål er scoret, skal komme øjeblikkeligt, kun til kampens dommere, og blive bekræftet automatisk inden for ét sekund (via dommerens ur, ved vibration og visuelt signal, og/eller via dommerens Headset)
- signalet kan også transmitteres til videokontrolrummet.

Krav til og specifikationer for mållinjeteknologi

Hvis mållinjeteknologi anvendes i turneringskampe, skal turneringsarrangørerne sikre sig, at systemet (herunder eventuelle tilladte ændringer til målene eller teknologi indbygget i bolden) overholder kravene i 'The FIFA Quality Programme' for mållinjeteknologi.

Hvis mållinjeteknologi anvendes, skal dommeren afprøve funktionaliteten før kampen som beskrevet i testmanualen. Hvis teknologien ikke fungerer som beskrevet, må dommeren ikke anvende mållinjeteknologien, men skal indberette det til den pågældende turneringsmyndighed.

1.12. Reklamer

Enhver form for reklamer – fysiske eller virtuelle – på banen og på dens rekvisitter er forbudt. Dette gælder også for målnettene, det tekniske område, dommerens review-område og området i målet mellem mållinje og målnet samt på jorden inden for 1 meter fra banens grænselinjer. Forbuddet gælder fra det øjeblik, holdene kommer på banen før kampens begyndelse, til de har forladt den ved pausen, og igen fra 2. halvlegs begyndelse til kampens afslutning. Der må heller ikke være reklamer af nogen art på mål, målnet eller hjørneflag. Kameraer, mikrofoner m.v. må heller ikke fastgøres til ovennævnte.

Desuden skal opretstående reklamer være mindst

- 1 meter fra sidelinjen
- Samme afstand fra mållinjen som målnettets dybde
- 1 meter fra målnettet

1.13. Logoer og emblemer

Enhver form for logoer og emblemer – fysisk eller virtuel – på banen og dens rekvisitter er forbudt i spilletiden, uanset om logoet hører til FIFA, kontinentalforbund, nationale forbund, turneringer, klubber eller andre organisationer. De er dog tilladt på hjørneflagene (flaget).

1.14. Videodommere (Video Assistant Referees - VAR)

I kampe, hvor VAR anvendes, skal der være et videokontrolrum (Video Operation Room – VOR) og mindst ét review-område for dommeren (Referee Review Area – RRA).

Videokontrolrum

Videokontrolrummet er det sted, hvor VAR-dommerne og videooperatøren arbejder. Det kan være på eller tæt ved stadion eller placeret længere væk. Kun autoriserede personer må komme ind i videokontrolrummet eller kommunikere med VAR-dommerne eller operatøren under kampen.

En spiller, reserve, udskiftet spiller eller official, som træder ind i videokontrolrummet, skal udvises.

Review-område

I kampe, hvor VAR anvendes, skal der være mindst ét review-område (RRA), hvor dommeren genser situationen på banen. Området skal være:

- Synligt og uden for banen
- tydeligt afmærket.

En spiller, reserve, udskiftet spiller eller official, som træder ind i området, skal advares.

§2 BOLDEN

2.1. Egenskaber og mål

Bolden skal:

- Være kugleformet
- være lavet af godkendt materiale
- have en omkreds mellem 68 og 70 cm
- ved kampens start veje mellem 410 og 450 g
- have et tryk mellem 0,6 og 1,1 atmosfæres overtryk ved havets overflade, svarende til 600 - 1100 g/cm².

Bolde der anvendes i FIFA-turneringer og turneringer arrangeret af kontinentalforbundene, skal opfylde lovens krav og være forsynet med et af logoerne i 'The FIFA Quality Programme' for bolde.



FIFA Quality



FIFA Quality PRO



IMS - International Match Standard

Dette mærke angiver, at bolden er officielt kontrolleret og fundet i overensstemmelse med de respektive tekniske krav til hver kategori, som ligger ud over kravene i § 2. Disse yderligere krav i forbindelse med hver enkelt kategori skal godkendes af IFAB.

Nationale forbund kan kræve, at der ved nationale turneringskampe kun anvendes bolde, som opfylder én af ovenstående tre betegnelser.

I internationale kampe og kampe under det nationale forbund er enhver form for reklame på bolden forbudt. Undtaget er dog logoer/emblemer for turneringen, forbundet, samt fabrikantens registrerede varemærke. Turneringsreglementet kan begrænse størrelsen og antallet af disse logoer.

2.2. Udskiftning af en defekt bold

Hvis bolden punkterer eller bliver defekt under en kamp:

- Standses spillet
- genoptages spillet ved, at dommeren lader den nye bold falde.

Hvis bolden punkterer eller bliver defekt ved et begyndelsesspark, målspark, hjørnespark, frispark, straffespark eller indkast, tages igangsættelsen om.

Hvis bolden punkterer eller bliver defekt under udførelsen af et straffespark eller i en straffesparkskonkurrence, mens den er på vej mod mål og ikke har rørt andre spillere, målstænger eller overligger, tages straffesparket om.

Under kampen må bolden kun skiftes med dommerens tilladelse.

2.3. Reservebolde

Reservebolde kan anbringes rundt om banen og anvendes under kampen, forudsat at de opfylder kravene i § 2, og at anvendelsen af dem er under dommerens kontrol.



§3 SPILLERNE

3.1. Antal spillere

En kamp spilles af to hold, som hver består af højst 11 spillere. Én af disse skal være keeper. En kamp kan ikke begynde eller fortsætte, hvis et af holdene består af færre end 7 spillere, (dog ikke i forbindelse med tidsbegrænsede udvisninger eller et-minuts perioder uden for banen i forbindelse med 'udskiftninger indenfor 10 sekunder' (fodboldloven side 26-27 og side 125-126) eller skader (fodboldloven side 36-37 og side 130-131)).

Hvis et hold er ansvarlig for, at en kamp ikke fortsætter og/eller afbrydes, fordi holdet har færre end 7 spillere, vil kampen i princippet blive erklæret tabt af det pågældende hold, i overensstemmelse med relevante turneringsbestemmelser.

Hvis et hold har færre end 7 spillere, fordi én eller flere spillere med vilje har forladt banen, behøver dommeren ikke standse spillet og kan benytte fordelsreglen, men kampen kan ikke genoptages, når bolden er gået ud af spil, hvis holdet ikke har mindst 7 spillere.

Hvis turneringsreglementet foreskriver, at alle spillere og reserver skal være navngivet før kampens begyndelse, og et hold begynder kampen med færre end 11 spillere, kan kun de spillere og reserver deltage, som er navngivet før kampen.

3.2. Antal Udskiftninger Turneringskampe

FIFA, kontinentalforbund og nationalforbund fastsætter, hvor mange reserver, op til maksimalt 5, der kan anvendes i en officiel turneringskamp. I den højeste mandlige og kvindelige række samt samt i A-landskampe tillader turneringsreglerne op til fem udskiftninger under følgende forudsætninger:

- Hvert hold kan udskifte spillere under maksimalt tre standsninger i spillet
- udskiftninger foretaget i pausen mellem halvlege tæller ikke som en standsning i spillet
- hvis begge hold foretager udskiftning(er) på samme tid, tæller dette som en udnyttet udskiftningsmulighed for begge hold. Flere udskiftninger (og anmodning om det) for et hold på samme tid tæller som én udnyttet udskiftningsmulighed.

Forlænget spilletid:

- Hvis et hold ikke har udnyttet alle udskiftninger og/eller udskiftningsmuligheder, kan ubrugte udskiftninger og udskiftningsmuligheder anvendes i den forlængede spilletid
- Hvis turneringsreglementet tillader anvendelsen af én yderligere udskiftning i den forlængede spilletid, vil begge hold have én yderligere udskiftningsmulighed
- Udskiftninger kan også foretages i pausen mellem ordinær kamp og forlænget spilletid – og i pausen i den forlængede spilletid - uden at dette betragtes som en anvendt udskiftningsmulighed

Turneringsregler skal fastlægge:

- Antallet af reserver fra 3 til maksimum 15
- om der er yderligere udskiftningsmulighed, hvis kampen går i forlænget spilletid, uanset om holdet har brugt tilladte udskiftninger.

Andre kampe

I A-landskampe må der navngives højst 15 reserver, hvoraf højst 8 må anvendes, medmindre de to hold bliver enige om at tillade anvendelse af yderligere op til maksimalt 11. Dommeren skal informeres inden kampen. Restriktioner og procedurer omkring udskiftninger i officielle kampe er fortsat gældende.

I alle andre kampe kan der indsættes flere end 6 reserver, forudsat at:

- De to hold er enige om et maksimumantal
- dommeren er underrettet før kampen.

Hvis dommeren ikke er underrettet, eller holdene ikke er blevet enige før kampen, kan der højst tillades 6 reserver.

Fri udskiftning

Ved fri udskiftning forstås, at en udskiftet spiller senere igen kan indskiftes i kampen. Dette er kun tilladt i ungdoms-, veteran-, handicap- og breddekampe, under forudsætning af, at det nationale forbund, kontinentalforbund eller FIFA har godkendt det.

Yderligere udskiftning

Dette er en mulighed, som de lokale forbund (samt kontinentalforbund og FIFA. Ikke indført i Danmark) kan benytte sig af ved konstateret eller mistanke om hjernerystelse, ud fra følgende retningslinjer:

- Kun én sådan udskiftning pr. hold
- den udskiftede spiller kan ikke indsættes igen. Heller ikke til en straffesparks-konkurrence
- en tidligere udskiftet spiller kan indsættes
- modspillerne får ligeledes en ekstra udskiftning
- dommeren skal give den nødvendige støtte, men har ikke indflydelse på afgørelsen om udskiftning eller ej.

3.3. Procedure ved udskiftning

I alle kampe skal navnene på reserverne opgives til dommeren før kampens begyndelse. Reserver, hvis navne ikke er opgivet på dette tidspunkt, må ikke deltage i kampen.

Når en spiller skal udskiftes med en reserve, gælder følgende, herunder tidsbegrænsning i gennemførelse af udskiftning (se "Internationale fortolkninger og danske afgørelser"):

- Enhver ønsket udskiftning skal meddeles dommeren, før den finder sted
- spilleren, som skal udskiftes:
 - får dommerens tilladelse til at forlade banen, medmindre spilleren allerede har forladt den, og skal forlade banen ved det nærmeste sted på grænselinjen, medmindre dommeren viser, at spilleren direkte og omgående kan gå ud ved midterlinjen eller et andet sted (f.eks. under hensyn til sikkerhed eller spillerens skade)
 - skal have forladt banen indenfor 10 sekunder efter udskiftningstavlen er vist, eller hvor der ikke anvendes udskiftningstavle, efter dommerens signal til at udskiftning kan finde sted, undtagen hvor det ikke er muligt på grund af sikkerhedshensyn eller skade
 - skal gå direkte til det tekniske område eller omklædningsrummet, og må ikke deltage igen, medmindre fri udskiftning er tilladt
 - hvis spilleren, som skal udskiftes, nægter at forlade banen, fortsætter spillet.

Hvis der gennemføres flere udskiftninger i samme spilstop, skal alle spillere, der skal udskiftes, have forladt banen indenfor 10 sekunder fra den sidste udskiftning indikeres.

Reserven må kun træde ind på banen:

- Under en standsning i spillet
- ved midterlinjen
- når den udskiftede spiller har forladt banen
- efter at dommeren har givet spilleren tegn.

En udskiftning er foretaget, når reserven træder ind på banen. Fra det øjeblik betragtes den udskiftede spiller som udskiftet og reserven som spiller, der kan foretage en hvilken som helst igangsættelse.

Alle udskiftede spillere og reserver er underkastet dommerens myndighed, hvad enten de deltager i kampen eller ej.

3.4. Udskiftning af keeperen

Enhver spiller kan skifte plads med keeperen, hvis:

- Dommeren er underrettet, før skiftet finder sted
- skiftet sker under en standsning i spillet.

3.5. Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en navngiven reserve ved kampens start træder ind på banen i stedet for en navngiven spiller, og dommeren ikke er informeret herom:

- Tillader dommeren den navngivne reserve at deltage i kampen
- tildeles den navngivne reserve ikke nogen følgestraf
- kan den oprindelig navngivne spiller blive en navngiven reserve
- påvirkes antal tilladte udskiftninger for holdet ikke
- indberetter dommeren det skete til relevante turneringsmyndighed.

Hvis en udskiftning foretages i pausen eller før forlænget spilletid, skal proceduren være afsluttet, før kampen genoptages. Hvis dommeren ikke er underrettet, kan den navngivne reserve fortsætte med at spille. Der tildeles ikke nogen disciplinær straf, men dommeren indberetter det skete til den relevante turneringsmyndighed.

Hvis en spiller skifter plads med keeperen, uden dommerens tilladelse, skal:

- Spillet fortsætte
- de involverede spillere advares, næste gang bolden er ude af spil, men ikke hvis skiftet skete i pausen (også i forlænget spilletid) eller i tidsrummet mellem kampens afslutning og begyndelsen af den forlængede spilletid og/eller straffesparkskonkurrence.

Undtagen hvor det ikke er muligt på grund af sikkerhedshensyn eller skade, skal spilleren forlade banen inden for 10 sekunder. Sker dette ikke:

- Skal spilleren, der skal udskiftes, stadig forlade banen. Spilleren advares kun hvis denne overdrevent forsinker igangsættelsen ud over de 10 sekunder
- reserven må ikke træde ind på banen
- spillet genoptages
- udskiftningen kan ikke annulleres, ligesom der ikke kan anvendes en anden reserve
- reserven må kun træde ind på banen ved midterlinjen og ved dommerens tilladelse ved første spilstop, efter der er forløbet ét minut efter igangsættelsen.

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf:

- Skal de involverede spillere advares
- genoptages spillet med et indirekte frispark fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset.

3.6. Udviste spillere og reserver

En spiller, som er blevet udvist:

- Før holdkortet er afleveret kan ikke opgives som spiller eller reserve
- efter at holdkortet er indsendt, men før kampens begyndelse, kan erstattes af en navngiven reserve, som ikke selv kan erstattes. Antal tilladte udskiftninger påvirkes ikke.
- efter kampens begyndelse, kan ikke erstattes.

En navngiven reserve, som bliver udvist før eller efter kampens begyndelse, kan ikke erstattes.

3.7. Ekstra personer på banen

Træneren og andre personer, som står på holdkortet (undtagen spillere og reserver) betragtes som officials.

Enhver, som ikke står på holdkortet som spiller, reserve eller official, betragtes som spillet uvedkommende.

Hvis en official, reserve, udskiftet spiller eller udvist spiller eller en spillet uvedkommende træder ind på banen, skal dommeren:

- Kun standse spillet, hvis den pågældende har indflydelse på spillet

- få personen fjernet ved næste spilstop
- tildele passende disciplinær straf.

Hvis spillet bliver standset, og indflydelsen skete fra:

- En official, reserve, udskiftet eller udvist spiller, skal spillet genoptages med et direkte frispark eller straffespark
- en spillet uvedkommende, skal dommeren lade bolden falde.

Hvis bolden er på vej i mål, og indflydelsen ikke forhindrer en forsvarende spiller i at spille bolden, dømmes mål, hvis bolden efterfølgende går i mål (selv hvis den pågældende har rørt bolden), medmindre indflydelsen var fra det angribende hold.

3.8. En spiller, som midlertidig har forladt banen

Hvis en spiller, som skal have dommerens tilladelse til at genindtræde, gør dette uden tilladelse, skal dommeren:

- Standse spillet (dog ikke øjeblikkelig, hvis spilleren ikke har indflydelse på spillet eller et medlem af dommerteamet, eller hvis fordelsreglen kan anvendes)
- advare spilleren for at genindtræde på banen uden tilladelse.

Hvis dommeren standser spillet, skal det genoptages:

- Med et direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor indflydelsen skete.
- med et indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, hvis spilleren ikke har haft nogen indflydelse.

Hvis en spiller i spillets medfør passerer én af banens grænselinjer, har spilleren ikke begået nogen forseelse.

3.9. Mål scoret med en ekstra person på banen

Hvis dommeren, efter at der er scoret et mål, men før spillet er genoptaget, opdager, at der var en ekstra person på banen og denne person havde indflydelse på spillet, da målet blev scoret,

skal dommeren annullere målet, hvis:

- Den ekstra person var en spiller, reserve, udskiftet spiller, udvist spiller eller official tilknyttet det hold, der scorede. Spillet genoptages med et direkte frispark til modspillerne fra det sted, hvor den ekstra person befandt sig.
- den ekstra person var spillet uvedkommende og havde indflydelse på spillet, medmindre bolden går i mål og situationen er som beskrevet ovenfor i afsnittet 'Ekstra personer på banen'. Spillet genoptages ved, at dommeren lader bolden falde.

skal dommeren anerkende målet, hvis:

- Den ekstra person var en spiller, reserve, udskiftet spiller, udvist spiller eller official tilknyttet det hold, der blev scoret imod
- den ekstra person var spillet uvedkommende og ikke havde indflydelse på spillet.

Under alle omstændigheder skal dommeren få fjernet den ekstra person fra banen.

Hvis dommeren, efter at der er scoret et mål, og spillet er genoptaget, opdager, at der var en ekstra person på banen, da målet blev scoret, kan målet ikke annulleres. Hvis den ekstra person stadig er på banen, skal dommeren:

- Standse spillet
- få den ekstra person fjernet
- genoptage spillet ved at lade bolden falde eller med et frispark, alt efter situationen.

Dommeren skal indberette hændelsen til den relevante turneringsmyndighed.

3.10. Anføreren

Hvert hold skal have en anfører på banen, som skal bære et armbind som identifikation. Anføreren har ingen særlig status eller særlige rettigheder, men anføreren har en vis grad af ansvar for sit holds opførsel.

Proceduren "kun anføreren må henvende sig til dommeren" er indført jf. retningslinjerne beskrevet under Internationale fortolkninger og danske afgørelser".



§4 SPILLERNES Udstyr

4.1. Sikkerhed

En spiller må ikke bruge noget udstyr eller bære noget, som er farligt for ham selv eller andre spillere. Andre genstande er tilladt, så længe de ikke er farlige og er sikkert og betryggende tildækket. Farligt udstyr skal fjernes og må ikke tapes over eller tildækkes.

Spillerne skal kontrolleres før kampens start, og reserver før de træder ind på banen. Hvis en spiller bærer ikke-godkendt / farligt udstyr eller tilbehør, skal dommeren bede spilleren:

- Fjerne det pågældende udstyr
- forlade banen ved næste spilstop, hvis spilleren ikke kan eller vil fjerne udstyret.

En spiller, som ikke retter sig herefter eller bruger det pågældende udstyr igen, skal advares.

4.2. Obligatorisk udstyr

En spillers obligatoriske udstyr består af følgende adskilte dele:

- En trøje med ærmer
- korte bukser
- strømper - hvis tape eller tilsvarende materiale anvendes uden på strømperne, skal det have samme grundfarve som den strømpe, som det anvendes på eller dækker
- benskiner, som skal være lavet af passende materiale og af en passende størrelse, så de giver en rimelig beskyttelse. De skal være helt dækket af strømperne. Det er spillernes eget ansvar, om deres benskiner har den rette størrelse og egnethed.
- fodbeklædning.

Anføreren skal bære et armbind, der er udleveret eller godkendt af den relevante turneringsmyndighed, eller et ensfarvet armbind, der også kan have ordet "Captain" eller bogstavet C, eller en oversættelse heraf, hvilket også bør være i én farve.

En spiller, som tilfældigt taber sin fodbeklædning eller benskinne, skal sætte den på plads så hurtigt som muligt og senest ved næste spilstop. Hvis spilleren før det spiller bolden og/eller scorer, anerkendes målet.

4.3. Spilledragtens farver

- De to holds spilledragter skal have farver, som adskiller dem fra hinanden samt fra dommerteamet.
- Begge keepere skal have farver, som adskiller dem fra, de øvrige spillere og dommerteamet.
- Hvis de to keepere har samme trøjefarve, og ingen af dem har en anden trøje, skal dommeren lade kampen afvikle.

Undertrøjer skal have samme farve som den overvejende farve på trøjens ærmer, eller et mønster eller farver, som nøjagtig afspejler trøjeærmet.

Undershorts skal have samme farve som den overvejende farve på bukserne eller den nederste del af bukserne. Alle holdets spillere skal bære samme farve.

4.4. Andet udstyr

Beskyttelsesudstyr, som ikke er farligt, f.eks. hovedbeklædning, ansigtsmasker, handsker og knæ-/armskyttere i blødt, polstret letvægtsmateriale er tilladt, ligesom kasketter til keeperen og sportsbriller. Keepere kan bære lange bukser.

Hovedbeklædning

Hvis der anvendes hovedbeklædning – bortset fra kasket til keeperen – skal den opfylde følgende krav:

- Den skal være sort eller have samme farve som spillertrøjens mest fremtrædende farve (forudsat at spillerne på holdet bærer de samme farver).
- den skal være i overensstemmelse med det professionelle udseende, hvormed spillerens øvrige udstyr fremstår
- den må ikke være fæstnet til trøjen
- den må ikke udgøre en fare for spilleren selv eller nogen anden spiller (f.eks. ved at have en åbne/lukke-mekanisme omkring spillerens hals)
- den må ikke have nogen elementer, der stikker ud fra overfladen.

Elektronisk kommunikation

Spillere (herunder reserver, udskiftede og udviste spillere) må ikke bære eller bruge nogen form for elektronisk udstyr eller udstyr til brug for kommunikation (med undtagelse af EPTS, hvor dette er tilladt).

Enhver form for elektronisk kommunikation hos officials er tilladt, når den direkte vedrører spillernes helbred eller sikkerhed eller anvendes i taktisk øjemed eller for vejledning. Dog må kun små transportable, håndholdte former for udstyr anvendes (f.eks. mikrofon, headset, øresnegl, mobiltelefon / smartphone, smartwatch, tablet eller bærbar pc). En official, som anvender ulovligt udstyr eller opfører sig upassende som følge af brug af elektronisk udstyr eller kommunikationsudstyr, skal udvises.

Elektronisk måleudstyr (EPTS)

I de tilfælde, hvor bærbar teknologi anvendes som en del af elektronisk måleudstyr (EPTS), og det sker i officielle turneringskampe under FIFA, kontinentalforbund eller nationalforbund, skal turneringsmyndigheden sikre sig, at den teknologi, som er fæstnet til spillernes udstyr, ikke er farlig og opfylder kravene i 'FIFA Quality Programme' for EPTS.

Hvor der anvendes EPTS stillet til rådighed af turneringsmyndigheden eller kampens arrangør, er det den pågældendes ansvar at sikre sig, at de data og informationer, der transmitteres fra EPTS til det tekniske område under kampen, er pålidelige og nøjagtige.

'The FIFA Quality Programme' for EPTS støtter turneringsmyndighederne med godkendelsesproces omkring pålideligt og præcist elektronisk måleudstyr.

4.5. Slogans, udsagn, billeder og reklamer

Udstyr må ikke indeholde politiske, religiøse eller personlige slogans, udsagn eller billeder.

Spillerne må ikke fremvise undertrøjer/undershorts, som indeholder politiske, religiøse eller personlige slogans, udsagn, billeder eller reklamer ud over fabrikantens logo.

For enhver overtrædelse vil spilleren og/eller holdet blive straffet af den pågældende turneringsmyndighed, det nationale forbund eller FIFA.

Principper:

- Paragraf 4 dækker alt udstyr (incl. tøj), som bæres af spiller, reserver og udskiftede spillere. Principperne gælder også for alle officials i det tekniske område.
- Følgende er (normalt) tilladt:
 - Spillerens nummer, navn, holdsymbol/logo, slogans/mærker, som fremmer fodboldspillet, respekt og integritet, såvel som enhver reklame, som er godkendt af turneringsreglementer, nationalforbund, kontinentalforbund eller FIFA-reglementer.
 - kampfakta: hold, dato, turnering/begivenhed, spillested
 - tilladte slogans, udsagn eller billeder bør begrænses til trøjens forside og/eller armbind
 - i nogle tilfælde kan det pågældende slogan, udsagn eller billede kun optræde på anførerens armbind.

Fortolkning af loven:

Når det skal fortolkes, om et slogan, udsagn eller billede kan tillades, bør man referere til paragraf 12, ifølge hvilken en dommer skal gribe ind over for en spiller, som bruger:

- Fornærmende, hånende eller upassende sprog og/eller handling
- gestikulerer på en provokerende, spottende eller opildnende måde.

Ethvert slogan, udsagn eller billeder omfattet af disse kategorier er ikke tilladt.

Mens 'religiøse' og 'personlige' udsagn relativt let kan defineres, er 'politiske' mere uklart, men slogans, udsagn eller billeder, som kan henføres til én af følgende kategorier, er ikke tilladt:

- Enhver person, levende eller død (medmindre vedkommende er en del af det officielle navn på turneringen)

- ethvert lokalt, regionalt, nationalt eller internationalt politisk parti eller organisation / gruppe mv.
- enhver lokal, regional eller national regering, herunder dens ministerier, departementer eller funktioner
- enhver organisation, som er diskriminerende
- enhver organisation, hvis formål eller handlinger sandsynligvis vil virke stødende på et betragteligt antal mennesker
- enhver specifik politisk handling eller begivenhed.

Når det drejer sig om at fejre en betydningsfuld national eller international begivenhed, bør påvirkningen af følelser hos modspillerne og deres fans og offentligheden overvejes nøje.

Et turneringsreglement kan indeholde yderligere restriktioner og begrænsninger, specielt i forhold til størrelsen, antallet og placeringen af tilladte slogans, udsagn og billeder. Det anbefales, at uenigheder i relation til slogans, udsagn eller billeder løses, før kampen eller turneringen afvikles.

4.6. Overtrædelser/straffebestemmelser

For enhver overtrædelse af denne paragraf skal spillet ikke nødvendigvis standses, men spilleren:

- Får besked på at forlade banen og bringe sit udstyr i orden
- forlader banen ved næste standsning i spillet, medmindre spilleren allerede har bragt sit udstyr i orden.

En spiller, som forlader banen for at udskifte eller bringe sit udstyr i orden, skal:

- Have kontrolleret sit udstyr af én fra dommerteamet, før spilleren får lov til at genindtræde
- må først genindtræde med dommerens tilladelse, eventuelt mens bolden er i spil.

En spiller, som uden dommerens tilladelse træder ind på banen for at deltage i spillet, skal advares.

Hvis spillet standses for at tildele advarslen, dømmes et indirekte frispark fra det sted, hvor bolden var, da spillet blev standset, medmindre spilleren havde indflydelse på spillet. I så fald dømmes et direkte frispark (eller straffespark) fra det sted, hvor indflydelsen skete.

§5 DOMMEREN

5.1. Dommerens straffemyndighed

Alle kampe skal ledes af en dommer, der har fuld myndighed til at administrere lovene i forbindelse med kampen.

5.2. Dommerens afgørelser

Dommeren træffer sine afgørelser efter bedste evne i overensstemmelse med fodboldloven og spillets ånd. Afgørelserne er baseret på dommerens skøn. Dommeren har retten til at foretage passende handlinger inden for fodboldlovens rammer.

Dommerens afgørelser vedrørende det, som er foregået under spillet, herunder om et mål er scoret eller ej, samt kampens resultat, er endelige. Dommerens og det øvrige dommerteams afgørelser skal altid respekteres.

Turneringer kan implementere teknologi, der kan assistere dommeren i at træffe eller ændre beslutninger i relation til:

- VAR protokollen
- om bolden er i/ude af spil, inklusive anvendelsen af "goal line technology" (GLT)
- offside, inklusive anvendelsen af semi-automatisk offside teknologi (SAOT).

Hvis spillet er genoptaget, halvlegen, inkl. forlænget spilletid, eller kampen fløjtet af og dommeren har forladt banen eller har afbrudt kampen, kan dommeren ikke ændre sin kendelse til genoptagelse af spillet, hvis dommeren indser, at den er forkert eller får oplysninger herom fra et andet medlem af dommerteamet.

Men hvis dommeren ved halvlegens afslutning forlader banen for at gå til reviewområdet eller for at bede spillerne komme tilbage på banen, er det stadig muligt at ændre en afgørelse, som blev truffet før halvlegens afslutning.

Bortset fra de tilfælde, som opregnes i § 12.4.1 og VAR-håndbogen, kan en følgestraf kun tildeles, efter at spillet er genoptaget, hvis et andet medlem af dommerteamet havde set og forsøgt at kommunikere forseelsen til dommeren, før spillet var genoptaget. Igangsættelsen påvirkes ikke.

Hvis dommeren ikke er i stand til at varetage sin funktion, kan spillet fortsætte under ledelse af det øvrige dommerteam, til bolden går ud af spil.

5.3. Rettigheder og pligter

Dommeren:

- Håndhæver spillets love
- leder kampen i samarbejde med det øvrige dommerteam
- tager tiden, holder regnskab med scoringerne og afleverer en kamprapport til den relevante turneringsmyndighed. Denne rapport skal indeholde disciplinærstraffe og andre særlige begivenheder, som er sket før, under eller efter kampen
- signalerer og/eller overvåger igangsættelser.

Fordelsreglen

- Lader spillet fortsætte, hvis det hold, som en forseelse er begået imod, herunder hvis en igangsættelse ikke er udført korrekt, har fordel derved, og straffer den oprindelige forseelse eller lader spillet genoptage på ny, hvis den forventede fordel ikke bliver en realitet inden for få sekunder.

Vurdering af ulovligheder

- Straffer den alvorligste forseelse (vurderet ud fra følgestraf, igangsættelse, graden af fysisk indsats samt taktisk indflydelse), hvis der begås to samtidige forseelser.
- tildeler følgestraf til spillere, som begår en forseelse, som skal straffes med advarsel eller udvisning.
- har retten til at tildele disciplinære sanktioner fra det øjeblik dommeren træder ind på banen for at kontrollere den før kampen, til dommeren forlader banen efter kampen (indbefattet straffesparkskonkurrence). Hvis en spiller før kampen begår en forseelse til udvisning, skal dommeren nægte spilleren at deltage i kampen (se §3). Dommeren skal indberette enhver yderligere overtrædelse.
- har myndighed til at vise gule og røde kort, samt hvor turneringsreglerne tillader det, midlertidigt udvise en spiller, fra dommeren træder ind på banen ved kampens begyndelse og indtil kampens afslutning (indbefattet pausen, forlænget spilletid og straffesparkskonkurrence).
- skrider ind over for officials, som ikke viser ansvarlig opførsel og påtaler det, advarer eller udviser dem eventuelt fra banen og dens umiddelbare nærhed, herunder det tekniske område. Hvis den, som har forset sig, ikke kan identificeres, sanktioneres chefræneren, som befinder sig i det tekniske område. Et medlem af lægestaben, som begår en forseelse til udvisning, kan dog forblive, hvis holdet ikke har anden medicinsk fagperson til rådighed, således at denne kan handle, hvis en spiller har brug for lægehjælp.
- handler efter råd fra det øvrige dommerteam angående hændelser, dommeren ikke selv har set.

Skader

- Lader spillet fortsætte, indtil bolden er ude af spil, hvis en spiller kun er lettere skadet
- Standser alene spillet, hvis en spiller efter dommerens skøn er alvorligt skadet, og sørger for, at spilleren bliver fjernet fra banen. En skadet spiller må ikke behandles på banen, og hvor en skade medfører at spillet bliver standset eller at genoptagelse af spillet bliver udsat, skal den skadede spiller forlade banen og må først

genindtræde på banen, når der er forløbet ét minut efter bolden er sat i spil igen (se "Internationale fortolkninger og danske afgørelser" under "skadet spiller"). Hvis bolden er i spil, skal genindtræden ske over sidelinjen, men hvis bolden er ude af spil, kan det ske over en hvilken som helst grænselinje. De eneste undtagelser til kravet om at forlade banen pga. en skade eller efter behandling er, når:

- En keeper er skadet
 - en keeper og en markspiller er stødt sammen og skal have behandling
 - medspillere er stødt sammen og skal have behandling
 - der foreligger en alvorlig skade
 - en spiller blevet skadet som resultat af en fysisk forseelse, som har påført modspilleren en advarsel eller udvisning (f.eks. en hensynsløs tackling eller spil som i alvorlig grad er utilladeligt)
 - der er dømt straffespark, og sparket skal tages af den skadede spiller.
- sikrer sig, at enhver spiller, der bløder, forlader banen. Spilleren må først genindtræde ved et tegn fra dommeren, som skal sikre sig, at blødningen er standset, og der ikke er blod på noget af spillerens udstyr.
 - hvis dommeren har tilladt læge og/eller bårehold ind på banen, skal spilleren forlade banen gående eller på båren. En spiller, som ikke gør det, skal advares for usportslig opførsel.
 - hvis dommeren skal tildele en advarsel eller en udvisning til en spiller, som er skadet og skal forlade banen for at blive behandlet, skal kortet vises, før spilleren forlader banen.
 - hvis spillet ikke er standset af anden grund, eller skaden ikke skyldes en overtrædelse af spillets love, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde.

Udefra kommende påvirkning

- Standser, udsætter eller afbryder kampen som følge af en overtrædelse af loven eller udefra kommende påvirkning, f.eks. hvis:
 - lysanlægget ikke giver tilstrækkeligt lys
 - en tilskuer kaster en genstand, som rammer et medlem af dommerteamet, en spiller eller en official. Dommeren kan lade spillet fortsætte eller standse, udsætte eller afbryde kampen afhængig af hændelsens karakter
 - en tilskuer fløjter, og dette har indflydelse på spillet. Spillet standses og genoptages ved, at dommeren lader bolden falde
 - hvis en bold, en anden genstand eller et dyr kommer ind på banen under kampen, skal dommeren:
 - kun standse spillet (og genoptage det ved at lade bolden falde), hvis det har indflydelse på spillet. Hvis bolden er på vej i mål, og indflydelsen ikke forhindrer en forsvarende spiller i at spille bolden, dømmes mål, hvis bolden efterfølgende går i mål (selv hvis den pågældende har rørt bolden), medmindre indflydelsen er fra det angribende hold.
 - lade spillet fortsætte, hvis det pågældende ikke har indflydelse på spillet, og få det fjernet fra banen ved først givne lejlighed.
- Tillader ikke en uvedkommende person at træde ind på banen.

5.4. Videodommere (VAR)

Brug af videodommere (VAR) er kun tilladt, hvis turneringsmyndighederne har opfyldt alle implementeringskrav i VAR-protokollen som beskrevet i VAR Handbook og har fået skriftlig tilladelse fra FIFA.

Dommeren kan kun få hjælp fra en videodommer, hvis der foreligger en klar og åbenlys fejl eller en alvorlig ikke-registreret hændelse i relation til:

- Mål /ikke mål
- straffespark /ikke straffespark
- udvisning (herunder en klart forkert 2. advarsel)
- forveksling af spillere, hvor dommeren advarer eller udviser den forkerte spiller.
- klart forkert dømte hjørnespark, hvis kendelsen kan ændres umiddelbart og uden forsinkelse af genoptagelse af spillet (mulighed for turneringerne).

Hjælpen fra videodommeren sker i form af mulighed for at gense hændelsen. Dommeren træffer den endelige afgørelse, som kan være baseret udelukkende på information fra videodommere og / eller ske efter, at dommeren har genset den pågældende situation (review på banen).

Bortset fra en alvorlig ikke-registreret hændelse skal dommeren (og, hvor det er relevant, andre medlemmer af dommerteamet) altid træffe en afgørelse (herunder også en afgørelse om ikke at straffe en potentiel lovovertrædelse). Denne kendelse ændres ikke, medmindre der er tale om en klar og åbenlys fejl.

Review efter at spillet er genoptaget:

Hvis spillet er blevet standset og genoptaget, kan dommeren kun foretage et review og anvende passende disciplinærstraffe, hvis det drejer sig om en forveksling af spillere eller en mulig udvisning for voldsom adfærd, spytten, biden eller ekstremt fornærmende, hånende eller upassende sprog eller handling.

5.5. Dommerens udstyr

Obligatorisk udstyr

- Fløjte(r)
- Ur(e)
- Mønt til lodtrækning
- Røde og gule kort
- Notesbog (eller andet, så der kan holdes regnskab med kampen).

Andet udstyr

Dommeren må bruge:

- Kommunikationsudstyr til kommunikation med det øvrige dommerteam (bip-flag, headset, o.l.)
- EPTS eller andet udstyr til fysiske målinger.
- Body camera hvis turneringsmyndigheden stiller disse til rådighed, har kontrol med optagelserne og supplerer med relevante guidelines. Kameraerne må indeholde mikrofoner, som ikke må bruges til at udsende kommunikation med videodom-

merne (VAR). Kameraoptagelser og lyd kan bruges af relevante myndigheder til disciplinære sager.

Dommerteamet må ikke anvende noget andet elektronisk udstyr, herunder kameraer, med undtagelse af kropskameraer som nævnt ovenfor. Genstande må kun bæres, såfremt de ikke er farlige.

5.6. Dommerens markeringer



Indirekte frispark



Direkte frispark



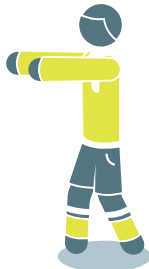
Straffespark



Rødt og gult kort



Fordel (1)



Fordel (2)



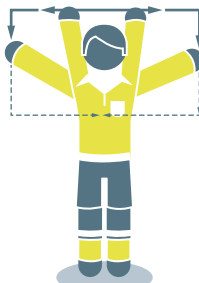
Hjørnespark



Målspark



VAR-check



VAR-review



Nedtælling for de sidste 5 sekunder



Indkast

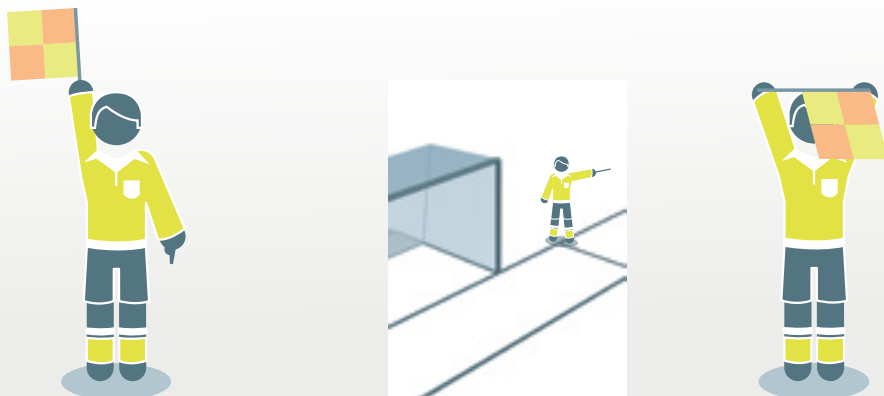
5.7. Dommerteamets ansvar

En dommer eller et andet medlem af dommerteamet kan ikke gøres ansvarlig for:

- Nogen som helst form for skade på en spiller, official eller tilskuer
- nogen som helst tingskade
- noget som helst tab for nogen enkeltperson, klub, selskab, forbund eller tilsvarende som følge eller ved at følge en afgørelse, som dommeren træffer ud fra fodboldloven eller ved at følge de normale procedurer i forbindelse med arrangement af, afvikling af eller kontrol over en kamp.

Eksempler på sådanne afgørelser:

- Om banens eller dens omgivers tilstand eller vejrforholdene gør det muligt eller ikke muligt at afvikle en kamp
- afbrydelse af en kamp, uanset grunden
- vedrørende tilstanden af udstyr og bolde, som anvendes under en kamp
- afbrydelse eller fortsættelse af en kamp under hensyntagen til indblanding fra tilskuere eller noget som helst problem i tilskuerområdet
- afbrydelse eller fortsættelse af spillet for at en skadet spiller kan blive fjernet fra banen til behandling
- anmodning eller krav om, at en skadet spiller fjernes fra banen for at blive behandlet
- tilladelse til eller forbud mod, at en spiller bærer bestemt udstyr eller bestemte beklædningsgenstande
- for så vidt dette er inden for dommerens ansvarsområde, om en hvilken som helst person (herunder også officials fra holdene eller stadion, sikkerhedsfolk, fotografer eller andre repræsentanter for medierne) må befinde sig i nærheden af banen
- enhver anden afgørelse, som dommeren træffer ifølge fodboldloven eller i overensstemmelse med sine beføjelser ifølge de turneringsregler, hvorunder kampen spilles.



56 DET ØVRIGE DOMMERTEAM

Ud over dommere kan der udpeges andre personer til dommerteamet (to linjedommere, en fjerdedommer, to mållinjedommere, en reservelinjedommer, videodommer og mindst én assisterende videodommer. De hjælper dommeren med at lede kampen efter fodboldlovens bestemmelser, men dommeren tager altid den endelige afgørelse.

Dommeren, linjedommerne, fjerdedommeren, mållinjedommerne og reservelinjedommeren udgør dommerteamet på banen. Videodommeren og den assisterende videodommer udgør video-dommerteamet og hjælper dommeren i overensstemmelse med fodboldloven og VAR-protokollen som bestemt af IFAB.

Dommerteamet arbejder under dommerens ledelse. I tilfælde af uretmæssig indblanding eller upassende opførsel skal dommeren fritage vedkommende for sine forpligtelser og indberette sagen til rette vedkommende.

De hjælper dommeren med at vurdere forseelser og overtrædelser, når de har et bedre udsyn end øvrige i dommerteamet, og de skal indberette til rette vedkommende, hvis der forekommer alvorlige forseelser og overtrædelser uden for dommerens og de andre teammedlemmers synsfelt. De øvrige i dommerteamet skal underrettes om indberetningen.

Dommerteamet hjælper dommeren med at kontrollere banen, boldene og spillernes udstyr (herunder om mangler er blevet udbedret), ligesom de noterer tid, scoringer, følgestraffe osv.

Et turneringsreglement skal klart foreskrive, hvem der skal erstatte et medlem af teamet, som ikke kan begynde eller fortsætte kampen, samt heraf afledte ændringer. Især skal det være klart, hvem der skal tage over, hvis dommeren er ude af stand til at fortsætte – fjerdedommeren, den mest rutinerede linjedommer eller den mest rutinerede mållinje-dommer.

6.1. Linjedommerne

De markerer:

- Når hele bolden har forladt banen, samt hvilket hold, der er berettiget til hjørnespark, målspark eller indkast
- når en spiller kan straffes for at være i en offside-position
- når en udskiftning ønskes
- om keeperen ved udførelse af straffespark har bevæget sig væk fra mållinjen, før sparket blev taget, samt om bolden har passeret mållinjen. Hvis der medvirker mållinjedommere i kampen, er linjedommerens placering ud for straffesparksmærket.

Linjedommerens hjælp omfatter også at overvåge proceduren ved udskiftning.

Linjedommeren kan gå ind på banen for at hjælpe med overholdelse af afstandsreglen (9,15 meter).

6.2. Fjerdedommeren

Fjerdedommerens hjælp omfatter også:

- At forestå proceduren ved udskiftning
- at kontrollere en spillers eller reserves udstyr
- at lade en spiller genindtræde, efter at dommeren har givet tilladelse og tegn
- har opsyn med reserveboldene
- at vise den tid, som dommeren mindst har tænkt sig at forlænge en halvleg med (også i forlænget spilletid)
- at underrette dommeren om enhver form for uansvarlig opførsel fra enhver i det tekniske område.

6.3. Mållinjedommere

Mållinjedommerne kan meddele:

- Når hele bolden har passeret mållinjen, herunder når der er scoret et mål
- om igangsættelsen er et målspark eller hjørnespark
- om keeperen ved udførelse af straffespark har bevæget sig væk fra mållinjen, før sparket blev taget, samt om bolden har passeret mållinjen.

6.4. Reservelinjedommeren

Reservelinjedommeren kan erstatte en linjedommer, fjerdedommer eller mållinjedommer, som ikke kan fortsætte.

Reservelinjedommeren kan også assistere dommeren på samme måde som de andre i dommerteamet.

6.5. Videodommere

VAR og AVAR er videodommere (VMO – 'video match officials'), som hjælper dommere i overensstemmelse med fodboldloven og VAR-protokollen.

En videodommer (VAR) er et medlem af dommerteamet, som kan hjælpe dommeren med at træffe en afgørelse baseret på review af videomateriale, men kun hvad angår klare og åbenlyse fejl eller en alvorlig hændelse, som er blevet overset i forbindelse med situationer, som vedrører mål/ikke mål, straffespark/ikke straffespark, udvisning (herunder en klart forkert advarsel) eller forveksling af spillere, hvor dommeren advarer eller udviser en forkert spiller.

En assisterende videodommer (AVAR) er et medlem af dommerteamet, som hjælper videodommeren primært ved at:

- Følge TV-optagelserne, medens videodommeren er beskæftiget med et check eller review
- holde regnskab med VAR-relaterede hændelser og eventuelle problemer med teknologi eller kommunikation
- understøtte videodommerens kommunikation med dommeren, især ved at kommunikere med dommeren, medens videodommeren foretager et check eller review, f.eks. ved at bede dommeren standse spillet, forsinke igangsættelsen eller lignende.
- registrere den tid, som går tabt, medens spillet er standset for et check eller review
- kommunikere information om en VAR-relateret hændelse til relevante parter.

6.6. Linjedommermarkeringer



udskiftning



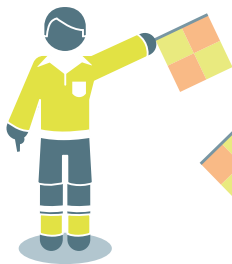
**Frispark
til angriberne**



**Frispark
til forsvarerne**



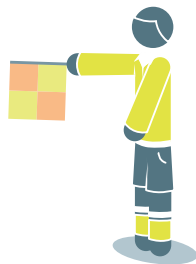
Indkast til angriberne



Indkast til forsvarerne



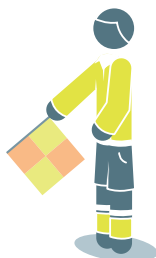
Hjørnespark



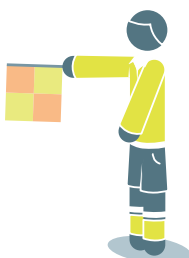
Målspark



Offside



Offside på den nærmeste del af banen

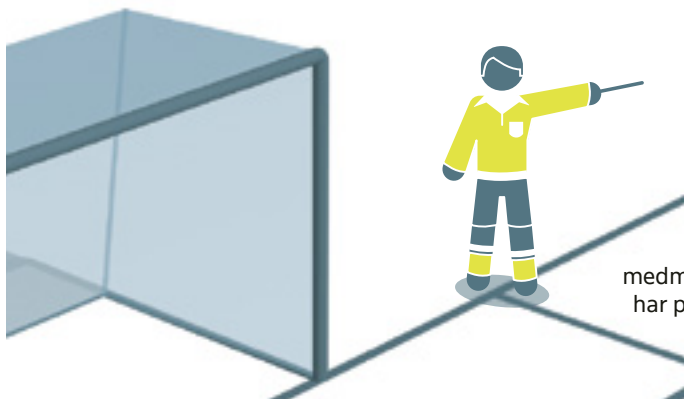


Offside på den midterste del af banen



Offside på den fjerneste del af banen

6.7. Mållinjedommermarkering



Mål
medmindre bolden klart har passeret mållinjen

97 SPILLETID

7.1. Halvlege

Kampen deles i to halvlege på hver 45 minutter, som kun kan ændres, hvis det er aftalt mellem dommeren og holdene før kampens start og er i overensstemmelse med turneringsreglementet.

7.2. Halvlegspause

Spillerne har ret til en pause mellem halvlegene. Halvlegspausen må ikke overstige 15 minutter. En kort drikkepause (som ikke bør overstige ét minut) er tilladt mellem de to halvlege i forlænget spilletid.

Turneringsreglementet skal tydeligt angive halvlegspausens varighed, og varigheden må kun ændres med dommerens tilladelse.

7.3. Tidstillæg

I begge halvlege skal dommeren kompensere for al tid, som er mistet i den pågældende halvleg på grund af:

- Udskiftning(er)
- vurdering af og/eller fjernelse af skadede spillere fra banen
- forhaling af tiden
- scoringsjubel
- tildeling af følgestrafte
- medicinsk begrundede pauser, som er tilladt i turneringsreglementet, f.eks. drikkepauser (som ikke bør overstige ét minut), eller pauser til nedkøling (halvandet minut til tre minutter)
- anden årsag, herunder enhver væsentlig forsinkelse af spillets igangsættelse f.eks. på grund af en spiller uvedkommende person
- forsinkelser relateret til checks og reviews forårsaget af VAR.

Ved afslutningen af det sidste minut i hver halvleg viser fjerdedommeren, hvor meget tid dommeren har besluttet som minimum at lægge til.

Dommeren kan forøge tillægstiden, men ikke formindske den. Har dommeren begået en fejl med spilletiden i 1. halvleg, kan dommeren ikke kompensere for det ved at ændre længden på 2. halvleg.

7.4. Straffespark

Hvis et straffespark skal tages eller tages om, forlænges halvlegen, indtil sparket er fuldført.

7.5. Afbrudt kamp

En kamp, som dommeren har afbrudt før spilletidens udløb, skal spilles om, med mindre turneringsreglementet eller den relevante turneringsmyndighed beslutter noget andet. Hvis et hold er ansvarlig for, at en kamp aflyses, fordi holdet har færre end 7 spillere, vil kampen i princippet blive erklæret tabt for det pågældende hold.



§8 SPILLETS IGANGSÆTTELSE OG GENOPTAGELSE

Et begyndelsesspark er en igangsættelse, som foretages ved begyndelsen af begge halvlege, begge halvlege i forlænget spilletid, samt efter at et mål er scoret.

Andre igangsættelser er frispark (direkte eller indirekte), straffespark, indkast, målspark og hjørnespark (se §§ 13 - 17).

Dommeren lader bolden falde i de tilfælde, hvor dommeren har standset spillet, og loven ikke foreskriver nogen af igangsættelserne ovenfor. Se også § 9.

Hvis der begås en forseelse, mens bolden ikke er i spil, ændrer det ikke ved den oprindelige igangsættelse.

8.1. Begyndelsesspark

Procedure

- Dommeren trækker lod ved at kaste en mønt i vejret. Holdet, som vinder lodtrækningen, vælger banehalvdel eller at foretage begyndelsessparket.
- Afhængig heraf foretager det andet hold begyndelsessparket eller vælger banehalvdel.
- Det hold, som valgte banehalvdel i 1. halvleg, foretager begyndelsessparket til 2. halvleg.
- Efter pausen skifter holdene banehalvdel.
- Når et hold har scoret, tages begyndelsessparket af modspillerne.

Ved ethvert begyndelsesspark:

- Skal alle spillere med undtagelse af spilleren, som foretager begyndelsessparket, være på egen banehalvdel
- Skal modspillerne til det hold, der giver bolden op, være mindst 9,15 m fra bolden, indtil den er i spil
- Skal bolden ligge stille på banens midte
- Skal dommeren give tegn
- Er bolden i spil, når sparket er taget, og den klart bevæger sig
- Kan der scores direkte i modspillernes mål. Hvis bolden går direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.

Overtrædelser / straffebestemmelser

Hvis sparkeren rører bolden igen, før den er rørt af en anden spiller, dømmes indirekte frispark til modspillerne. Hvis der foreligger en hands-forseelse, dømmes dog direkte frispark.

For enhver anden overtrædelse af proceduren ved begyndelsesspark skal sparket tages om.

8.2. Dommeren lader bolden falde

Procedure

Dommeren skal lade bolden falde således:

- Hvis bolden var i straffesparksfeltet ved spillets afbrydelse, lader dommeren bolden falde til den forsvarende keeper
- Hvis bolden var uden for straffesparksfeltet ved spillets afbrydelse, lader dommeren bolden falde til en spiller fra det hold, der ville have opnået besiddelse af bolden (herunder det hold, der skulle have bolden, hvis den ville være gået ud af spil), hvis det kan bestemmes af dommeren. Ellers lader dommeren bolden falde til en spiller fra det hold, som sidst rørte bolden. Bolden skal falde på boldens position, da spillet blev stoppet, undtagen hvis den rammer en fra dommerteamet eller en spillet uvedkommende. I disse tilfælde skal bolden falde på stedet, hvor indflydelsen/kontakten opstod
- alle andre spillere (fra begge hold) skal være mindst 4 meter fra bolden, indtil den er sat i spil.

Bolden er i spil, når den rammer jorden.

Overtrædelser/straffebestemmelser

Dommeren skal lade bolden falde igen, hvis:

- En spiller rører den, før den rammer jorden
- bolden går ud af banen efter at have ramt jorden, men uden at en spiller har rørt den.

Hvis bolden går i mål uden at have rørt mindst to spillere, genoptages spillet med:

- Målspark, hvis bolden går i modspillernes mål
- hjørnespark, hvis bolden går i eget mål.

§9 BOLDEN I OG UDE AF SPIL

9.1. Bolden ude af spil

Bolden er ude af spil, når:

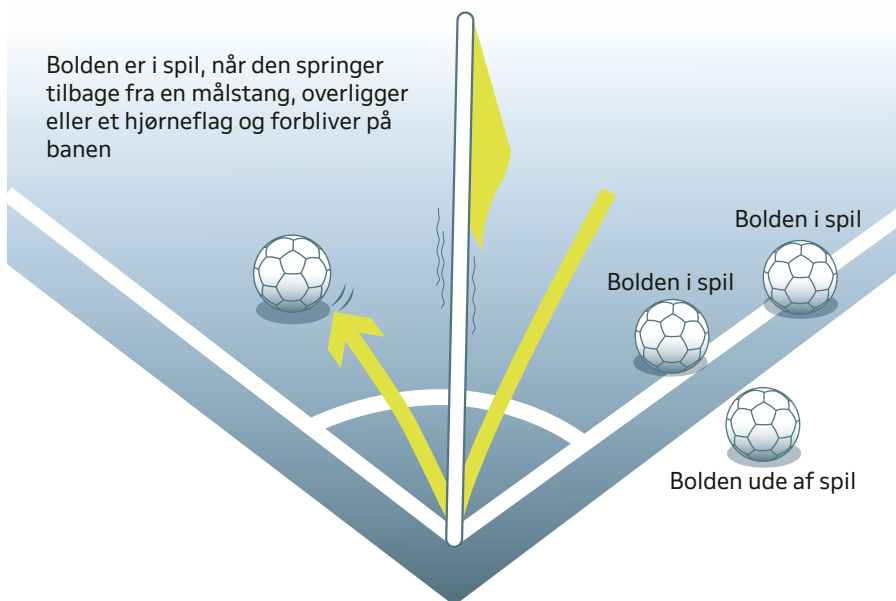
- Den fuldstændigt har passeret sidelinjen eller mållinjen, hvad enten det sker på jorden eller i luften
- dommeren har standset spillet.
- Den rører et medlem af dommerteamet, bliver på banen, og:
 - Et hold påbegynder et lovende angreb eller
 - bolden går direkte i mål eller
 - det modsatte hold erobrer bolden.

I disse tilfælde genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde.

9.2 Bolden i spil

Bolden er i spil i alle andre situationer, når den rører et medlem af dommerteamet, og når den springer tilbage fra en målstang, overligger eller et hjørneflag og forbliver på banen.

Hvis en officials, reserve, udskiftet spiller eller udvist spiller, eller en spiller som midlertidig har forladt banen (skade, justering af udstyr e.l.) rører bolden, uden hensigt om at ville blande sig i spillet på unfair vis, mens bolden stadig er i spil, men tydeligt ville forlade banen, dømmes indirekte frispark uden følgestraf.



§10 KAMPENS RESULTAT

10.1. Scoring

Et mål er scoret, når hele bolden har passeret mållinjen mellem målstængerne og under overliggeren, forudsat at der ikke foreligger nogen lovovertrædelse af det hold, som har scoret.

Hvis keeperen kaster bolden direkte i modspillernes mål, dømmes målspark.

Hvis dommeren markerer for mål, før bolden helt har passeret mållinjen, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde.

10.2. Kampens afgørelse

Det hold, der har scoret flest mål, har vundet kampen. Hvis begge hold scorer lige mange mål, eller der ingen mål scores, er kampen uafgjort.

Hvis et turneringsreglement foreskriver, at der skal udpeges en vinder efter en kamp eller kampe ude/hjemme, hvor stillingen er lige, er de eneste tilladte muligheder for at finde en vinder:

- Reglen om udebanemål
- forlænget spilletid på to lige lange halvlege, som hver ikke må være længere end 15 minutter
- straffesparkskonkurrence.

Disse tre muligheder kan kombineres.

10.3. Straffesparkskonkurrence

Straffesparkskonkurrence foretages efter kampens afslutning. Medmindre andet er nævnt, gælder de relevante af spillets love under afvikling af en straffesparkskonkurrence. En spiller, som er blevet udvist (rødt kort) under kampen, må ikke deltage. Påtaler og advarsler (gult kort) til spillere eller officials tildelt under kampen nulstilles før straffesparkskonkurrencen.

Procedure

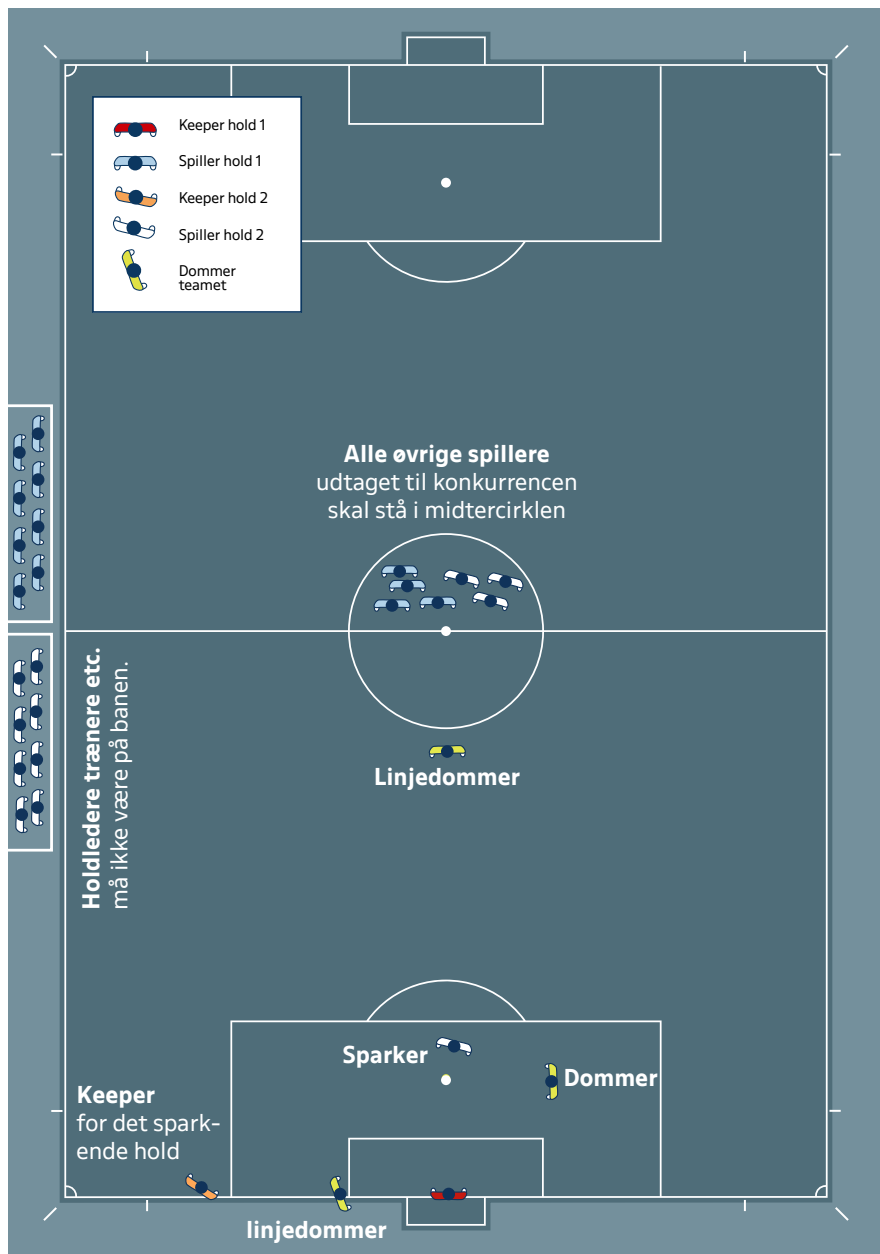
Før straffesparkskonkurrencens begyndelse

- Medmindre der er andre hensyn at tage (f.eks. baneforhold, sikkerhed e.l.) trækker dommeren lod ved at kaste en mønt i vejret for at afgøre, ved hvilket mål sparkene skal tages. Dette kan kun ændres af sikkerhedsgrunde, eller hvis målet eller banen bliver uanvendelige

- dommeren trækker igen lod ved at kaste en mønt i vejret, og holdet, der vinder lodtrækningen, vælger om de vil tage det første eller andet spark
- med undtagelse af en reserve for en keeper, som er ude af stand til at fortsætte, må kun spillere der er på banen ved kampens slutning, eller kortvarigt har forladt den (f.eks. på grund af skade, justering af udstyr e.l.), deltage i straffesparkskonkurrencen
- hvert hold er ansvarlig for at vælge blandt de mulige spillere, i hvilken rækkefølge de vil sparke. Dommeren skal ikke underrettes om rækkefølgen
- hvis et hold ved kampens slutning, før eller under straffesparkskonkurrencen har flere spillere end det andet hold, skal det reducere antallet af spillere, så begge hold har lige mange, og dommeren underrettes om navn og nummer på de fravalgte spillere. Disse må ikke deltage i straffesparkskonkurrencen (undtagen som beskrevet nedenfor)
- en keeper, som bliver ude af stand til at fortsætte før eller under en straffesparkskonkurrence, kan erstattes af en spiller, som er blevet fravalgt for at sikre lige mange spillere på begge hold, eller - hvis holdet ikke har brugt alle tilladte reserver - af en navngiven reserve. Keeperen må ikke deltage yderligere og må ikke sparke. Hvis keeperen allerede har sparket, må keeperens afløser ikke sparke før næste runde straffespark, dvs. når alle andre har sparket.

Under straffesparkskonkurrencen

- Kun spillere, som er berettigede til deltagelse i konkurrencen, samt dommerteamet må forblive på banen
- alle disse spillere, undtagen sparkeren og de to keepere, skal forblive i midtercirklen
- keeperen, der er medspiller til sparkeren, skal være på banen uden for det straffesparksfelt, hvor sparkene tages, og på mållinjen, hvor den skærer straffesparksfeltets grænselinje
- alle spillere, der er berettigede til deltagelse i konkurrencen, kan skifte plads med keeperen under konkurrencen
- et spark er afsluttet, når bolden holder op med at bevæge sig, går ud af spil, eller dommeren standser spillet for en forseelse. Sparkeren må ikke røre bolden igen efter sparket
- hvis sparkeren tilfældigt sparker til bolden med begge fødder samtidigt eller bolden rører den anden fod eller støttebenet umiddelbart efter sparket
 - tages sparket om, hvis bolden går i mål
 - registreres sparket som misset, hvis bolden ikke går i mål
- dommeren holder regnskab med de udførte spark.
- forseelse af sparkeren
 - Hvis sparkeren straffes for en forseelse, som bliver begået, efter at dommeren har givet signal til, at sparket kan tages, noteres sparket som brændt, og sparkeren advares.



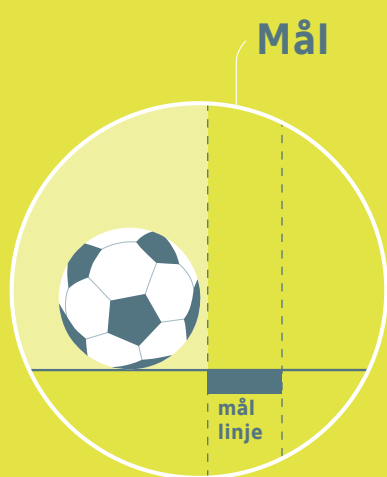
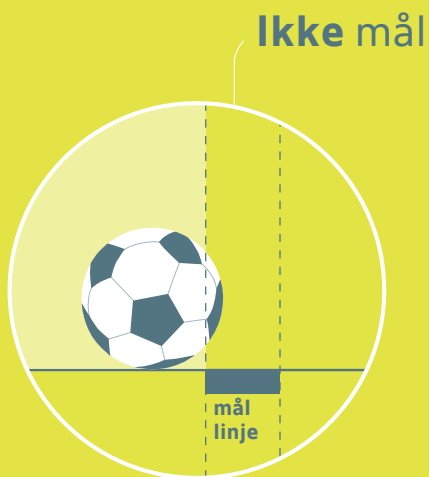
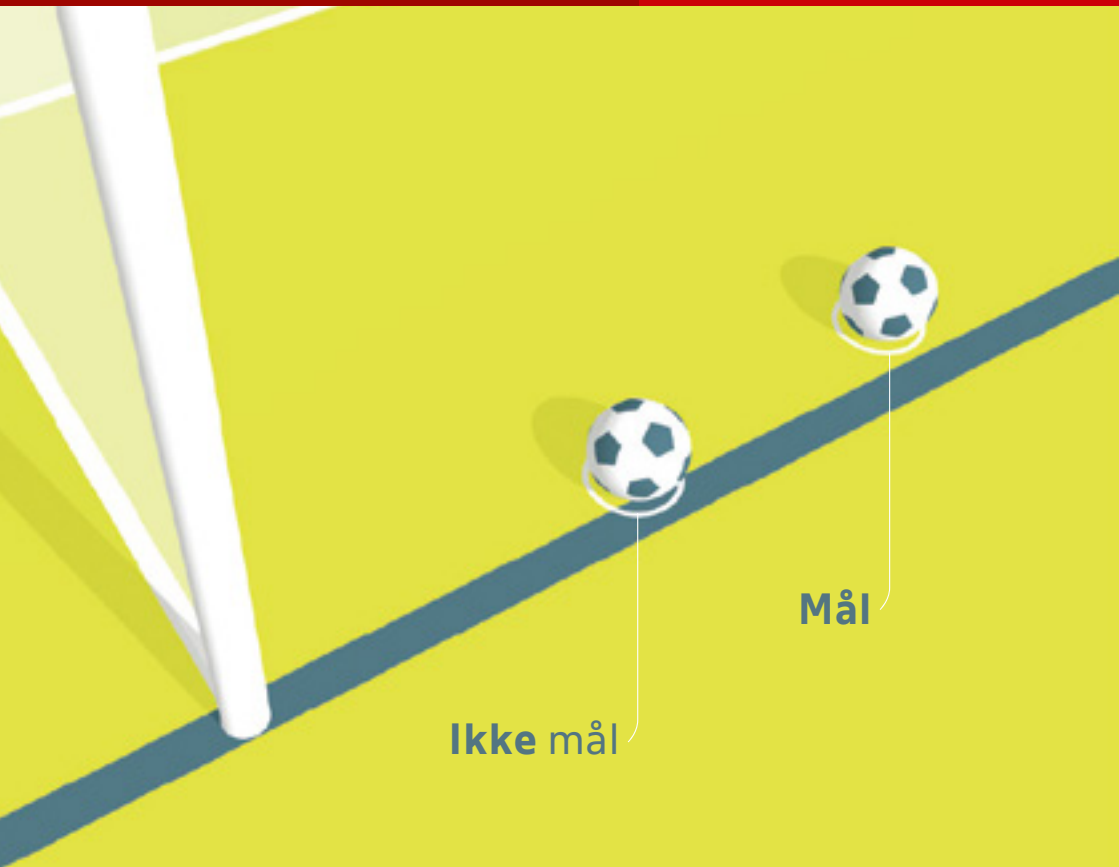
- hvis både keeperen og sparkeren begår fuldstændig samtidige forseelser, noteres sparket som brændt, og sparkeren advares.

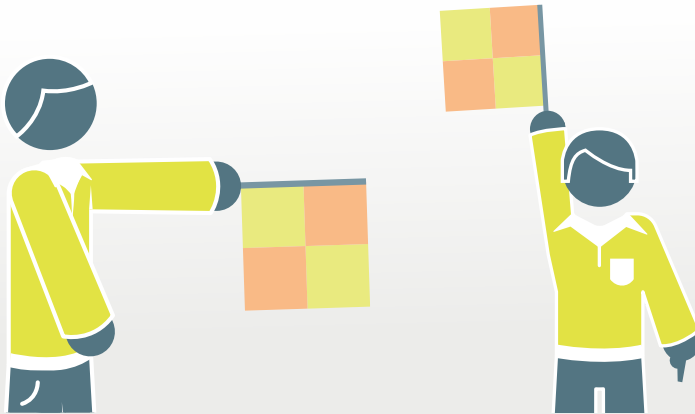
I henhold til nedenstående regler tager hvert hold fem spark

- Sparkene tages skiftevis af det ene og det andet holds spillere
- Hvis det ene hold, før begge har taget fem spark, har scoret flere mål, end det andet kan opnå, selv om det tog alle fem spark, skal konkurrencen ophøre
- Hvis stillingen er lige, efter at begge hold har taget fem spark, skal de fortsætte med at sparke, indtil det ene hold har scoret et mål mere end det andet på samme antal spark
- Hvert spark skal tages af en spiller, der ikke tidligere har sparket. Først når alle berettigede spillere på et hold har sparket, må en spiller fra samme hold tage sit andet spark
- Dette princip er gældende for enhver efterfølgende sekvens af spark, men et hold må skifte rækkefølgen af sparkere.
- En straffesparkskonkurrence kan ikke udsættes på grund af en spiller, som har forladt banen. Spillerens spark vil blive betragtet som tabt (ikke scoring), hvis spilleren ikke er tilbage i tide til at tage sit spark

Udskiftninger og udvisninger under en straffesparkskonkurrence

- En spiller, reserve, udskiftet spiller eller official kan advares eller udvises
- En keeper, som udvises, skal erstattes af en spiller berettiget til at deltage i konkurrencen
- En spiller, som ikke er keeper, og som ikke kan fortsætte, kan ikke erstattes
- Dommeren skal ikke afbryde kampen, hvis et hold bliver reduceret til færre end syv spillere.





§11 OFFSIDE

11.1. Offside-position

Det er ikke i sig selv strafbart at være i offside-position.

En spiller er i offside-position, hvis:

- En del af spillerens hoved, krop eller fødder er på modspillernes banehalvdel (midterlinjen tæller ikke med), og
- en del af spillerens hoved, krop eller fødder er nærmere modspillernes mållinje end både bolden og næstsidste modspiller.

Hænder og arme er uden betydning. Dette gælder for alle spillere herunder keepere. Armens øverste punkt defineres som på højde med armhulens udgangspunkt (se illustration på side 60).

En spiller er ikke i offside-position, hvis:

- Spilleren er på linje med næstsidste modspiller, eller
- spilleren er på linje med de to sidste modspillere.

11.2. Strafbar offside

En spiller, som er i offside-position i det øjeblik, hvor bolden spilles eller røres (Det første kontaktpunkt mellem bold og spiller er gældende ved vurderingen; når bolden kastes af keeperen, er det dog det sidste kontaktpunkt, der er gældende) af en medspiller, skal kun straffes, hvis spilleren efter dommerens skøn deltager aktivt i spillet ved at:

- Indvirke på spillet ved at spille eller røre en bold, som er spillet eller rørt af en medspiller. Det første kontaktpunkt mellem bold og spiller er gældende ved vurderingen,

eller

- genere en modspiller ved at:
 - forhindre en modspiller i at spille eller kunne spille bolden ved klart at spærre for spillerens udsyn, eller

- angribe en modspiller for at erobre bolden, eller
- klart forsøge at spille en bold, som er tæt på spilleren, og denne handling påvirker en modspiller, eller
- foretage en åbenlys handling, som klart påvirker en modspillers mulighed for at spille bolden,

eller

- opnå en fordel ved at røre bolden eller genere en modspiller, når bolden:
 - Tilfældigt springer tilbage eller deflekterer fra en målstang, overligger, modspiller eller et medlem af dommerteamet, eller
 - er blevet forsætligt reddet af en modspiller.

En spiller i offside-position, som modtager bolden fra en modspiller, som forsætligt spiller bolden, herunder også med hånd/arm, opnår ikke en fordel af sin offside-position, medmindre berøringen var en forsætlig redning.

'Forsætligt spiller bolden' (bortset fra forsætlig hands) betyder, at en spiller har kontrol over bolden og har mulighed for at:

- Spille en medspiller;
- fortsat bevare bolden; eller
- sparke eller heade bolden væk.

Hvis denne aktion ikke lykkes for en spiller med kontrol over bolden, er det stadig et faktum, at spilleren forsætligt spiller bolden.

De følgende kriterier skal tages i betragtning, ved vurderingen af, om spilleren har kontrol over bolden, og som følge heraf kan betragtes som have "spillet bolden forsætligt":

- Bolden kom fra lang afstand, og spilleren kunne følge den hele vejen
- det var ikke en hurtig bold
- retningen for bolden var ikke uventet
- spilleren havde tid til at koordinere sine kropsbevægelser. Det handler ikke om en refleks eller instinktiv handling, eller en bevægelse der medfører en begrænset berøring/kontrol af bolden
- en bold på jorden er lettere at spille end en bold i luften.

En redning betyder, at en spiller med nogen del af kroppen (og for keeperens vedkommende i eget straffesparksfelt også hænderne) stopper eller forsøger at stoppe en bold, som er på vej ind i eller meget tæt på mål.

I situationer, hvor:

- En spiller står i offside-position eller bevæger sig fra den og står i vejen for en modspiller og har indflydelse på modspillerens bevægelse mod bolden, skal spilleren straffes for offside, hvis det påvirker modspillerens mulighed for at spille bolden eller angribe for at erobre den. Hvis spilleren bevæger sig ind i modspillerens bane og bremser spillerens bevægelse (dvs. blokerer vejen for spilleren), skal forseelsen straffes ifølge § 12

- en spiller i offside-position bevæger sig mod bolden og har til hensigt at spille den, men der begås en forseelse mod spilleren, før spilleren spiller bolden, forsøger at spille bolden eller angriber en modspiller for at erobre den, straffes denne forseelse, da den skete før offside-foerseelsen
- der begås en forseelse mod en spiller i offside-position, og denne spiller allerede spiller bolden, forsøger at spille den eller angriber en modspiller for at erobre bolden, straffes offside-foerseelsen, da den skete før frisparks-foerseelsen.

11.3. Ikke strafbar offside

Der foreligger ingen offside-foerseelse, hvis spilleren modtager bolden direkte fra:

- Målspark
- indkast
- hjørnespark.

11.4. Overtrædelser/straffebestemmelser

For enhver strafbar offside skal dommeren dømme indirekte frispark til modspillerne fra det sted, hvor foerseelsen blev begået, også hvis det er på spillerens egen banehalvdel.

En forsvarsspiller, som forlader banen uden dommerens tilladelse, skal i offside-henseende betragtes som stående på mållinje eller sidelinje indtil næste stop i spillet, eller indtil det forsvarende hold har spillet bolden mod midterlinjen, og den er uden for deres straffesparksfelt. Hvis forsvareren forsætligt forlod banen, skal spilleren advares ved næste spilstop.

En angrebsspiller må forlade eller forblive uden for banen for ikke at deltage aktivt i spillet. Hvis spilleren genindtræder over mållinjen og deltager aktivt i spillet før næste spilstop, eller før det forsvarende hold har spillet bolden mod midterlinjen, og den er uden for deres straffesparksfelt, betragtes spilleren i offside-henseende som stående på mållinjen. En angrebsspiller, som forsætligt forlader banen, genindtræder uden dommerens tilladelse og ikke skal straffes for offside, men får en fordel derved, skal advares.

Hvis en angrebsspiller står bag mållinjen inde i målet, og bolden går i mål, skal målet godkendes, medmindre spilleren begår en offside-foerseelse eller en § 12-foerseelse. I så fald genoptages spillet med et indirekte eller direkte frispark.

TIP:

Se også eksempler på de forskellige offside-situationer fra side 105.



§12 UTILLADELIG SPILLEMÅDE OG USPORTSLIG OPFØRSEL

Der kan kun dømmes direkte og indirekte frispark eller straffespark for forseelser, som bliver begået, mens bolden er i spil.

12.1. Direkte frispark

Der dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller begår én af følgende forseelser mod en modspiller på en måde, som efter dommerens skøn er satset, hensynsløs eller med unødigt stor kraft:

- Angriber med skulderen
- springer på
- sparkes eller forsøger at sparke
- puffer
- slår eller forsøger at slå (omfatter også at nikke en skalle)
- tackler eller angriber med en anden del af kroppen
- spænder ben eller forsøger at spænde ben.

Hvis en forseelse medfører fysisk kontakt, er straffen et direkte frispark eller straffespark.

- **Satset** vil sige, at spilleren har udvist manglende forudseenhed eller handlet risikobetonet eller undladt at tage forholdsregler i sin kamp om bolden. Der skal ikke tildeles følgestraf.
- **Hensynsløst** vil sige, at spilleren har handlet uden hensyntagen til den fare eller de konsekvenser, som en modspiller kan udsættes for. Spilleren skal advares.
- **Unødigt stor kraft** vil sige, at en spiller er gået ud over den nødvendige kraftanvendelse og/eller udsætter en modspiller for fare. Spilleren skal udvises.

Der dømmes direkte frispark til modspillerne, hvis en spiller begår én af følgende forseelser:

- Begår en hands-forseelse (dette gælder ikke keeperen inden for eget straffesparksfelt)
- holder en modspiller
- bremser en modspiller med fysisk kontakt
- bider eller spytter på eller efter en person på holdkortet eller et medlem af dommerteamet
- kaster en genstand mod bolden, en modspiller eller et medlem af dommerteamet, eller rører bolden med en håndholdt genstand.

Se også forseelserne beskrevet i § 3.

Spille bolden med hånd eller arm

Armens øverste punkt defineres som på højde med armhulens udgangspunkt. (se illustration side 58).

Det er ikke nødvendigvis en forseelse, hvis der kontakt mellem bold og arm/hånd.

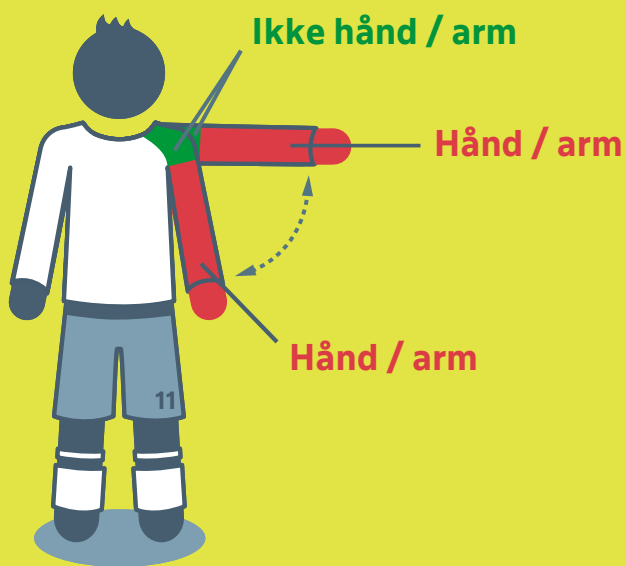
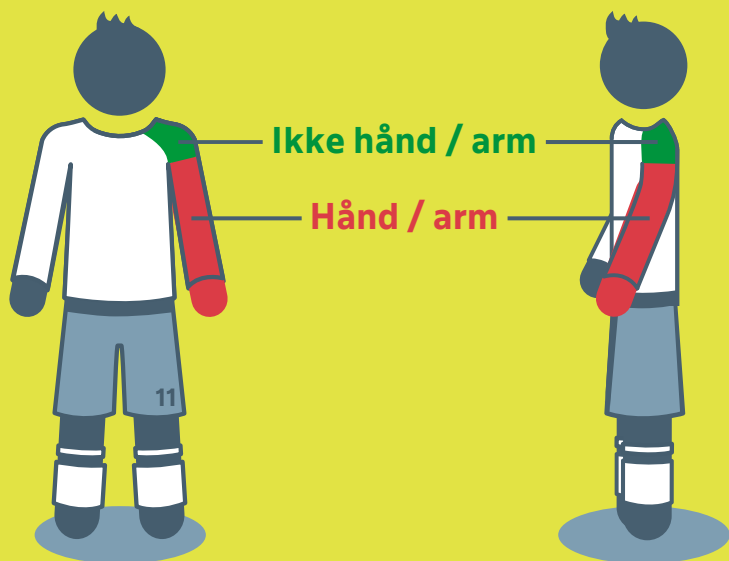
Det er en forseelse, hvis en spiller:

- Forsætligt rører bolden med hånd/arm, for eksempel ved at bevæge hånden/armen mod bolden
- rører bolden med hånd/arm, når denne har gjort spilleren unaturligt højere eller bredere (ikke-bevidst hands-forseelse). En spiller anses for at have gjort sig unaturligt højere eller bredere, når positionen for hånd/arm ikke er en naturlig konsekvens af eller kan retfærdiggøres af spillerens bevægelse i den pågældende situation. Ved at have hånden/armen i den pågældende position, spiller den pågældende med risiko for, at bolden kan ramme hånd eller arm og dermed udgøre en forseelse.

Det er en forseelse, hvis en spiller scorer i modspillernes mål:

- Direkte fra egen hånd eller arm, også hvis berøringen er tilfældig. Dette gælder også keeperen
- umiddelbart efter at bolden har rørt egen hånd eller arm, selv hvis berøringen er tilfældig.

Keeperen har uden for sit straffesparksfelt de samme begrænsninger som alle andre spillere med hensyn til at røre bolden med hånd/arm. Hvis keeperen ulovligt rører bolden med hånd/arm i eget straffesparksfelt, dømmes som udgangspunkt indirekte frispark uden følgestraf. Men hvis forseelsen er gentagelsesspil med eller uden berøring af hånd/arm (at røre bolden for anden gang efter en igangsættelse, før den har rørt en anden spiller), skal keeperen straffes med passende følgestraf, hvis forseelsen bremser et lovende angreb eller berøver et mål eller en oplagt scoringsmulighed.



12.2. Indirekte frispark

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en spiller:

- Spiller på en måde, som er farlig
- spærrer vejen for en modspiller uden fysisk kontakt
- protesterer ved brug af fornærmende, hånende eller upassende sprog og/eller handling eller andre verbale forseelser
- forhindrer keeperen i at frigøre bolden til spil fra hænderne, eller sparker/-forsøger at sparke til bolden, når keeperen er i færd med at frigøre den til spil
- er den ansvarlige for et forsøg på at omgå loven ved at spille bolden til keeperen med hoved, bryst, knæ osv. (også ved frispark eller målspark). Dette gælder, uanset om keeperen rører bolden med hænderne eller ej. Hvis keeperen er den ansvarlige, skal keeperen straffes
- begår nogen anden forseelse, som ikke er nævnt i loven, og for hvilken dommeren standser spillet for at advare eller udvise en spiller.

Der dømmes indirekte frispark til modspillerne, hvis en keeper inden for eget straffesparksfelt begår én af følgende forseelser:

- Rører bolden med hånd/arm efter at have frigjort den til spil, men før den har rørt en anden spiller
- rører bolden med hånd/arm, medmindre keeperen klart har sparket til bolden eller forsøgt det for at frigive den til spil:
 - Efter at den forsætligt er sparket til keeperen af en medspiller
 - efter at have modtaget bolden direkte fra indkast udført af en medspiller.

Farligt spil

Farligt spil defineres som enhver handling, hvor en spiller i sit forsøg på at spille bolden udsætter en anden eller sig selv for fare. Det omfatter også situationer, hvor en modspiller som følge af denne spillemåde undlader at spille bolden af frygt for, at der skal opstå en skade.

Et saksespark er tilladt, forudsat at det ikke efter dommerens skøn udsætter en modspiller for fare.

Spærre vejen for en modspiller uden fysisk kontakt

At spærre en modspiller vejen vil sige forsætligt at bevæge sig ind i modspillerens løbebane for at obstruere eller blokere, få modspilleren til at sænke farten eller fremtvinge et retningsskift, når ingen af spillerne har bolden inden for spilleafstand.

Alle spillere har ret til at indtage deres position på banen – at være i vejen for en modspiller er ikke det samme som forsætligt at bevæge sig ind i en modspillers løbebane.

En spiller må dække bolden ved at anbringe sig mellem modspilleren og bolden, hvis bolden er inden for spilleafstand, og modspilleren ikke holdes væk med armene eller kroppen. Hvis bolden er inden for spilleafstand, kan spilleren angribes lovligt med skulderen af en modspiller.

12.3. Hjørnespark – 8 sekunders reglen

Der dømmes hjørnespark hvis en keeper, i eget straffesparksfelt, har kontrol over bolden med hånden/armen i mere end 8 sekunder, før bolden frigøres til spil.

En keeper anses for at have kontrol over bolden, når:

- Bolden er mellem keeperens hænder, eller mellem hånden og en anden flade (f.eks. jorden eller keeperens egen krop)
- keeperen holden bolden i sin udstrakte åbne hånd/hænder
- keeperen hånddribler eller luftdribler med bolden.

Dommeren afgør hvornår keeperen har kontrol over bolden og de 8 sekunder begynder og skal visuelt tælle ned ned i de sidste fem sekunder med en hævet hånd.

En keeper må ikke angribes af en modspiller, når keeperen har kontrol over bolden med hænderne/armene.

12.4. Følgestraffe

Dommeren har retten til at tildele disciplinære sanktioner fra det øjeblik, dommeren træder ind på banen for at kontrollere den før kampen, til dommeren forlader banen efter kampen (indbefattet straffesparkskonkurrence).

Hvis en spiller eller official før kampen begår en forseelse til udvisning, skal dommeren nægte den pågældende spiller eller official at deltage i kampen (se § 3.6). Dommeren skal indberette enhver yderligere overtrædelse.

En spiller eller official, som begår en forseelse til advarsel eller udvisning, på eller uden for banen straffes efter forseelsens karakter.

Det gule kort anvendes til at signalere en advarsel, og det røde kort anvendes til at signalere en udvisning.

Kun en spiller, reserve, udskiftet spiller eller official kan få vist det gule eller røde kort.

12.4.1. Spillere, reserver og udskiftede spillere.

Standsnings af en igangsættelse for at vise et kort

Når dommeren har bestemt sig for at tildele en advarsel eller udvisning til en spiller, må spillet ikke genoptages, før straffen er blevet tildelt, medmindre holdet vælger at tage et hurtigt frispark, har en klar scoringsmulighed, og dommeren ikke har påbegyndt proceduren ved følgestrafpen. Følgestrafpen tildeles ved næste standsnings i spillet. Hvis forseelsen berøvede det angribende hold en oplagt scoringsmulighed, skal spilleren advares. Hvis forseelsen havde indflydelse på eller bremsede et lovende angreb, advares spilleren ikke.

Fordelsreglen

Hvis dommeren har anvendt fordelsreglen i forbindelse med en forseelse, som ville have medført en advarsel/udvisning, hvis spillet var blevet standset, skal denne advarsel/udvisning tildeles ved næste spilstop. Hvis forseelsen berøvede det angribende hold en oplagt scoringsmulighed, skal spilleren advares for usportslig opførelse, undtagen hvor et mål scores af det hold, forseelsen blev begået imod, som resultat af fordelingen. I så fald tildeles ingen følgestraf. Hvis forseelsen havde indflydelse på eller bremsede et lovende angreb, advares spilleren ikke.

Fordelsreglen bør ikke anvendes i situationer med spil, som i alvorlig grad er utilladeligt, voldsom adfærd eller forseelser til anden advarsel, medmindre der foreligger en klar scoringsmulighed. Dommeren skal udvise spilleren ved næste spilstop, men hvis den pågældende spiller bolden eller angriber/generer en modspiller, skal dommeren standse spillet, udvise spilleren og genoptage spillet med et indirekte frispark, medmindre spilleren har begået en alvorligere forseelse.

Hvis en forsvarsspiller begår en holde-foerseelse mod en angrebsspiller uden for straffesparksfeltet, og forseelsen strækker sig ind i straffesparksfeltet, dømmes straffespark.



Forseelser, som skal straffes med advarsel

En spiller skal advares, hvis spilleren:

- Forhaler en igangsættelse (som beskrevet nedenfor under "forhaling af igangsættelse")
- ved ord eller handling protesterer
- indtræder på, genindtræder på eller forsætligt forlader banen uden dommerens tilladelse
- overtræder afstandsreglen, når spillet genoptages efter hjørnespark, frispark, indkast, eller når dommeren lader bolden falde
- gentagne gange overtræder spillets love ('gentagne' indebærer ikke noget bestemt antal eller typer af forseelser)
- gør sig skyldig i usportslig opførsel
- træder ind i review-området
- overdrevent signalerer ønske om review.

En reserve eller udskiftet spiller skal advares, hvis denne:

- Forhaler en igangsættelse
- ved ord eller handling protesterer
- indtræder eller genindtræder på banen uden dommerens tilladelse
- gør sig skyldig i usportslig opførsel
- træder ind i review-området
- overdrevent signalerer ønske om review.

Hvis der begås to separate forseelser, som hver skal straffes med en advarsel (selv om de indtræffer med kort mellemrum), skal dette medføre to advarsler. F.eks. hvis en spiller træder ind på banen uden tilladelse og udfører en hensynsløs tackling eller bremser et lovende angreb med en forseelse, herunder en hands-forseelse.

Advarsel for usportslig opførsel

Der er forskellige tilfælde, hvor en spiller skal advares for usportslig opførsel, herunder hvis en spiller:

- Forsøger at snyde dommeren, f.eks. ved at foregive en skade eller ved at lade som om, der er begået en forseelse mod ham ('film')
- skifter plads med keeperen under spillet eller uden dommerens tilladelse. Dette gælder begge involverede spillere (se § 3)
- på en hensynsløs måde begår en forseelse, som skal straffes med direkte frispark
- spiller bolden med hånden for at gribe ind i eller bremse et lovende angreb, undtagen hvor dommeren dømmes straffespark for en ikke-bevidst hands forseelse
- berøver modspillernes hold et mål eller berøver dette en oplagt scoringsmulighed og dommeren dømmes straffespark for en ikke-bevidst hands forseelse
- begår en forseelse der griber ind i eller bremser et lovende angreb, undtagen hvor dommeren har dømt straffespark for en forseelse, som omfattede et forsøg på at spille bolden, eller et angreb for at erobre bolden
- berøver modspillerne en oplagt scoringsmulighed ved en forseelse, som omfattede et forsøg på at spille bolden eller et angreb for at erobre bolden, og hvor dommeren har dømt straffespark
- spiller bolden med hånden i et forsøg på at score (uanset om det lykkes eller ej)
- laver ikke-godkendte afmærkninger på banen
- spiller bolden på vej ud af banen efter at have fået tilladelse til at forlade den
- viser manglende respekt for spillet
- er den ansvarlige for et forsøg på at omgå loven ved at spille bolden til keeperen med hoved, bryst, knæ osv. (også ved frispark eller målspark). Dette gælder, uanset om keeperen rører bolden med hænderne eller ej. Hvis keeperen er den ansvarlige, skal keeperen straffes
- med tilråb distraherer en modspiller under spillet eller ved en igangsættelse.

Scoringsjubel

Spillere må juble, når der er scoret, men jubelen må ikke være overdreven, ligesom der ikke må opfordres til indstuderet scoringsjubel. Jubelen må ikke medføre overdreven forhaling af tiden.

At forlade banen for at juble over et mål medfører ikke i sig selv advarsel, men spillerne bør hurtigst muligt returnere til banen.

En spiller skal advares, uanset om målet anerkendes eller ej, hvis spilleren:

- Klatrer op ad hegnet og/eller nærmer sig tilskuerne på en måde, der kan bringe sikkerheden i fare
- gestikulerer eller handler på en provokerende, hånende eller ophidsende måde
- dækker hoved eller ansigt med en maske eller tilsvarende
- tager spilletøjen af eller tildækker sit hoved med den.

Forhaling af en igangsættelse

Dommeren skal advare spillere, som overdrevent forhaler en igangsættelse, herunder som beskrevet i §§ 3, 15 og 16 og de tilhørende beskrivelser i "Internationale fortolkninger og danske afgørelser", eller ved at:

- Bære eller sparke bolden væk eller fremkalde en konfrontation ved forsætligt at røre bolden, efter at dommeren har standset spillet
- foretage en igangsættelse fra et forkert sted for at fremkalde et omspark.

Forseelser, som skal straffes med udvisning

En spiller, reserve eller udskiftet spiller skal udvises, hvis spilleren:

- Berøver modspillernes hold et mål eller en oplagt scoringsmulighed ved en forsætlig hands forseelse (dette gælder ikke keeperen i eget straffesparksfelt)
- berøver modspillernes hold et mål eller en oplagt scoringsmulighed ved en ikke-bevidst hands forseelse udenfor eget straffesparksfelt
- berøver en modspiller et mål eller en oplagt scoringsmulighed, hvis denne modspillers generelle retning er mod den spillers mål, som begår den forseelse, der skal straffes med et frispark (se dog undtagelser nedenfor)
- gør sig skyldig i spil, som i alvorlig grad er utilladeligt
- bider eller spytter på eller efter en modspiller eller nogen anden person
- gør sig skyldig i voldsom adfærd
- dækker munden, når spilleren kommunikerer med en modspiller på en provokerende, hånlig, ophidsende måde eller udfører en tilsvarende handling (mulighed for turneringerne)
- bruger fornærmende, hånende eller upassende sprog eller udfører en tilsvarende handling
- at forlade banen i protest over en dommerkendelse, herunder beslutning om at spillet skal fortsætte eller genoptages (mulighed i turneringer)
- at instruere eller opfordre andre spillere til at forlade banen i protest over en dommerkendelse, herunder beslutning om at spillet skal fortsætte eller genoptages (mulighed for turneringerne)
- modtager sin anden advarsel i samme kamp
- træder ind i videokontrolrummet.

En spiller, reserve eller udskiftet spiller, som er blevet udvist, skal forlade banen, det tekniske område og disses umiddelbare nærhed.

Berøven af oplagt scoringsmulighed

Hvis en spiller begår en forseelse mod en modspiller, som berøver denne en oplagt scoringsmulighed, og dommeren dømmer straffespark, skal spilleren advares, hvis forseelsen indebar et forsøg på at spille bolden, eller et angreb for at erobre bolden. I alle andre tilfælde (f.eks. holde, puffe, ingen mulighed for at spille bolden e.l.), skal spilleren udvises.

Hvis en spiller berøver det andet hold et mål eller en oplagt scoringsmulighed ved en forsætlig hands forseelse, skal spilleren udvises, uanset hvor forseelsen fandt sted. Dette gælder ikke keeperen i eget straffesparksfelt.

Hvis en spiller berøver det andet hold et mål eller en oplagt scoringsmulighed ved en ikke-bevidst hands forseelse og dommeren dømmer straffespark, skal spilleren advares.

En spiller, udvist spiller, reserve eller udskiftet spiller, som træder ind på banen uden at have fået dommerens tilladelse og får indflydelse på spillet eller en modspiller og berøver det andet hold et mål eller en oplagt scoringsmulighed, gør sig skyldig i en forseelse til udvisning.

Dommeren skal tage følgende i betragtning ved sin vurdering af, om der foreligger berøven af oplagt scoringsmulighed:

- Afstanden mellem forseelsen og målet
- den generelle spilretning
- sandsynligheden for at bevare eller opnå kontrol over bolden
- forsvarsspillernes og angribernes antal og placering.

Spil, som i alvorlig grad er uitilladeligt

En tackling eller et angreb, som bringer modspillerens sikkerhed i fare eller udføres med unødigt stor kraft eller brutalitet, skal betragtes som spil, som i alvorlig grad er uitilladeligt.

Enhver spiller, som springer på en modspiller forfra, fra siden eller bagfra med ét eller begge ben og gør det med unødigt stor kraft eller bringer modspillerens sikkerhed i fare, gør sig skyldig i spil, som i alvorlig grad er uitilladeligt.

Voldsom adfærd

Voldsom adfærd foreligger, når en spiller anvender eller forsøger at anvende unødigt stor kraft eller brutalitet mod en modspiller, uden at det sker i kamp om bolden.

Voldsom adfærd foreligger også ved en tilsvarende handling mod en modspiller, official, medlem af dommerteamet, tilskuer eller nogen anden person. Det gælder uanset, om der opstår fysisk kontakt eller ej.

En spiller, som – uden at det sker i kamp om bolden – forsætligt slår en modspiller eller nogen anden person i hoved eller ansigt med hånd eller arm, gør sig skyldig i voldsom adfærd, medmindre det sker med ubetydelig kraft.

12.4.2. Officials

Hvis der begås en forseelse, af en person i det tekniske område (udskiftningsspiller, udskiftet spiller, udvist spiller eller official) og den pågældende ikke kan identificeres, er det cheftæneren i det tekniske område, som straffes.

Påtale

Følgende forseelser vil normalt medføre en påtale – gentagne eller overdrevne forseelser bør medføre en advarsel eller udvisning:

- At træde ind på banen på en respektfuld og ikke-konfronterende måde.
- at undlade at samarbejde med et medlem af dommerteamet, f.eks. ved at ignorere en anmodning eller instruks fra linjedommer eller 4. dommer
- ved ord eller handling at udtrykke mindre eller behersket uenighed i en kendelse
- fra tid til anden at forlade det tekniske område uden at begå nogen yderligere overtrædelse.

Advarsel

Følgende forseelser er eksempler på forseelser, der skal medføre en advarsel:

- Tydeligt eller gentagne gange ikke at respektere afgrænsningen af holdets tekniske område
- at forhale en igangsættelse, som skal foretages af ens eget hold
- forsætligt at bevæge sig ind i modspillernes tekniske område, uden at det sker med konfrontation som formål
- at protestere ved ord eller handling, f.eks. ved at kaste med eller sparke til drikke-dunke eller andre genstande, eller ved at gestikulere på en måde, som viser klar mangel på respekt for dommerteamet, f.eks. ved at klappe sarkastisk
- at bevæge sig ind i dommerens review-område
- overdrevent eller gentagne gange ved fagter at appellere for et gult eller rødt kort
- overdrevent at appellere for et review ved at vise VAR-tegnet
- at gestikulere eller agere sig på en provokerende eller ophidsende måde
- vedvarende uacceptabel opførsel, herunder gentagne gange at begå forseelser, der skal straffes med en påtale
- at udvise mangel på respekt for spillet.

Udvisning

Følgende forseelser er eksempler på forseelser, som skal medføre udvisning:

- At forhale en igangsættelse for modspillerne, f.eks. ved at holde fast i bolden, sparke bolden væk eller hindre en spillers bevægelsesfrihed
- med vilje at forlade det tekniske område for at protestere mod eller gå i rette med et medlem af dommerteamet eller for at agere på en provokerende eller ophidsende måde
- at bevæge sig ind i modspillernes tekniske område på en aggressiv eller konfrontationsøgende måde
- med vilje at kaste eller sparke en genstand ind på banen
- at træde ind på banen for at konfrontere et medlem af dommerteamet (dette gælder også ved pausen og ved kampens afslutning) – eller for at få indflydelse på spillet, en modspiller eller et medlem af dommerteamet
- at træde ind i videokontrolrummet
- at opføre sig fysisk eller aggressivt (herunder at spytte eller bide) over for en spiller, reserve eller official fra det modsatte hold, et medlem af dommerteamet, en tilskuer eller nogen anden person (f.eks. en bolddreng/boldpige, sikkerheds- eller

turneringsofficial, e.l.)

- at modtage sin anden advarsel i samme kamp
- at bruge fornærmende, hånende eller upassende sprog eller udføre en tilsvarende handling
- at instruere eller opfordre spillere til at forlade banen i protest over en dommerkendelse, herunder beslutning om at spillet skal fortsætte eller genoptages, selv om spillerne ikke forlader banen (mulighed for turneringerne)
- at anvende uautoriseret elektronisk udstyr eller kommunikationsudstyr og/eller opføre sig upassende som følge af anvendelsen af elektronisk udstyr eller kommunikationsudstyr
- at udvise voldsom adfærd.

Kast med genstande eller bolden

I alle tilfælde tager dommeren passende disciplinær straf i anvendelse:

- Hvis forseelsen er udført hensynsløst, advarer dommeren personen for usportslig opførelse.
- hvis forseelsen er udført med unødigt stor kraft, udviser dommeren personen for voldsom adfærd.

12.5. Spillets igangsættelse efter utilladelig spillemåde og usportslig opførelse

Hvis bolden er ude af spil, genoptages spillet med den oprindelige igangsættelse.

Hvis bolden er i spil, og en spiller begår en fysisk forseelse på banen mod:

- En modspiller – dømmes indirekte eller direkte frispark eller straffespark
- en medspiller, reserve, udskiftet spiller, udvist spiller, official eller et medlem af dommerteamet – dømmes direkte frispark eller straffespark.

Alle verbale forseelser straffes med indirekte frispark.

Hvis dommeren standser spillet for en forseelse begået af en spiller – på banen eller udenfor – mod en spillet uvedkommende, genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde – medmindre der dømmes indirekte frispark, fordi spilleren har forladt banen uden dommerens tilladelse. Det indirekte frispark tages fra det punkt på grænselinjen, hvor spilleren forlod banen.

Hvis bolden er i spil, og:

- En spiller begår en forseelse uden for banen mod et medlem af dommerteamet eller en modspiller, reserve, udskiftet spiller, udvist spiller eller official, eller
- en reserve, udskiftet spiller, udvist spiller eller official begår en forseelse mod eller blander sig i forhold til en modspiller eller et medlem af dommerteamet uden for banen

genoptages spillet med et frispark fra det punkt på grænselinjen, som er nærmest det sted, hvor forseelsen eller indblandingen skete. Der dømmes straffespark, hvis det er en forseelse, som skal straffes med direkte frispark, og punktet er i den

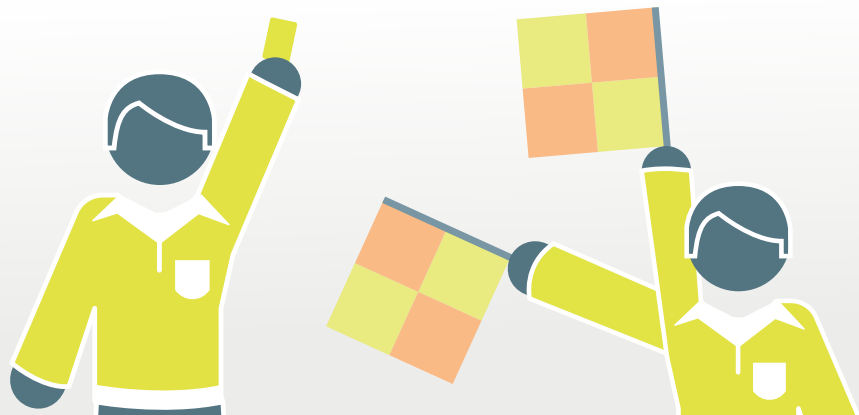
forseende spillers straffesparksfelt.

Hvis en spiller begår en forseelse uden for banen mod en spiller, reserve, udskiftet spiller eller en official fra spillerens eget hold, genoptages spillet med et indirekte frispark fra det nærmeste punkt på grænselinjen.

Hvis en spiller rører bolden med en håndholdt genstand (støvle, benskinne e.l.) genoptages spillet med et direkte frispark eller et straffespark.

Hvis en spiller på eller uden for banen kaster eller sparker en genstand (bortset fra kampbolden) mod en modspiller, eller kaster eller sparker en genstand, herunder en bold, mod en reserve, udskiftet spiller, udvist spiller, official, et medlem af dommer-teamet, eller bolden, genoptages spillet med et direkte frispark fra det sted, hvor genstanden ramte eller ville have ramt personen eller kampbolden. Hvis dette punkt er uden for banen, tages frisparket på det nærmeste punkt på grænselinjen. Der dømmes straffespark, hvis punktet er i den forseende spillers straffesparksfelt.

Hvis en reserve, udskiftet spiller, udvist spiller, en spiller, som midlertidigt har forladt banen, eller en official kaster eller sparker en genstand ind på banen, og denne får indflydelse på spillet, en modspiller eller et medlem af dommerteamet, genoptages spillet med et direkte frispark eller straffespark fra det sted, hvor genstanden fik indflydelse på spillet, ramte eller ville have ramt modspilleren, medlemmet af dommerteamet eller bolden.



§13 FRISPARK

13.1. Former for frispark

Hvis en spiller, reserve, udskiftet spiller, udvist spiller eller official begår en forseelse eller overtrædelse af reglerne, dømmes direkte eller indirekte frispark til modspillerne.

Markering for indirekte frispark

Dommeren markerer et indirekte frispark ved at strække en arm i vejret. Dommeren skal holde armen i denne stilling, indtil sparket er taget og bolden er rørt af en anden spiller, gået ud af spil, eller det er klart, at et mål ikke kan scores direkte.

Hvis dommeren fejlagtigt ikke markerer, at et frispark er indirekte, og bolden går i mål, skal frisparket tages om.

Bold i mål

- Hvis bolden på et direkte frispark sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes mål
- hvis et indirekte frispark sparkes direkte i modspillernes mål, dømmes målspark
- hvis et direkte eller indirekte frispark sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark.

13.2. Procedure

Alle frispark tages fra det sted, hvor forseelsen blev begået, bortset fra følgende:

- Et indirekte frispark til angriberne i modspillernes målfelt tages på den af målfeltets linjer, som er parallel med mållinjen, og fra det punkt, som er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået.
- et frispark i eget målfelt kan tages hvor som helst i målfeltet.
- et frispark for forseelser, hvor en spiller træder ind på, genindtræder på eller forlader banen uden tilladelse, tages fra det punkt, hvor bolden var, da spillet blev standset. Hvis en spiller begår en forseelse uden for banen, genoptages spillet med et frispark fra det punkt på grænselinjen, som er nærmest det sted, hvor forseelsen blev begået. For forseelser, som skal straffes med et direkte frispark, dømmes straffespark, hvis dette punkt er inden for straffesparksfeltet for den spiller, som har forset sig.
- hvis loven foreskriver et andet sted for igangsættelsen (jfr. §§ 3, 11 og 12), tages frisparket herfra.

Bolden:

- Skal ligge stille, og sparkeren må ikke røre bolden igen, før den har rørt en anden spiller
- er i spil, når den er sparket og klart bevæger sig.

Indtil bolden er i spil, skal alle modspillere være

- Mindst 9,15 m fra bolden, medmindre de er på egen mållinje mellem målstængerne
- uden for straffesparksfeltet ved frispark i straffesparksfeltet.

Hvis tre eller flere spillere fra det forsvarende hold udgør en mur, skal alle det angribende holds spillere være mindst en meter fra muren, indtil bolden er i spil.

Et frispark kan udføres ved at løfte bolden med én fod eller samtidig med begge fødder.

At finte ved et frispark for at forvirre modspillerne er tilladt som en del af spillet.

Hvis en spiller ved korrekt udførelse af et frispark forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille den igen, og dette ikke sker på en satset eller hensynsløs måde eller med unødigt stor kraft, lader dommeren spillet fortsætte.

13.3. Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en modspiller – når et frispark tages – er nærmere bolden end foreskrevet, tages frisparket om, medmindre fordelsreglen kan anvendes. Men hvis en spiller tager et frispark hurtigt, og en modspiller, som er mindre end 9,15 m fra bolden, opsnapper den, lader dommeren spillet fortsætte. En modspiller, som forsætligt forhindrer et frispark i at blive taget hurtigt, skal advares for at forhale en igangsættelse.

Hvis en spiller fra det angribende hold, når et frispark tages, er mindre end 1 meter fra en mur bestående af mindst tre spillere fra det forsvarende hold, dømmes indirekte frispark.

Hvis det forsvarende hold tager et frispark i eget straffesparksfelt, og én eller flere modspillere endnu er i straffesparksfeltet, fordi de ikke havde tid til at forlade det, skal dommeren lade spillet fortsætte. Hvis en modspiller, som er i straffesparksfeltet, når sparket tages, eller løber ind i straffesparksfeltet, før bolden er i spil, rører eller forsøger at erobre bolden, før den er i spil, skal frisparket tages om.

Hvis en spiller rører bolden igen, efter at bolden er i spil, men før den har rørt en anden spiller, dømmes indirekte frispark. Hvis sparkeren begår en hands-forseelse:

- Dømmes direkte frispark
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i sparkerens straffesparksfelt, medmindre det var keeperen, der sparkede. I så fald dømmes indirekte frispark.

§14 STRAFFESPARK

Der dømmes straffespark, hvis en spiller begår en forseelse, som skal straffes med direkte frispark, i sit eget straffesparksfelt eller uden for banen som en del af spillet som beskrevet i § 12 og 13.

Der kan scores direkte på straffespark.

14.1. Procedure

Bolden skal ligge stille og røre eller tangere centrum af straffesparksmærket. Målstænger, overligger og målnet skal være i ro. Det skal tydeligt tilkendegives, hvem der skal sparke.

Den forsvarende keeper skal forblive på mållinjen mellem målstængerne med front mod sparkeren. Keeperen må ikke på unfair vis distrahere sparkeren, f.eks. ved at forsinke udførelsen af sparket eller berøre målstænger, overligger eller nettet bag målet.

Øvrige spillere skal befinde sig:

- Mindst 9,15 m fra straffesparksmærket
- bag straffesparksmærket
- på banen
- uden for straffesparksfeltet.

Efter at spillerne har taget opstilling i overensstemmelse med loven, giver dommeren signal til straffesparkets udførelse.

Sparkeren skal sparke bolden fremad. Udførelse med hælen er tilladt, hvis bolden bevæger sig fremad.

Når bolden sparkes, skal den forsvarende keeper have mindst en del af den ene fod på eller i luften i flugt med mållinjen eller bag denne.

Bolden er i spil, når sparket er taget, og den klart bevæger sig.

Sparkeren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.

Et spark er afsluttet, når bolden holder op med at bevæge sig eller går ud af spil, eller dommeren standser spillet for en forseelse.

Hvis et straffespark skal tages eller tages om, forlænges den ordinære kamp eller den forlængede spilletids halvleg, indtil sparket er fuldført.

Når tiden forlænges, betragtes straffesparket som afsluttet, når sparket er taget, og bolden holder op med at bevæge sig, går ud af spil, røres af en anden spiller (inkl. sparkeren) end den forsvarende keeper, eller dommeren standser spillet for en forseelse af sparkeren eller sparkerens hold. Hvis en forsvarende spiller (inkl. keeperen) begår en forseelse, og straffesparket ikke går i mål, tages det om.

14.2. Overtrædelser/straffebestemmelser

Når dommeren har givet signal til, at straffesparket kan tages, skal sparket udføres. Hvis sparket ikke udføres, kan dommeren tildele følgestrafte, før dommeren igen giver signal til udførelsen.

14.2.1. Hvis én af følgende situationer opstår, inden bolden er i spil:

Et for tidligt indløb af en medspiller, til den spiller der tager straffesparket, straffes kun for sin forseelse hvis:

- Forseelsen tydeligt påvirkede keeperen, eller
- hvis spilleren spiller bolden, eller angriber en modspiller for at erobre bolden og scorer, forsøger at score eller skaber en scoringsmulighed.

Et for tidligt indløb af en medspiller til keeperen straffes kun for sin forseelse hvis:

- Forseelsen tydeligt påvirkede sparkeren, eller
- hvis spilleren spiller bolden eller angriber en modspiller for at erobre bolden, og dette forhindrede modspillerne i at score, forsøge at score, eller skabe en scoringsmulighed.

Sparkeren eller én af sparkerens medspillere overtræder spillets love:

- Hvis bolden går i mål fra sparket, tages sparket om
- hvis bolden ikke går i mål fra sparket, standser dommeren spillet, som genoptages med et indirekte frispark til det forsvarende hold.

Undtagen følgende tilfælde, hvor dommeren standser spillet og dømmer et indirekte frispark til det forsvarende hold, uanset om bolden er gået i mål eller ej:

- Bolden sparkes bagud
- en medspiller til den tilkendegivne sparker udfører straffesparket. Dommeren advarer den spiller, som udførte sparket
- sparkeren har afsluttet sit tilløb og finter ved at foregive at sparke til bolden. Det er indtil da tilladt at finte i tilløbet. Dommeren advarer sparkeren.

Keepereen overtræder spillets love:

- Hvis bolden går i mål fra sparket, anerkendes målet
- hvis bolden ikke rammer målet eller springer tilbage fra målstang eller overligger, tages sparket kun om, hvis keeperens forseelse tydeligt påvirkede sparkeren
- hvis keeperen er årsagen til, at bolden ikke går i mål, tages sparket om.

Hvis keeperens forseelse betyder, at sparket skal tages om, tildeles keeperen en påtale for denne første forseelse – og i gentagelsestilfælde en advarsel.

En af keeperens medspillere overtræder spillets love:

- Hvis bolden går i mål fra sparket, anerkendes målet
- hvis bolden ikke går i mål fra sparket, tages sparket om.

En spiller fra både det forsvarende og det angribende hold overtræder spillets love:

Tages sparket om, medmindre den ene forseelse er mere alvorlig end den anden, f.eks en ulovlig finte.

Hvis én af følgende situationer opstår, inden bolden er i spil:

- Sparkeren tilfældigt sparker til bolden med begge fødder samtidigt eller bolden rører den anden fod eller støttebenet umiddelbart efter sparket:
- tages sparket om, hvis bolden går i mål direkte fra sparket
- dømmes indirekte frispark, hvis bolden ikke går i mål direkte fra sparket.

14.2.2. Hvis, efter et straffespark er taget:**Sparkeren tilfældigt rører bolden igen, før den har rørt en anden spiller:**

Dømmes indirekte frispark til det forsvarende hold (eller direkte frispark, hvis sparkeren begår en hands-foerseelse).

Bolden på sin vej mod målet bliver rørt af noget for spillet uvedkommende:

Tages straffesparket om, medmindre bolden er på vej i mål, og indflydelsen ikke forhindrer keeperen eller en forsvarende spiller i at spille bolden. I så fald dømmes mål, hvis bolden efterfølgende går i mål (selv hvis bolden blev rørt), med mindre indflydelsen er fra det angribende hold.

Bolden kommer tilbage fra keeperen, overliggeren eller målstangen og bliver rørt af noget spillet uvedkommende:

- Standser dommeren spillet
- genoptages spillet ved, at dommeren lader bolden falde på det sted, hvor den kom i berøring med det uvedkommende.

14.3. Resumé

| | Resultatet af straffesparket | |
|--|---|--|
| | Mål scoret på sparket | Mål ikke scoret på sparket |
| Kun angribende spiller(e) for tidligt ind i feltet | Påvirkning: Nyt straffespark Ingen påvirkning: Mål | Påvirkning: Indirekte frispark Ingen påvirkning: Ikke nyt straffespark |
| Kun forsvarende spiller(e) for tidligt ind i feltet | Påvirkning: Mål Ingen påvirkning: Mål | Påvirkning: Nyt straffespark Ingen påvirkning: Ikke nyt straffespark |
| Angribende og forsvarende spillere for tidligt ind i feltet | Påvirkning af både angribende og forsvarende spillere: Nyt straffespark Påvirkning kun af forsvarende spiller(e): Mål Påvirkning kun af angribende spiller(e): Nyt straffespark Ingen påvirkning: Mål | Påvirkning af både angribende og forsvarende spillere: Nyt straffespark Påvirkning kun af forsvarende spiller(e): Nyt straffespark Påvirkning kun af angribende spiller(e): Indirekte frispark Ingen påvirkning: Ikke nyt straffespark |
| Kun forseelse af keeperen | Mål | Ikke reddet af keeper: Ikke nyt straffespark (medmindre forseelse tydeligt har påvirket sparker) Reddet af keeper: Nyt straffespark og keeperen tildes en påtale – og i gentagelsestilfælde en advarsel |
| Samtidige forseelser af keeper og sparker | Nyt straffespark medmindre sparkeren begår en af forseelserne nævnt nedenfor | Nyt straffespark medmindre sparkeren begår en af forseelserne nævnt nedenfor |
| Dobbelt berøring af sparker | Tilfældigt: Nyt straffespark Forsætligt: Indirekte frispark | Tilfældigt eller forsætligt: Indirekte frispark |
| Bolden sparkes bagud | Indirekte frispark | Indirekte frispark |
| Ulovlig finte | Indirekte frispark og advarsel til sparker | Indirekte frispark og advarsel til sparker |
| Forkert sparker | Indirekte frispark og advarsel til den forkerte sparker | Indirekte frispark og advarsel til den forkerte sparker |
| Usportslig opførsel af sparker | Indirekte frispark og advarsel til sparker | Indirekte frispark og advarsel til sparker |

§15 INDKAST

Der dømmes indkast til det hold, som ikke sidst rørte bolden, når hele bolden har passeret sidelinjen, enten i luften eller på jorden, eller hvor dommeren straffer en spiller for at forsinke igangsættelse af et indkast for eget hold.

Der kan ikke scores direkte på indkast:

- Hvis bolden går i modspillernes mål, dømmes målspark
- hvis bolden går i kasterens mål, dømmes hjørnespark.

15.1. Procedure

I kasteøjeblikket skal kasteren:

- Stå med front mod banen
- have en del af hver fod enten på sidelinjen eller på jorden uden for sidelinjen
- kaste bolden bagfra over hovedet med begge hænder fra det sted, hvor bolden forlod banen.

Alle modspillere skal være mindst 2 meter fra det punkt på sidelinjen, hvor indkastet tages.

Bolden er i spil, når den er kommet ind på banen. Hvis bolden rører jorden, før den kommer ind på banen, tages et nyt indkast af samme hold. Hvis indkastet ikke er udført korrekt, tages et nyt indkast af modspillerne.

Hvis en spiller ved udførelsen af et korrekt indkast forsætligt kaster bolden ind på en modspiller for at kunne spille den igen, og dette ikke sker på en satset eller hensynsløs måde eller med unødigt stor kraft, lader dommeren spillet fortsætte.

Kasteren må ikke røre bolden igen, før den er rørt af en anden spiller.

15.2. Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en spiller rører bolden igen, efter at bolden er i spil, men før den har rørt en anden spiller, dømmes indirekte frispark. Hvis kasteren begår en hands-forseelse:

- Dømmes direkte frispark
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i kasterens straffesparksfelt, medmindre det var keeperen, der ulovligt spillede bolden med hænderne. I så fald dømmes indirekte frispark.

En modspiller, som usportsligt distraherer eller er til gene for kasteren (herunder at være mindre end 2 meter fra det sted, hvor indkastet skal tages), skal advares for usportslig opførsel. Hvis indkastet er udført, dømmes indirekte frispark.

Hvis en spiller på unfair vis forsinker igangsættelsen af et indkast for eget hold, skal dommeren fløjte og signalere start af en 5 sekunders nedtælling. Dommeren skal visuelt tælle ned fra 5 med en hævet hånd, og et omkast dømmes til modspillerne, hvis ikke indkastet er taget inden for de 5 sekunder. Spilleren skal kun advares ved overdreven forsinkelse af igangsættelsen, efter at dommeren har dømt omkast til modspillerne (Se procedurer for indkast og målspark under "Internationale fortolkninger og danske afgørelser").

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf tages indkastet af en modspiller.

§16 MÅLSPARK

Der dømmes målspark, når hele bolden har passeret mållinjen, enten i luften eller på jorden, når bolden sidst har rørt en spiller fra det angribende hold, og der ikke er scoret (se også paragraf 8, 10, 13 og 15).

Der kan scores direkte på målspark, men kun i modspillernes mål. Hvis bolden sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.

16.1. Procedure

- Bolden skal ligge stille og sparkes fra et sted i målfeltet af en spiller fra det forsvarende hold
- Bolden er i spil, når den er sparket og klart bevæger sig
- Modspillerne skal forblive uden for straffesparksfeltet, indtil bolden er i spil.

16.2. Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en spiller rører bolden igen, efter at bolden er i spil, men før den har rørt en anden spiller, dømmes indirekte frispark. Hvis sparkeren begår en hands-forseelse:

- Dømmes direkte frispark
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i sparkerens straffesparksfelt, medmindre det var keeperen, der sparkede. I så fald dømmes indirekte frispark.

Hvis der er modspillere i straffesparksfeltet, da sparket tages, fordi de ikke havde tid til at forlade det, lader dommeren spillet fortsætte. Hvis det forsvarende hold tager et frispark i eget straffesparksfelt, og én eller flere modspillere endnu er i straffesparksfeltet, rører eller forsøger at erobre bolden, før den er i spil, tages sparket om.

Hvis en spiller løber ind i straffesparksfeltet, før bolden er i spil, og begår en forseelse mod en modspiller, eller der begås en forseelse mod ham, tages målsparket om. Spilleren, som begår forseelsen, kan advares eller udvises, alt efter forseelsens karakter.

Hvis en spiller på unfair vis forsinker igangsættelsen af et målspark for eget hold, skal dommeren fløjte og signalere start af en 5 sekunders nedtælling. Dommeren skal visuelt tælle ned fra 5 med en hævet hånd, og et hjørnespark dømmes til modspillerne, hvis ikke målsparket er taget inden for de 5 sekunder. Spilleren skal kun advares ved overdreven forsinkelse af igangsættelsen, efter at dommeren har dømt hjørnespark til modspillerne (Se procedurer for indkast og målspark under "Internationale fortolkninger og danske afgørelser").

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf tages målsparket om.

§17 HJØRNESPARK

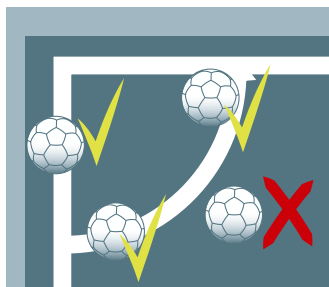
Der dømmes hjørnespark når:

- hele bolden har passeret mållinjen, enten i luften eller på jorden, når bolden sidst har rørt en spiller fra det forsvarende hold, og der ikke er scoret (se også paragraf 8, 10, 13, 15 og 16).

Dommeren straffer:

- Keeperen for at have kontrolleret bolden med hånd/arm i mere end 8 sekunder
- en spiller for at forsinke igangsættelsen af et målspark for eget hold.

Der kan scores direkte på hjørnespark, men kun i modspillernes mål. Hvis bolden sparkes direkte i eget mål, dømmes hjørnespark til modspillerne.



17.1. Procedure

- Bolden skal placeres i hjørnefeltet ved det nærmeste hjørneflag
- Bolden skal ligge stille og sparkes af en spiller fra det angribende hold
- Bolden er i spil, når sparket er taget, og den klart bevæger sig
- Hjørneflaget må ikke flyttes
- Modspillerne må ikke komme nærmere hjørnefeltets bue end 9,15 meter, før bolden er i spil.

17.2. Overtrædelser/straffebestemmelser

Hvis en spiller rører bolden igen, efter at bolden er i spil, men før den har rørt en anden spiller, dømmes indirekte frispark. Hvis sparkeren begår en hands-forseelse:

- Dømmes direkte frispark
- dømmes straffespark, hvis forseelsen blev begået i sparkerens straffesparkfelt, medmindre det var keeperen, der sparkede. I så fald dømmes indirekte frispark.

Hvis en spiller ved udførelsen af et korrekt hjørnespark forsætligt sparker bolden ind på en modspiller for at kunne spille den igen, og dette ikke sker på en satset eller hensynsløs måde eller med unødigt stor kraft, lader dommeren spillet fortsætte.

For enhver anden overtrædelse af denne paragraf tages hjørnesparket om.



RETNINGSLINJER FOR DOMMERE

PRAKTISKE ANBEFALINGER

Disse anbefalinger indeholder praktiske råd til dommere, som supplerer bestemmelserne i afsnittet om fodboldloven.

I fodboldlovens § 5.2 henvises til, at dommere skal operere inden for rammerne af spillets regler samt lovens ånd. Dommere forventes at bruge sund fornuft og at anvende ånden i spillet ved anvendelsen af spillets love. Især når der træffes beslutninger om, hvorvidt en kamp skal spilles, fortsætte eller skal afbrydes.

Dette gælder især for de lavere niveauer (breddefodbold), hvor det ikke altid er muligt at anvende loven i dens strengeste betydning. Eksempelvis bør dommeren, medmindre banen er farlig at spille på, tillade at en kamp spilles, selv om:

- Der mangler et eller flere hjørneflag,
- græsset er for langt,
- der er mindre unøjagtigheder med markeringerne på banen såsom hjørnefeltet, midtercirklen, sidelinjer, mållinjer m.v.,
- der er ingen net på målene.
- målstænger eller overliggere ikke er hvide.

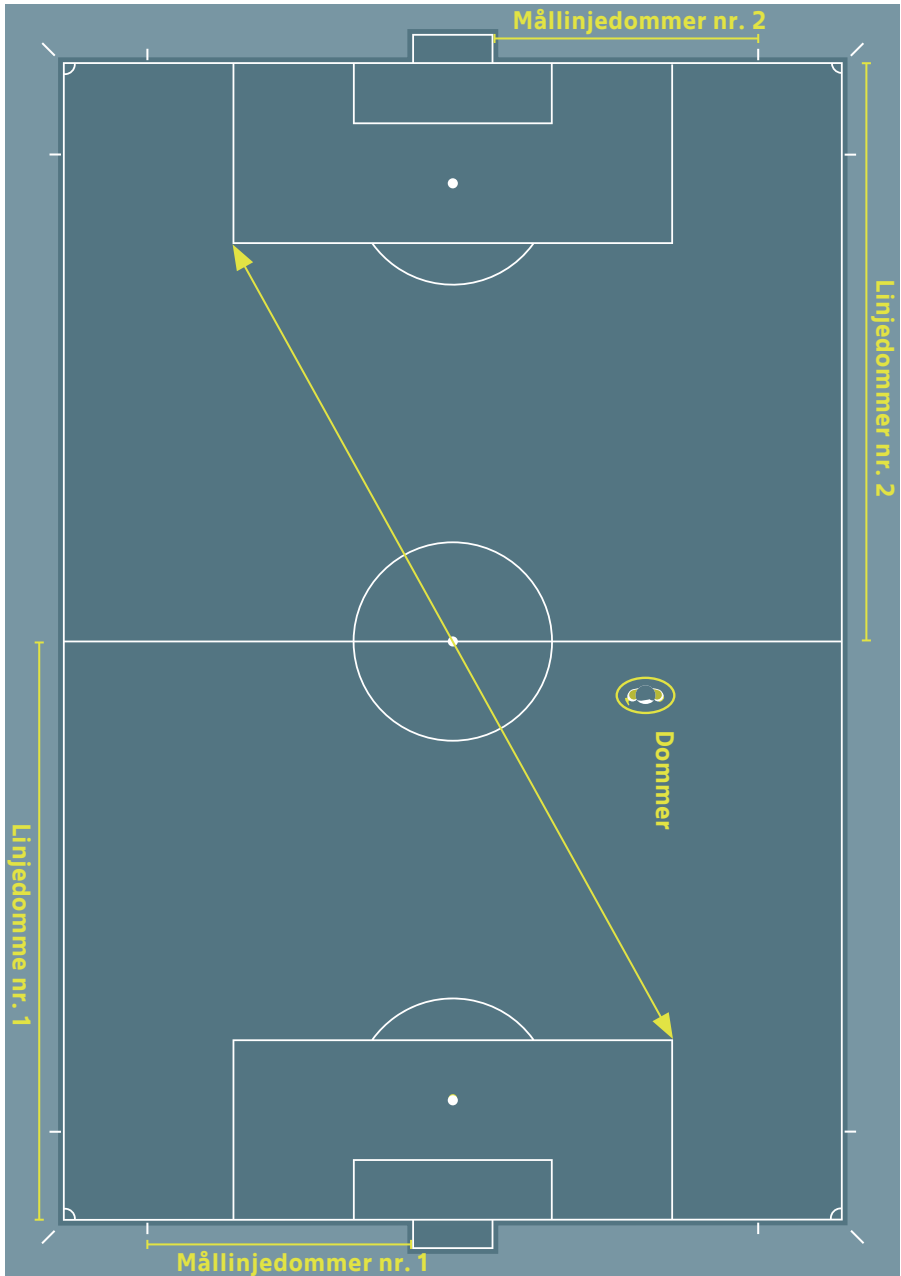
I sådanne tilfælde bør dommeren, efter aftale med holdene, spille kampen, og herefter indsende en rapport til de relevante myndigheder.

PLACERING, BEVÆGELSE OG SAMARBEJDE

Dommerens placering og bevægelse.

Den bedste placering er én, hvorfra dommeren kan tage den korrekte beslutning. Alle anbefalinger om placering skal justeres med specifikke oplysninger om hold, spillere og de begivenheder, der sker i kampen.

De placeringer, der anbefales i grafikken nedenfor er grundlæggende retningslinjer. Henvisningen til en "zone" understreger, at en anbefalet placering er et område, hvor dommeren sandsynligvis er mest effektiv. Zonen kan være større, mindre eller anderledes formet, afhængig af omstændighederne.



Anbefalinger:

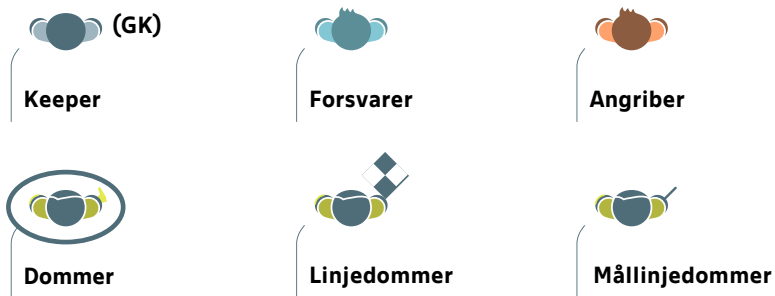
- Spillet bør foregå mellem dommeren og den linjedommer, som er nærmest.
- den nærmeste linjedommer bør være i dommerens synsfelt, så dommeren bør normalt benytte sig af et bredt diagonalsystem.
- ved at opholde sig i yderområdet af spillet bliver det nemmere at holde spillet og linjedommeren i dommerens synsfelt.
- dommeren skal være placeret tæt på spillet uden at være til gene for spillerne.
- det som 'skal ses' er ikke altid i nærheden af bolden. Dommeren bør således også være opmærksom på:
 - Spillerkonfrontationer uden for boldområdet.
 - mulige overtrædelser i området, hvor spillet bevæger sig hen.
 - overtrædelser som forekommer, efter at bolden er spillet væk.

Linjedommer og mållinjedommers placering.

Linjedommeren skal placere sig på linje med den næstsidste forsvarsspiller eller bolden, hvis bolden er nærmere mållinjen end den næstsidste forsvarsspiller. Linjedommeren skal altid vende ansigtet mod banen, også når der løbes. Sidestep bør altid anvendes på korte afstande. Dette er især vigtigt, når der dømmes offside, da det giver linjedommeren et bedre overblik over spillet.

Mållinjedommeren placerer sig bag mållinjen, medmindre det er nødvendigt at flytte sig ind på mållinjen for at bedømme en scoring / ikke scorings-situation. Mållinjedommeren må ikke bevæge sig ind på banen, medmindre der foreligger særlige omstændigheder.

Symbolforklaring til de følgende illustrationer:



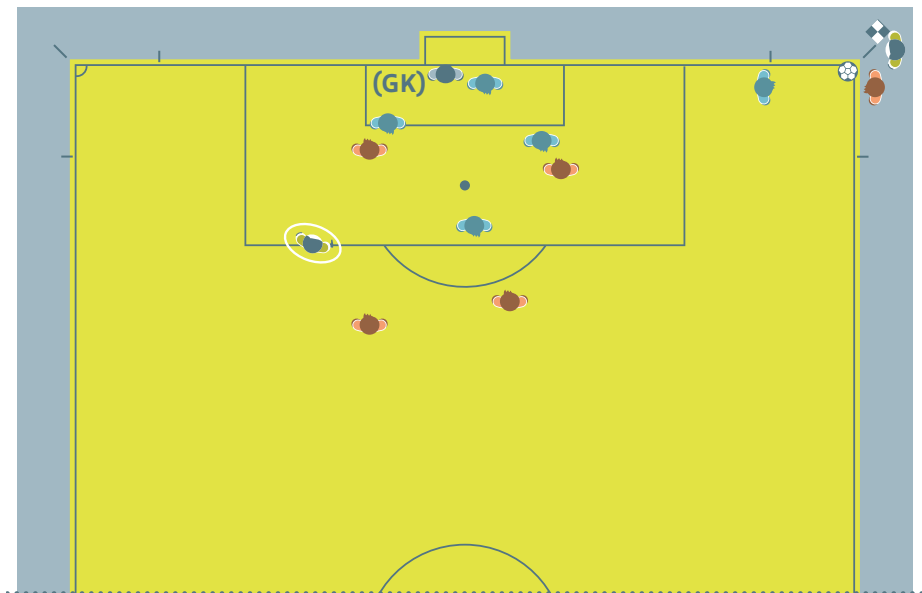
Placering og samarbejde.

Kontakt mellem dommer og linjedommer

Når det drejer sig om disciplinære spørgsmål, kan øjenkontakt og meget diskrete håndmarkeringer fra linjedommeren til dommeren være tilstrækkeligt. Såfremt der måtte opstå behov for, at dommeren skal tale med linjedommeren, kan linjedommeren om nødvendigt rykke 2-3 meter ind på banen. Når dommeren og linjedommeren taler sammen, bør de begge vende front mod banen for at undgå at blive hørt af andre, samt for at observere spillerne og banen.

Hjørnespark

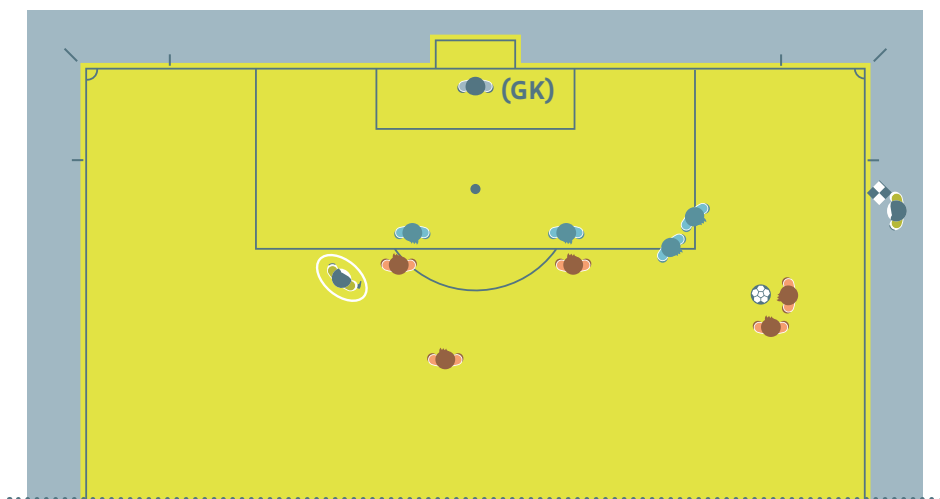
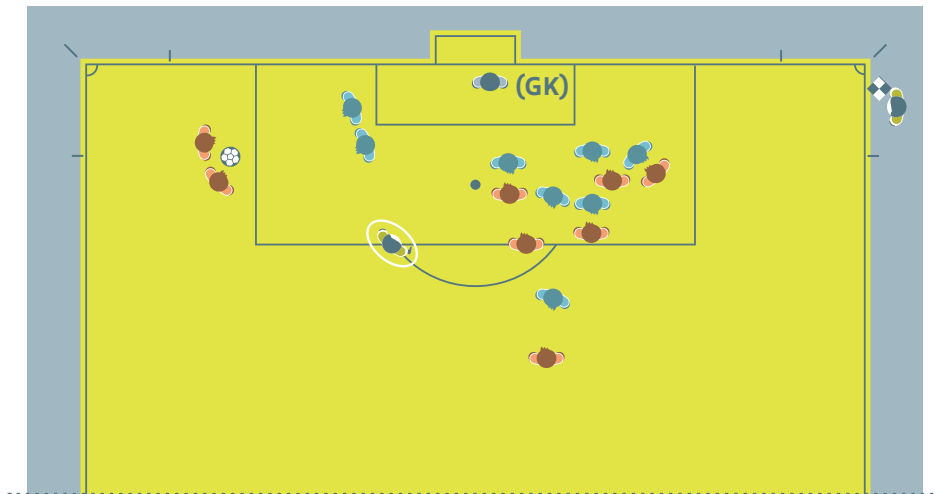
Markering sker ved, at linjedommeren ca. 1 meter fra hjørneflaget har front mod banen og peger med flaget skråt ned mod hjørneflaget. Linjedommerens placering ved et hjørnespark er bag hjørneflaget på linje med mållinjen. Dette gælder også, hvis hjørnesparket tages fra modsatte side. Linjedommeren må ikke genere den spiller, der tager hjørnesparket og skal kontrollere, at bolden er korrekt placeret.

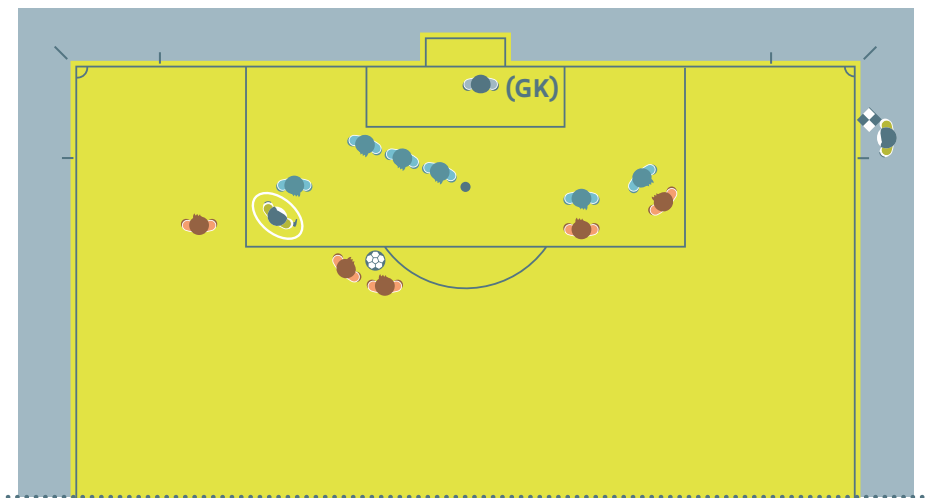
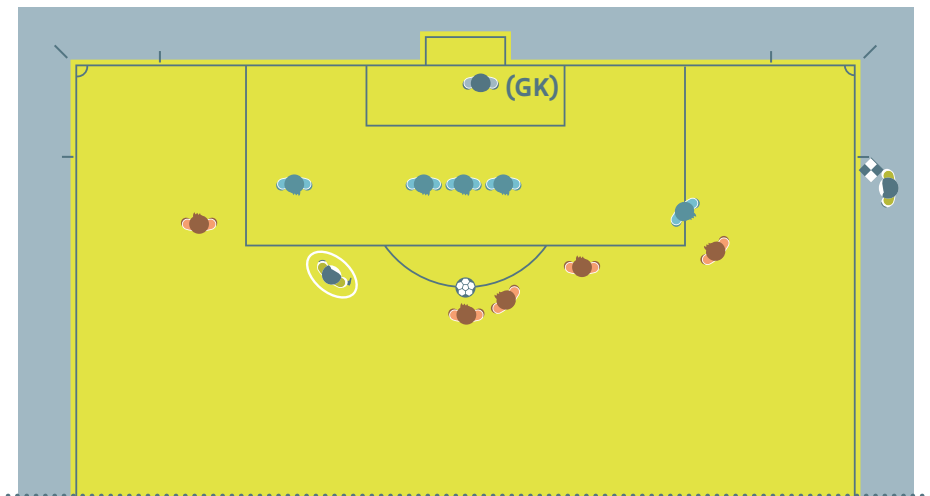




Frispark

Linjedommerens placering i forhold til et frispark er på linje med den næstsidste forsvarsspiller for at kontrollere offsidelinjen. Linjedommeren skal dog være klar til at følge bolden ved at flytte sig langs linjen mod hjørneflaget, hvis der er et direkte skud på mål.





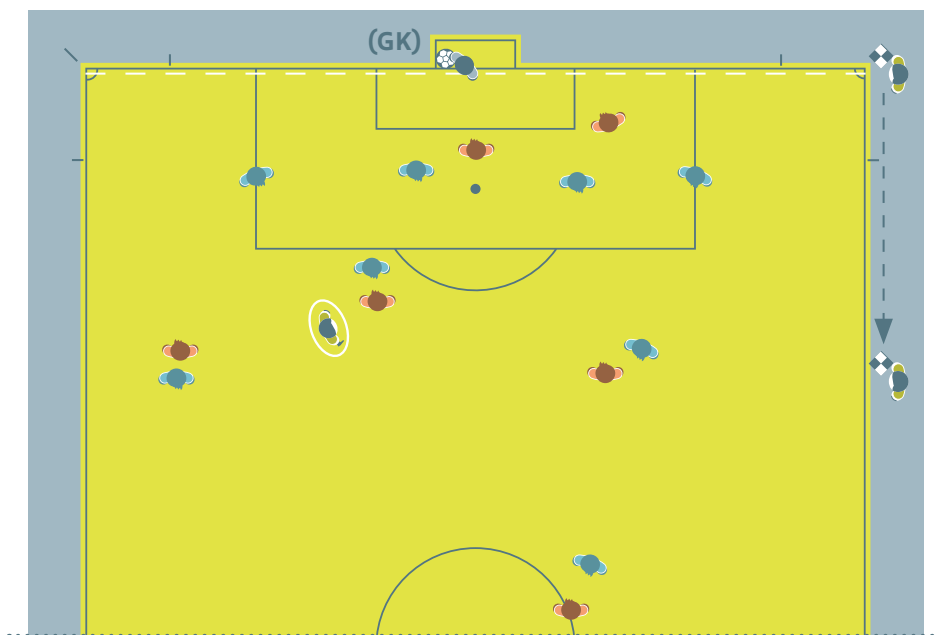
Godkendelse af scoring

Når en scoring godkendes, og der ikke er tvivl om beslutningen, skal dommeren og linjedommeren få øjenkontakt, og linjedommeren skal herefter spurte 25-30 meter langs sidelinjen mod midterlinjen uden at løfte sit flag, og uden at bruge den frie arm. Efterfølgende skal linjedommeren have opmærksomheden rettet mod spillerjubil.

I situationer, hvor hele bolden ikke har passeret mållinjen, og spillet fortsætter, fordi der ikke er scoret, skal der være øjenkontakt mellem dommer og linjedommer samt om nødvendigt en diskret markering med hånden.

Når en scoring godkendes, men bolden stadig synes at være i spil, skal linjedommeren først hæve flaget for at tiltrække sig dommerens opmærksomhed og få øjenkontakt, og så fortsætte med den normale procedure at spurte 25-30 meter langs sidelinjen mod midterlinjen uden at løfte sit flag, og uden at bruge den frie arm. Efterfølgende skal linjedommeren have opmærksomheden rettet mod spillerjubil.

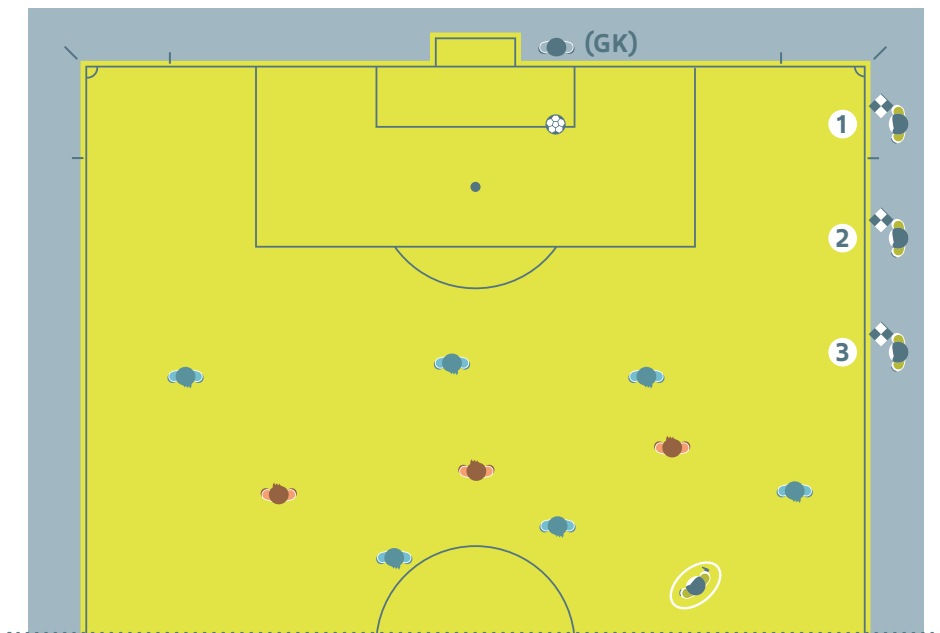
I situationer, hvor scoringen ikke kan godkendes på grund af en forseelse eller overtrædelse af regler, skal linjedommeren blive stående og hæve flaget samt blafre med det og retningsmarkere. Hvis scoringen ikke kan godkendes på grund af en offside forseelse, hæver linjedommeren flaget, og skaber øjenkontakt med dommeren. Efter at dommeren har fløjtet, anviser linjedommeren stedet for strafbarhed.



Målspark

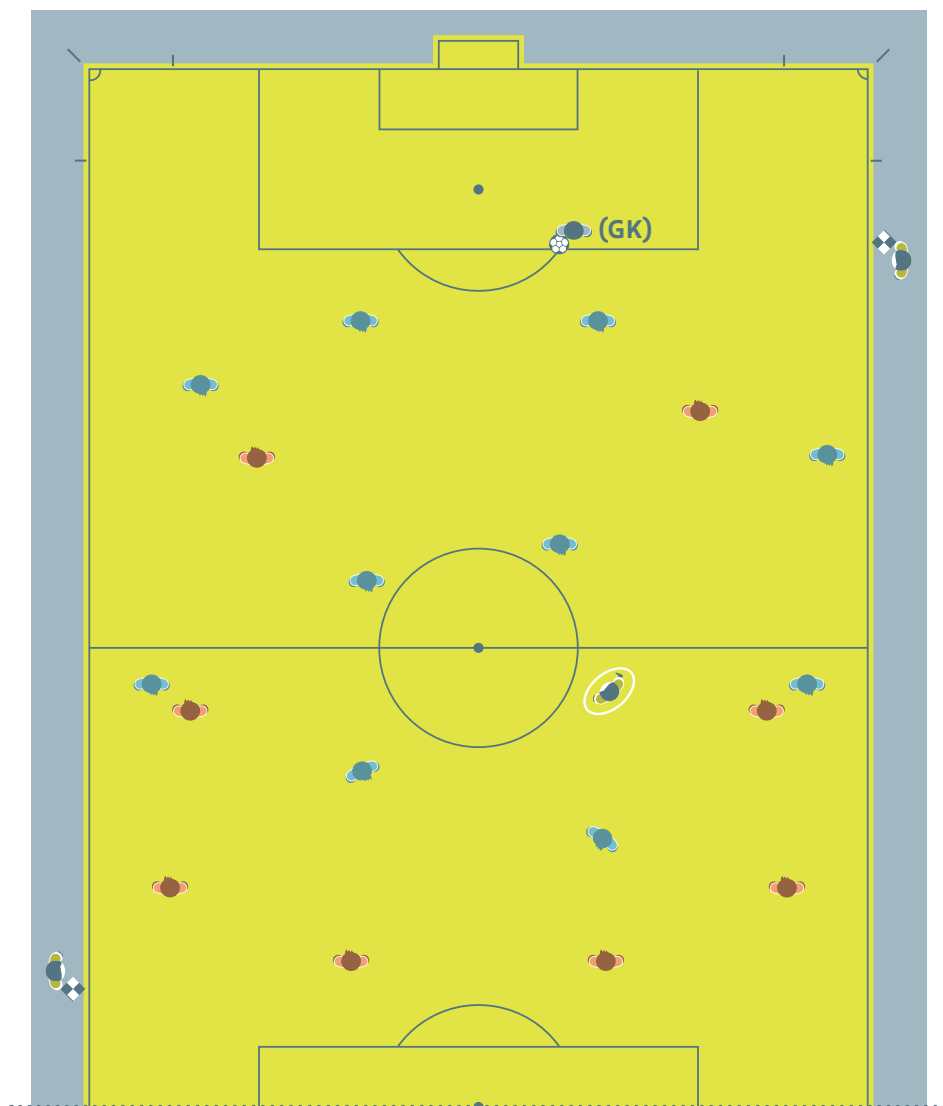
Linjedommeren skal først kontrollere, at bolden ligger i målfeltet. Hvis bolden ikke er placeret korrekt, skal linjedommeren blive stående, få øjenkontakt med dommeren og løfte flaget. Så snart bolden er placeret korrekt i målfeltet, skal linjedommeren bevæge sig til kanten af straffesparksfeltet for at sikre, at angriberne er uden for feltet. Slutteligt skal linjedommeren indtage en placering, så linjedommeren er på linje med næstsidste forsvarsspiller.

Hvis der er en mållinjedommer, skal linjedommeren placere sig på straffesparkslinjen og herefter offside-linjen. Mållinjedommeren skal placere sig ved mållinjen for at sikre sig, at bolden er placeret inden for målfeltet. Hvis bolden ikke er placeret korrekt, skal mållinjedommeren kommunikere dette til dommeren.



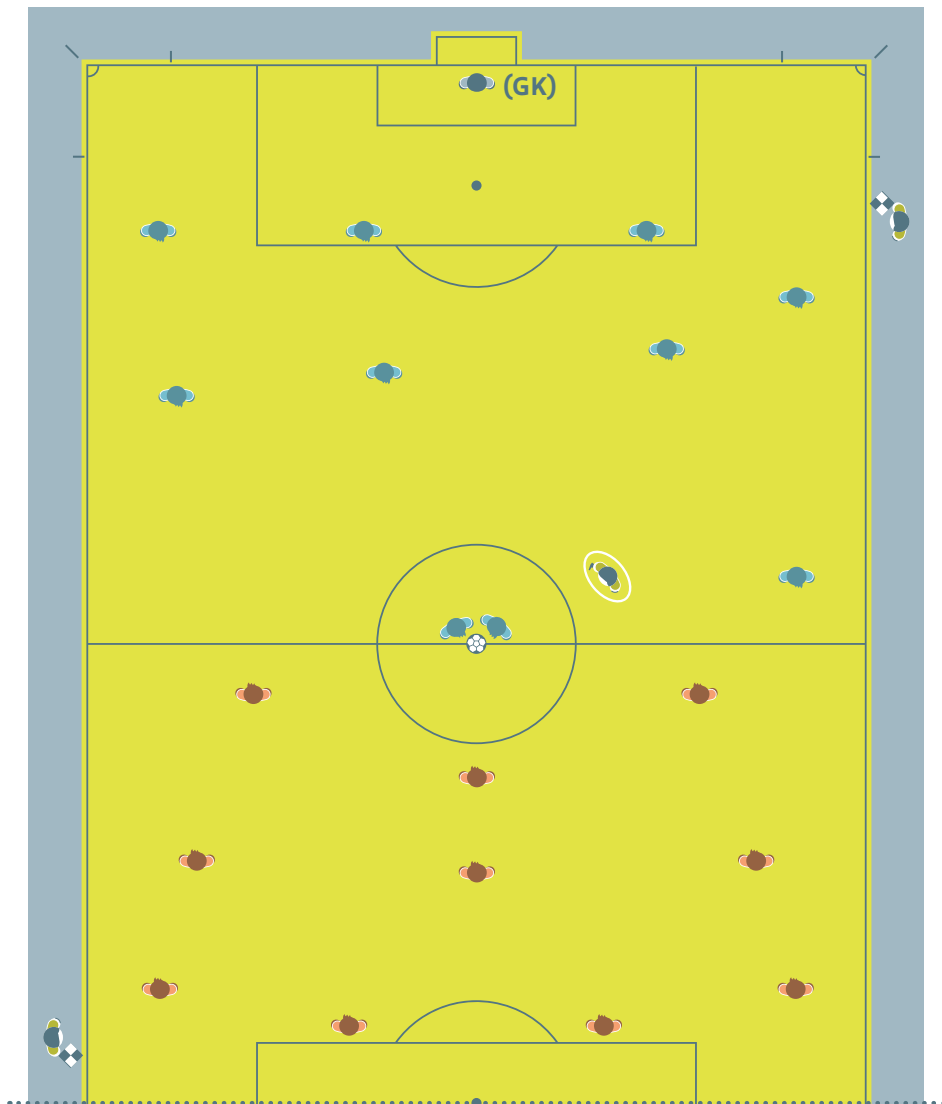
Keeperen frigiver bolden

Linjedommeren skal placere sig på kanten af straffesparksfeltet og kontrollere, at keeperen ikke berører bolden med hænderne uden for straffesparksfeltet. Så snart keeperen har frigivet bolden, skal linjedommeren placere sig, så linjedommeren er på linje med næstsidste forsvarsspiller.



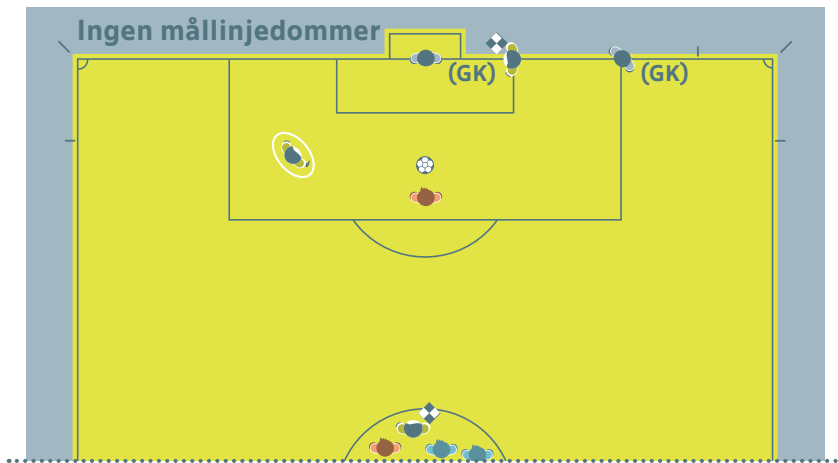
Begyndelsespark

Linjedommeren skal være på linje med den næstsidste forsvarsspiller.

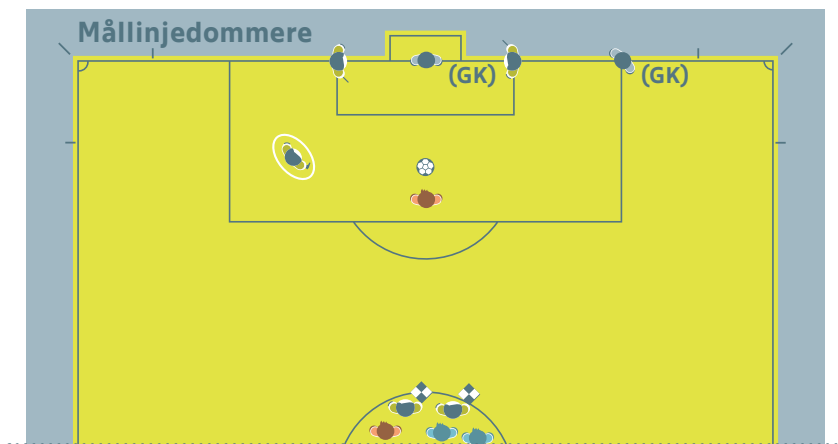


Straffesparkskonkurrence

Den ene linjedommer skal placere sig i krydset, hvor målfeltets grænselinje skærer mållinjen. Den anden linjedommer skal placere sig i cirklen ved midterlinjen for at holde øje med spillerne.

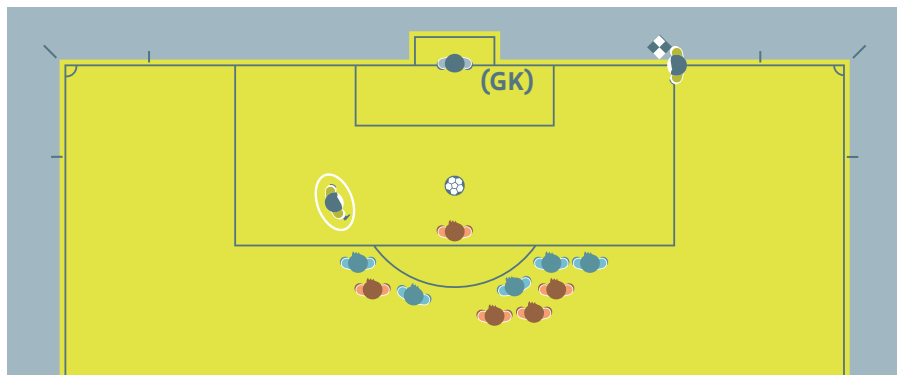


Hvis der er mållinjedommere, skal de placere sig i hvert sit kryds, hvor målfeltets grænse-linje skærer mållinjen, mens begge linjedommere placerer sig i cirklen ved midterlinjen, medmindre der anvendes mållinjeteknologi, og der derfor kun er brug for én mållinjedommer. Mållinjedommer-2 og linjedommer-1 overvåger spillerne i midtercirklen, mens linjedommer-2 og 4. dommeren overvåger det tekniske område.



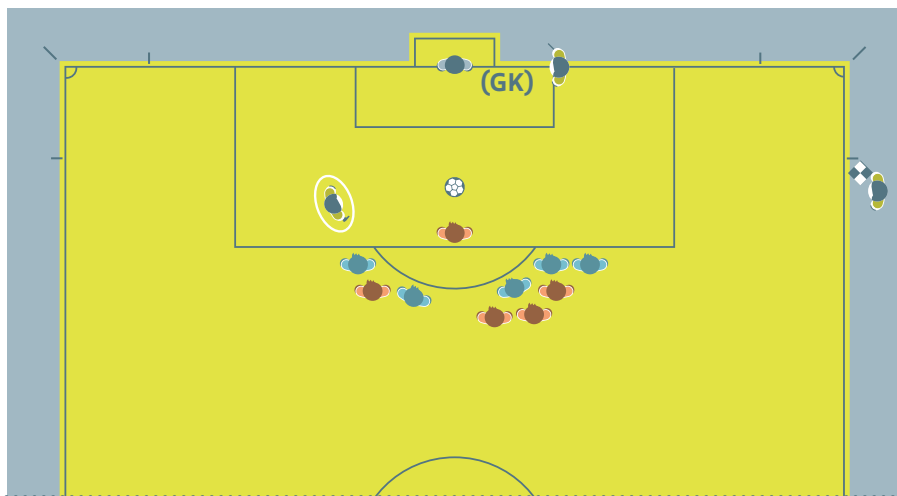
Straffespark

Linjedommeren skal placere sig i krydset, hvor straffesparksfeltets grænselinje skærer mållinjen.



Hvor mållinjen kan kontrolleres for keeperens bevægelse frem foran stregen og om mål er scoret/ikke scoret ved hjælp af teknologi (f.eks. Goal Line Technology eller VAR) anbefales linjedommeren at være placeret på sidelinjen på linje med straffesparksmærket (hvilket er offsidelinjen), idet at være placeret på mållinjen medfører en risiko for at de ikke kan nå tilbage i position til at vurdere en offside, hvis sparket brændes og bolden springer retur.

Når der er en mållinjedommer, skal denne placere sig i krydset, hvor målfeltets grænselinje skærer mållinjen, mens linjedommeren placerer sig på sidelinjen på linje med straffesparksmærket (offsidelinjen).



Massekonfrontation

I situationer med massekonfrontation mellem spillere kan den nærmeste linjedommer bevæge sig ind på banen for at assistere dommeren. Den anden linjedommer skal observere og efterfølgende notere detaljerne i episoden. Fjerdedommeren bør forblive i området omkring det tekniske område.

Afstandsregel

Når der tildeles et frispark meget tæt på linjedommeren, kan linjedommeren bevæge sig ind på banen (normalt på dommerens opfordring) for at hjælpe med at sikre, at spillerne er placeret 9,15 meter fra bolden. I dette tilfælde skal dommeren vente med at igangsætte spillet, til linjedommeren er tilbage til sin placering på sidelinjen.

Udskiftning

Hvis der ikke er en fjerdedommer, skal linjedommeren bevæge sig til midterlinjen for at assistere med udskiftningsproceduren. Dommeren skal vente med at igangsætte spillet, til linjedommeren er tilbage til sin placering på sidelinjen.

Hvis der er en fjerdedommer, behøver linjedommeren ikke bevæge sig til midterlinjen, da fjerdedommeren udfører udskiftningsproceduren. Hvis der er flere udskiftninger på samme tid, bevæger linjedommeren sig til midterlinjen for at assistere fjerdedommeren.

KROPSSPROG, KOMMUNIKATION OG FLØJTE

1. Dommeren

Kropssprog:

Kropssprog er et værktøj, som dommeren kan benytte til:

- At hjælpe med at kontrollere kampen,
- at udvise autoritet og selvkontrol.

Kropssprog er ikke en forklaring på en beslutning.

Markeringer:

Se § 5.6.

Fløjte:

Fløjten anvendes til:

- At begynde kampen (1. og 2. halvleg af den ordinære kamp og den forlængede spilletid) og efter en scoring.
- standse spillet
 - for et frispark eller et straffespark
 - hvis en kamp udsættes eller afbrydes
 - ved afslutningen af hver halvleg
- at genoptage spillet
 - ved frispark, hvor den korrekte afstand er udmålt
 - ved straffespark
- at genoptage spillet efter det har været standset
 - for at advare eller udvise en spiller
 - ved skader
 - ved indskiftninger/udskiftninger.

Fløjten er ikke nødvendig:

- For at standse spillet
- ved klare målspark, hjørnespark og indkast. Som udgangspunkt anvendes fløjten ikke ved scoring. Imidlertid kan der være situationer, hvor fløjten med fordel kan anvendes, for eksempel i forbindelse med en scoring, hvor bolden lige har passeret mållinjen.
- for at genoptage spillet
 - efter de fleste frispark, målspark, hjørnespark, indkast eller lade bolden falde.

En fløjte, som benyttes for ofte og unødvendigt, vil have en mindre effekt, når den er nødvendig.

Hvis dommeren ønsker, at en spiller skal vente med at igangsætte spillet, indtil fløjten har lydt (eksempelvis fordi dommeren skal sikre sig, at modspillerne er 9,15 meter væk fra åstedet), skal dommeren informere den angribende spiller om dette. Dette kan markeres ved tydeligt at vise spilleren fløjten.

Hvis dommeren anvender fløjten ved en fejl og spillet stopper, genoptages kampen ved at lade bolden falde.



2. Linjedommeren

Linjedommeren er dommerens hjælper, men det er altid dommeren som har den endelige afgørelse. Dommeren har ret til at vinke linjedommeren af. Før kampen skal der altid gennemføres en linjedommerinstruktion, hvor dommeren informerer sine hjælpere om, hvordan dommeren ønsker, at samarbejdet skal gennemføres.

Bip-flag:

Bip-flag er et ekstra system, som benyttes til at få dommerens opmærksomhed. Situationer, hvor systemet kan benyttes, er eksempelvis ved:

- Offside
- overtrædelser (uden for dommerens synsfelt)
- indkast, hjørnespark, målspark eller mål (tætte beslutninger).

Elektronisk kommunikationssystem:

Når et elektronisk kommunikationssystem benyttes, skal dommeren i sin linjedommerinstruktion informere linjedommerne om, hvornår det er passende at benytte systemet sammen med – eller i stedet for – et fysisk signal.

Flagteknik:

Ved indtræden på banen skal flaget være sammenrullet og på ydersiden af trioen. Linjedommerens flag skal altid under kampen være foldet ud og synligt for dommeren. Dette betyder, at flaget som udgangspunkt skal bæres i hånden tættest på dommeren. Når der skal markeres, skal linjedommeren stoppe sit løb, vende sig mod banen, få øjenkontakt med dommeren og løfte flaget i en bevidst (ikke for hurtig eller overdreven) bevægelse. Flaget skal være som en forlængelse af armen. Linjedommeren skal løfte flaget med den hånd, som skal benyttes ved næste signalering. Hvis omstændighederne skifter, og den anden hånd skal benyttes, skal linjedommeren skifte flaget til den anden hånd ved en bevægelse under taljen. Hvis linjedommeren markerer, at en bold er ude af spil, skal markeringen opretholdes, indtil dommeren godkender dette.

Hvis linjedommeren markerer for en forseelse, som er til udvisning, og markeringen ikke ses øjeblikkeligt:

- Hvis spillet har været standset, skal igangsættelsen ses i overensstemmelse med spillets love (frispark, straffespark osv.)
- hvis spillet er genoptaget, kan dommeren stadig sanktionere overtrædelser, men ikke give frispark eller straffespark.

Negative markeringer:

Som en generel regel skal linjedommeren ikke benytte negative markeringer. Der kan dog være enkelte situationer, hvor en diskret markering kan assistere dommeren. Negative markeringer skal have en klar betydning og bør være aftalt indbyrdes i dommerteamet inden kampen.

Markeringer:

Se § 6.6.

Hjørnespark / målspark:

Når bolden passerer helt over mållinjen nær linjedommeren, løfter linjedommeren flaget i højre hånd (bedre udsyn) for at informere dommeren om, at bolden er ude af spil, og hvis

- Bolden er tæt på linjedommeren - indikere om der er målspark eller hjørnespark
- bolden er langt fra linjedommeren - holde øjenkontakt og følge dommerens markering.

Når bolden tydeligt har passeret mållinjen, er det ikke nødvendigt for linjedommeren at løfte flaget for at vise en udemarkering. Hvis afgørelsen om målspark eller hjørnespark er åbenlys, er det ikke nødvendigt at markere retningen, især ikke hvis dommeren giver en markering.

Frispark:

Linjedommeren skal hæve flaget, når en forseelse er begået i umiddelbar nærhed eller ude af dommerens synsfelt. I alle andre situationer må linjedommeren vente og tilbyde sin vurdering, hvis det er nødvendigt, og herefter informere dommeren om, hvad der blev set og hørt, samt hvilke spillere der var involveret.

Før linjedommeren markerer for en forseelse skal det sikres:

- At forseelsen var uden for dommerens synsfelt, eller at dommerens synsfelt var blokeret
- at dommeren ikke ville benytte fordelsreglen.

Når der sker en forseelse eller overtrædelse af reglerne, som kræver, at linjedommeren markerer til dommeren, så skal linjedommeren:

- Løfte flaget med den samme hånd, som også benyttes under den resterende del af signaleringen, da det giver dommeren et klart signal om, hvem der skal tildeles frisparket,
- holde øjenkontakt med dommeren,
- blafre roligt frem og tilbage og undgå overdrevne og aggressive bevægelser.

Linjedommeren skal benytte 'vent og se-teknikken' for at tillade, at spillet fortsætter og ikke hæve flaget, når holdet, som der er begået en overtrædelse imod, kan udnytte fordelsreglen. Det er derfor vigtigt, at linjedommeren har øjenkontakt med dommeren.

Overtrædelser i straffesparksfeltet:

Når der er begået en forseelse af en forsvarer i straffesparksfeltet uden for dommerens synsfelt, især hvis det er i nærheden af linjedommerens placering, skal linjedommeren først få øjenkontakt med dommeren for at se, hvor dommeren er placeret og hvilke beslutninger, der er truffet. Hvis dommeren ikke har truffet en beslutning, skal linjedommeren markere med flaget, bruge det elektroniske bipsystem og derefter synligt bevæge sig ned langs linjen mod hjørneflaget.

Overtrædelser lige uden for straffesparksfeltet:

Når der er begået en forseelse af en forsvarer lige uden for straffesparksfeltet (eller på kanten til straffesparksfeltet), skal linjedommeren først få øjenkontakt med dommeren for at se, hvor dommeren er placeret og hvilke beslutninger dommeren har truffet, og herefter markere med flaget om nødvendigt.

I omstillingsspil bør linjedommerne kunne give oplysninger, hvorvidt en forseelse er begået, og om en forseelse er begået i eller uden for feltet, og hvad der bør tages af disciplinære foranstaltninger. Linjedommeren bør signalere gennem en klar bevægelse langs sidelinjen mod midterlinjen for at angive, hvis forseelsen skete uden for feltet.

Scoring – ikke scoring:

Når det er klart, at bolden har passeret mållinjen og ind i målet, skal linjedommeren få øjenkontakt med dommeren uden at markere yderligere.

Når det ikke er klart, at bolden har passeret over mållinjen, skal linjedommeren løfte flaget for at få dommerens opmærksomhed, og så bekræfte målet.

Offside:

Det første linjedommeren foretager sig ved en offside-beslutning, er at hæve flaget (ved hjælp af højre hånd, hvilket giver linjedommeren et bedre udsyn) og derefter, hvis dommeren standser spillet, bruge flaget til at angive det sted på banen, hvor forseelsen opstod. Hvis flaget ikke straks ses af dommeren, skal linjedommeren fastholde markeringen, indtil markeringen er blevet godkendt af dommeren, eller det forsvarende hold klart har kontrol over bolden.

Straffespark:

Hvis keeperen åbenlyst bevæger sig væk fra mållinjen, inden bolden er sparket, og dermed forhindrer en scoring, skal linjedommeren indikere dette i overensstemmelse med dommerens instruktion før kampen.

Udskiftning:

Når linjedommeren er blevet underrettet (af fjerdedommeren eller en holdleder) om, at der anmodes om en udskiftning, så skal linjedommeren signalere dette til dommeren ved næste standsning i spillet.

Indkast:

Når bolden har passeret helt over sidelinjen

- I nærheden af linjedommeren – skal der gives en direkte markering, som viser den retning indkastet skal kastes
- langt fra linjedommeren, og beslutningen om indkast er indlysende – skal linjedommeren give en direkte markering for at indikere retningen af indkast
- langt fra linjedommeren, og der er tvivl retningen af indkastet – skal linjedommeren hæve flaget for at informere dommeren om, at bolden er ude af spil, få øjenkontakt med dommeren og følge dommerens markering.

3. Mållinjedommere

Mållinjedommere benytter radiokommunikationssystem (ikke flag) til at kommunikere med dommeren. Hvis radiokommunikationssystemet ikke virker, benytter mållinjedommerne det elektroniske bipsystem i flagpinden. Mållinjedommerne benytter normalt ikke åbenlyse negative markeringer, men i nogle tilfælde kan en diskret negativ markering give værdifuld støtte til dommeren. Negative markeringer skal have en klar betydning, og sådanne markeringer bør aftales inden kampstart.

Den mållinjedommer, som vurderer, at bolden har passeret over mållinjen, skal:

- Straks underrette dommeren, via kommunikationssystemet, om at der er scoret
- give et klart signal med den venstre arm vinkelret på mållinjen og pege mod midten af banen (flagpinden skal holdes i venstre side). Dette signal er ikke påkrævet, når bolden tydeligt har passeret mållinjen og ligger i målet. Dommeren træffer altid den endelige beslutning.

ANDRE RÅD

1. Fordelsregel

Dommeren kan benytte fordelsreglen ved en forseelse eller overtrædelse af reglerne, men bør overveje følgende, før det besluttet, om spillet skal fortsætte eller standses:

- Alvorligheden af forseelsen – hvis forseelsen eller overtrædelsen af regler berettiger til en udvisning, skal dommeren standse spillet og udvise spilleren, medmindre der er en klar mulighed for at score et mål
- det sted, hvor forseelsen blev begået – jo tættere på modspillernes mål, des mere effektiv kan fordelen være
- chancen for et øjeblikkeligt lovende angreb
- atmosfæren i kampen.

Beslutningen skal tages inden for få sekunder.

2. Tillæg for tid, som er gået tabt

Mange ophold i spillet er helt naturlige (f.eks. indkast og målspark). Der skal kun lægges tid til, hvis igangsættelsen forsinkes ud over det normale.

3. Holde en modspiller

Dommerne skal være proaktive og skride effektivt ind i forbindelse med forseelser, hvor en spiller holder en anden – især i straffesparksfeltet, ved hjørnespark og frispark.

For at håndtere disse situationer skal dommeren:

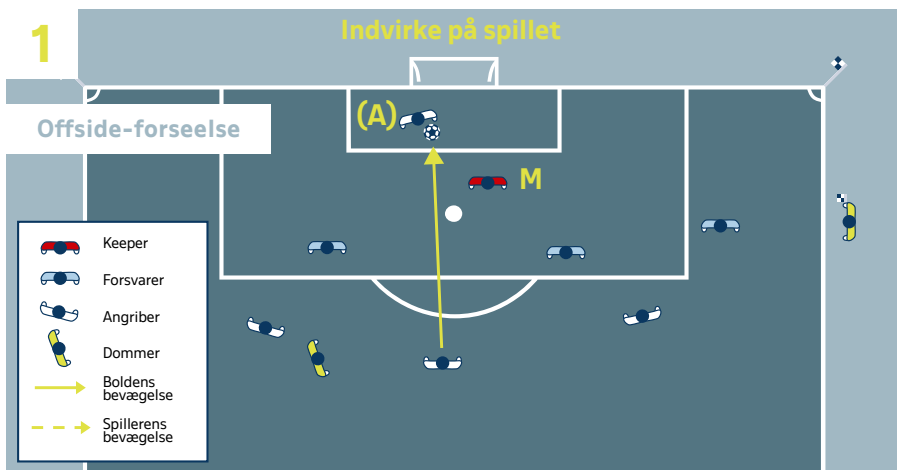
- Påtale det for enhver spiller, der holder en modspiller, før bolden er i spil
- advare spilleren, hvis handlingen fortsætter, før bolden er i spil
- tildele et direkte frispark eller straffespark og advare spilleren, hvis det sker, når bolden er i spil.

OFFSIDE SITUATIONER

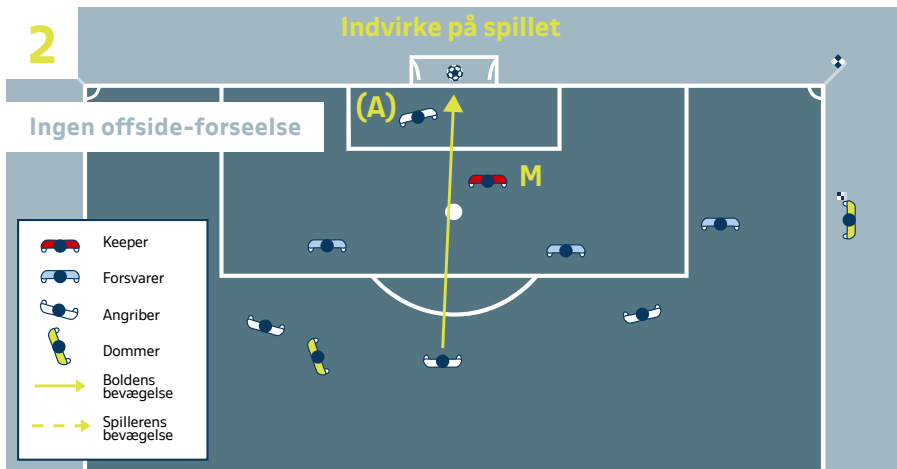


4. Offside

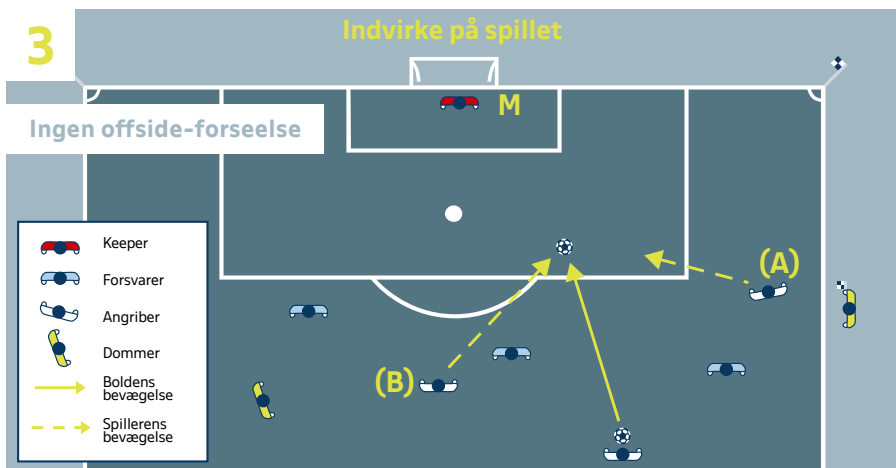
- 1) En angriber i offside-position (A), som ikke generer en modspiller, spiller bolden. Linjedommeren skal markere, når spilleren rører bolden.



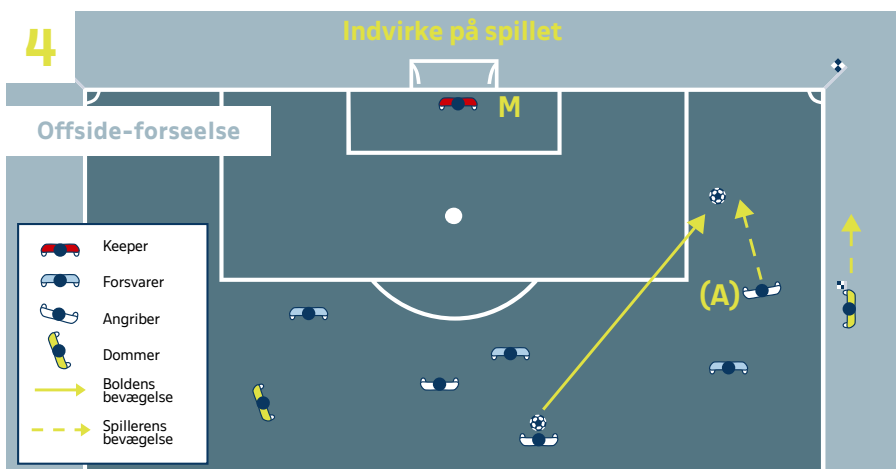
- 2) En angriber i offside-position (A), som ikke generer en modspiller, rører ikke bolden. Spilleren kan ikke straffes, fordi spilleren ikke spillede bolden.



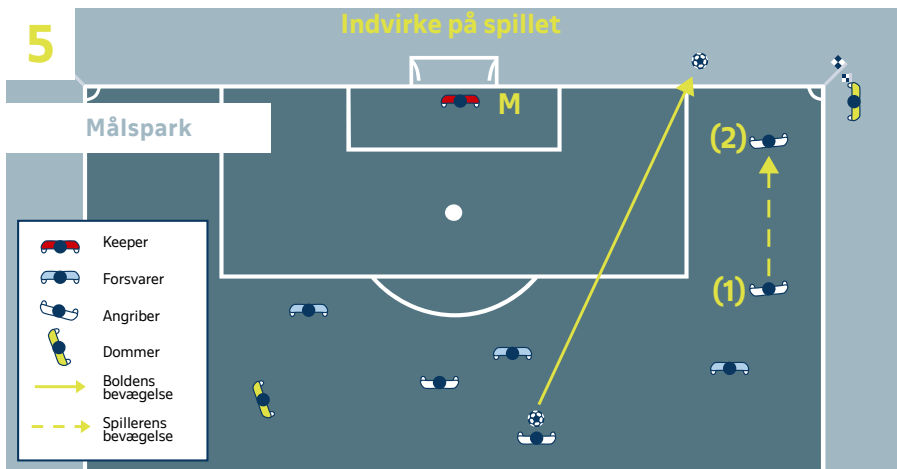
- 3) En angriber i offside-position (A) løber mod bolden, og en medspiller i onside-position (B) løber også mod bolden og spiller den. (A) kan ikke straffes, fordi spilleren ikke spillede bolden.



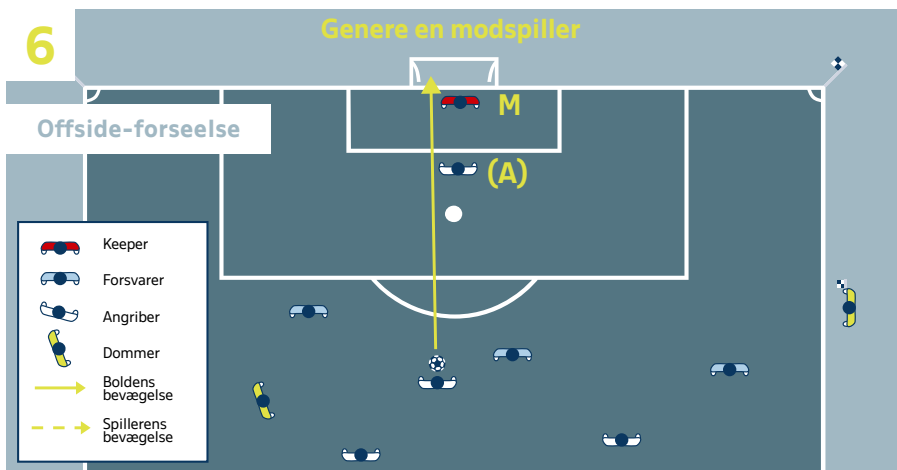
- 4) En angriber i offside-position (A) kan straffes, før spilleren spiller bolden, hvis spilleren efter dommerens skøn bevæger sig mod bolden og ingen anden medspiller i onside-position har mulighed for at spille bolden.



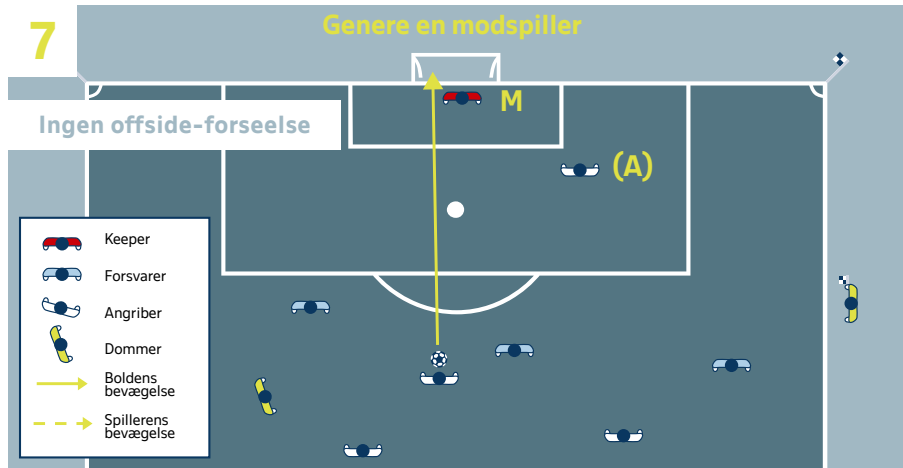
- 5) En angriber i offside-position (1) løber mod bolden, men med stor afstand til den og rører den ikke. Linjedommeren skal markere for målspark.



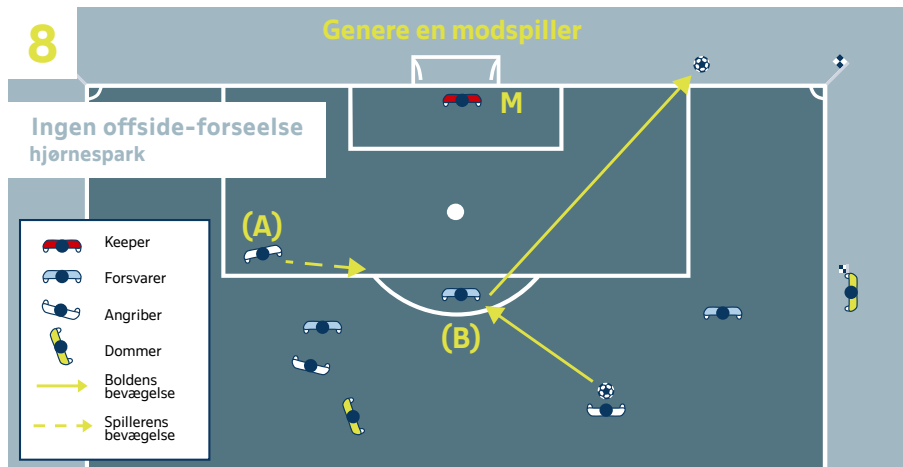
- 6) En angriber i offside-position (A) spærrer udsynet for keeperen. Angriberen skal straffes, fordi angriberen forhindrer en modspiller i at spille eller kunne spille bolden.



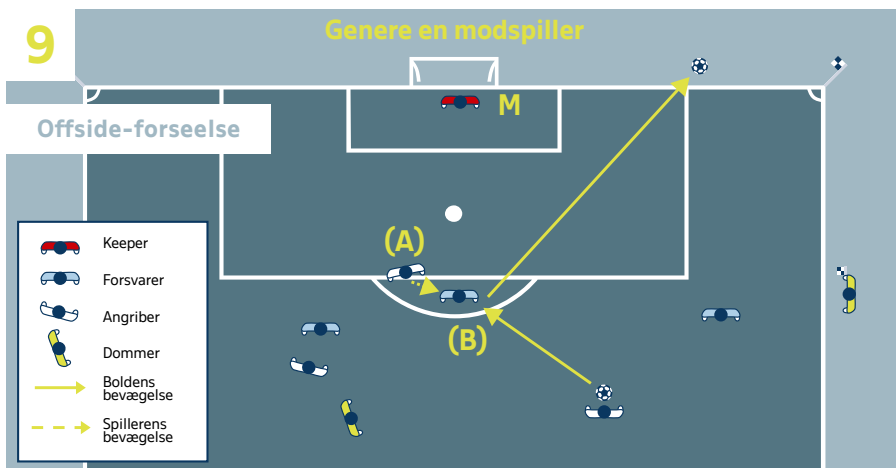
- 7) En angriber i offside-position (A) spærrer hverken udsynet for keeperen eller angriber en modspiller for at erobre bolden. Angriberen skal ikke straffes.



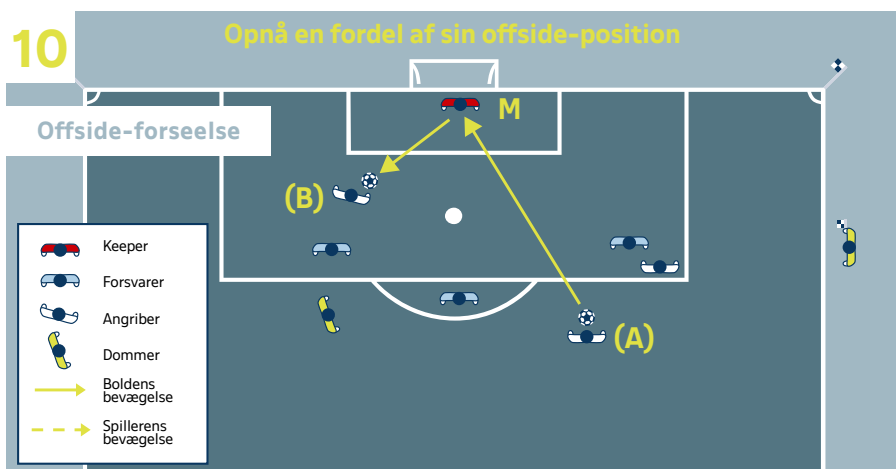
- 8) En angriber i offside-position (A) løber mod bolden, men forhindrer ikke modspilleren i at spille eller kunne spille bolden. (A) angriber ikke en modspiller for at erobre bolden.



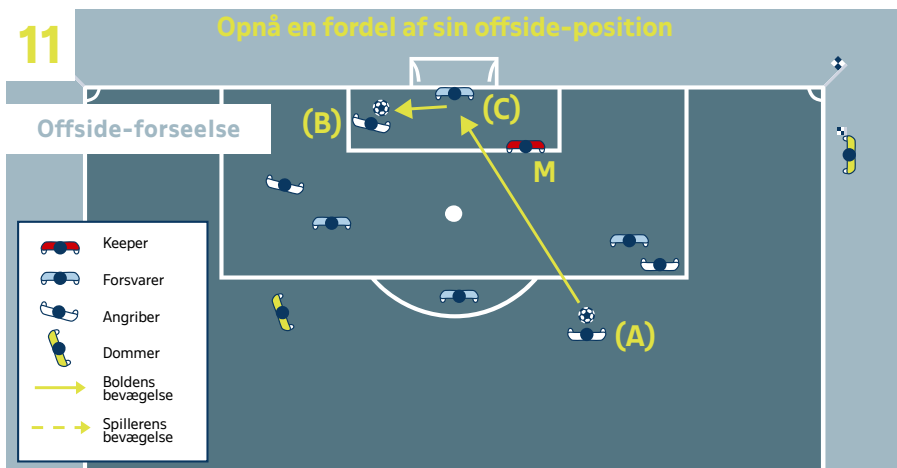
- 9) En angriber i offside-position (A) løber mod bolden og forhindrer modspilleren i at spille eller kunne spille bolden. (A) angriber modspilleren (B) for at erobre bolden.



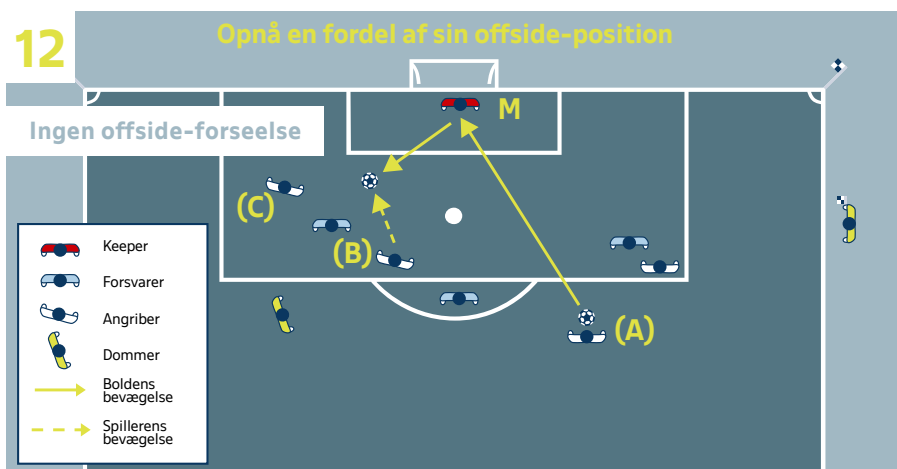
- 10) En angriber (B) straffes for at røre bolden, som tilfældigt springer tilbage fra en modspiller, eller kommer til angriberen som følge af en forsætlig redning, fordi angriberen var i offside-position, da bolden sidst blev spillet af en medspiller.



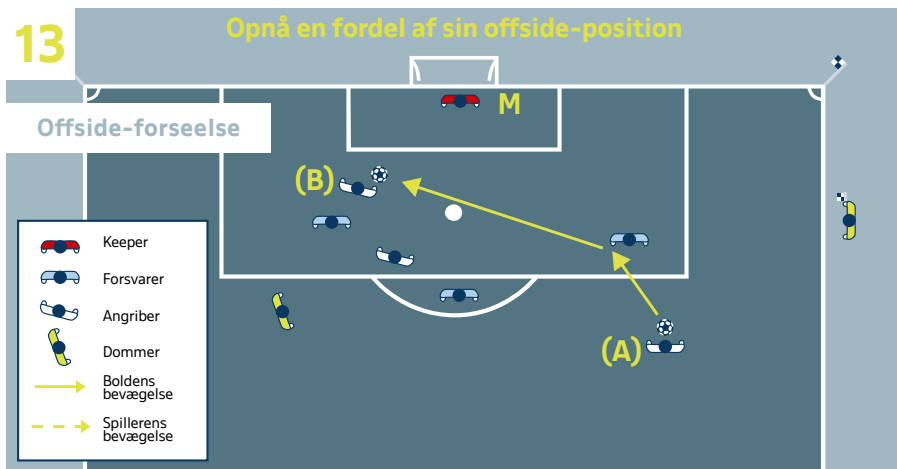
- 11) En angriber (B) straffes for at røre bolden, som tilfældigt springer tilbage fra en modspiller, eller kommer til angriberen som følge af en forsætlig redning (C), fordi angriberen var i offside-position, da bolden sidst blev spillet af en medspiller.



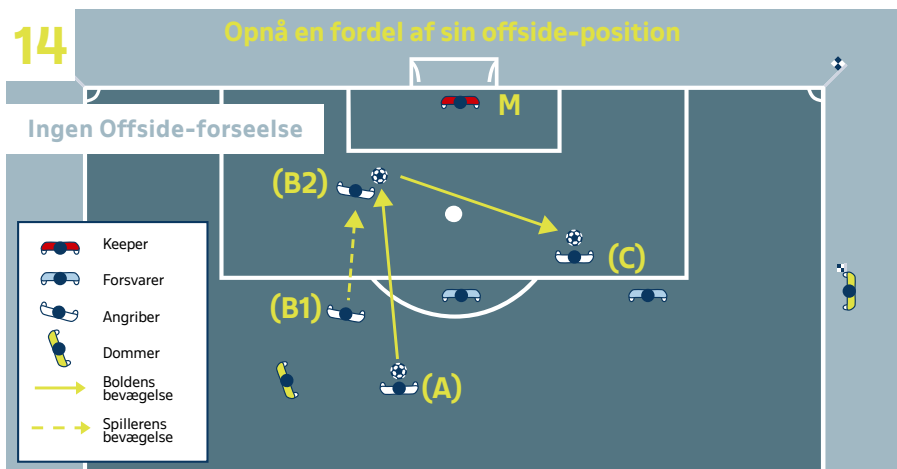
- 12) Et skud fra en medspiller (A) springer tilbage fra keeperen. (B) er i onside-position og spiller bolden. (C), som er i offside-position, skal ikke straffes, fordi spilleren ikke opnår en fordel af sin offside-position ved at spille bolden.



- 13) Et skud fra en medspiller (A) springer fra en modspiller til angriber (B), som spiller bolden. (B) skal straffes for at opnå en fordel af sin offside-position, idet spilleren spiller bolden og var i offside-position, da (A) spillede den oprindeligt.



- 14) En angriber (C) er i offside-position uden at genere en modspiller, da en medspiller (A) afleverer bolden til (B1), som er i onside-position. (B1) løber mod modspillernes mål og afleverer (B2) bolden til (C). Angriberen (C) kan ikke straffes, da spilleren i spilleøjeblikket nu var i onside-position. Der opstår en ny vurdering, hver gang en medspiller rører bolden.



5. Skader.

Spillernes sikkerhed er en afgørende parameter, og dommeren bør facilitere lægeholdets arbejde, især hvis det handler om en alvorlig skade eller hovedskade. Dette omfatter også respekt for og overholdelse af de regler, som er fastlagt for skadesbehandling.

6. Vurdering af og behandling af en spiller efter tildelt advarsel eller udvisning.

Tidligere skulle en spiller, som modtog behandling på banen, forlade banen før spillets genoptagelse. Dette kan være uretfærdigt, hvis en modspiller var årsag til skaden, og spillerens hold dermed har et numerisk overtag, når spillet genoptages.

Dette krav blev i sin tid indført, fordi spillere ofte på usportslig vis udnyttede en skade til at forsinke spillets genoptagelse af taktiske grunde.

Som en middelvej mellem disse to unfair situationer har IFAB besluttet, at hvis der foreligger en fysisk forseelse, som har medført tildeling af en advarsel eller udvisning, kan en spiller blive hurtigt behandlet og forblive på banen.

I princippet skal spillets genoptagelse ikke forsinkes længere, end det tager at vurdere og behandle spillerens skade. Forskellen er alene, at på det tidspunkt, hvor dommeren beder lægeholdet forlade banen, kan spilleren blive på banen.

For at sikre, at den skadede spiller ikke udnytter denne pause på unfair vis, skal dommeren:

- Være opmærksom på kampens udvikling og en mulig taktisk fordel ved at forhale igangsættelsen
- informere den skadede spiller om, at hvis der kræves lægelig assistance, skal det ske hurtigt
- kalde lægeholdet (ikke bårebærerne) ind og så vidt muligt minde dem om, at behandlingen skal ske hurtigt.

Når dommeren beslutter, at kampen skal genoptages, er der to muligheder.

- Lægeholdet forlader banen, og spilleren forbliver på banen, eller
- spilleren forlader banen til yderligere vurdering og behandling (det kan være nødvendigt at tilkalde båren).

Som hovedregel bør spillets genoptagelse ikke blive forsinket mere end 20-25 sekunder ud over det tidspunkt, hvor alle ellers var klar til at genoptage spillet, medmindre det handler om en alvorlig skade eller en hovedskade.

Dommeren skal lægge den tabte tid til halvlegens spilletid.



VAR-PROTOKOL

PROTOKOL – PRAKTISKE FORHOLD OG PROCEDURER

Dette er en forkortet udgave af den egentlige VAR-protokol, svarende til den udgave, som er i den internationale lovbog, men alle væsentlige hovedpunkter er med.

Så vidt muligt følger VAR-protokollen fodboldlovens principper og filosofi.

Brug af videodommere (VAR /AVAR) er kun tilladt, hvis turneringsmyndigheden har opfyldt alle krav i FIFAs 'Implementation Assistance and Approval Programme' (IAAP), som de fremgår af FIFAs IAAP-dokumenter, samt har modtaget skriftlig tilladelse fra FIFA.

1. Principper

Brugen af VAR i fodboldkampe er baseret på en række principper, som alle skal overholdes i kampe, hvor VAR anvendes (undtagen for forkert dømt hjørnespark – se pkt 2e).

1. En VAR-dommer (VAR) er et medlem af dommerteamet, som har uafhængig adgang til TV-optagelser fra kampen, og som kun må assistere dommerne i tilfælde af en 'klar og åbenlys dommerfejl' eller en 'alvorlig hændelse, som er blevet overset', for så vidt angår
 - a. Scoring / ikke scoring
 - b. Straffespark / ikke straffespark
 - c. Udvisning herunder en klart forkert anden advarsel
 - d. Forveksling af spillere (hvis dommeren advarer eller udviser en forkert spiller)
2. Dommeren skal altid træffe en afgørelse, dvs at dommeren ikke må undlade at træffe en afgørelse og derefter anvende VAR til at træffe afgørelsen efter review af en mulig forseelse.
3. Dommerens oprindelige afgørelse står ved magt, medmindre video-reviewet tydeligt viser, at kendelsen var en 'klar og åbenlys dommerfejl'.
4. Det er udelukkende dommeren, som kan beslutte sig for et review – VAR-dommerne (og de øvrige medlemmer af dommerteamet) kan kun anbefale dommeren et review.
5. Den endelige afgørelse træffes altid af dommeren, enten baseret på information fra VAR-dommeren eller efter at dommeren har foretaget et 'on-field review' (OFR).
6. Der er ingen tidsgrænse for review-processen, eftersom den korrekte beslutning er vigtigere end den tid, som bruges på at nå frem til den.

7. Spillere og officials på bænken må ikke omringe dommeren eller forsøge at påvirke et review eller den endelige afgørelse som følge heraf.
8. Dommeren skal forblive synlig under review-processen for at sikre gennemsækelighed.
9. Hvis spillet fortsætter efter en hændelse, som efterfølgende reviews, fastholdes enhver disciplinær straf i denne periode, også selv om den oprindelige afgørelse ændres. Dette gælder dog ikke advarsler / udvisninger for at bremse et lovende angreb eller for at berøve en oplagt scoringsmulighed.
10. Hvis spillet har været standset og derefter genoptaget, kan dommeren ikke foretage et review, medmindre det drejer sig om forveksling af spillere eller en mulig udvisning for voldsom adfærd, spytte, bide eller fornærmende, hånende eller upassende sprog eller handling.
11. Den del af spillet, som kan reviews før eller efter en hændelse, er fastsat i VAR-protokollen og lovteksten.
12. Eftersom VAR-dommeren automatisk vil checke enhver kendelse, er den ingen grund til, at spillere eller trænere appellerer om et review.

2. Kendelser/hændelser, som kan reviews

Dommeren kan kun modtage hjælp fra VAR-dommeren i relation til fem kategorier af kendelser / hændelser. I alle tilfælde anvendes VAR først, efter at dommeren har taget stilling til situationen (herunder at lade spillet fortsætte) – eller hvis en alvorlig hændelse ikke er blevet observeret af det øvrige dommerteam.

Dommerens oprindelige afgørelse står ved magt, medmindre der forelå en 'klar og åbenlys' dommerfejl (dette omfatter enhver afgørelse fra dommerteamet, f.eks. offside).

De kategorier, som kan reviews i tilfælde af en potentiel 'klar og åbenlys dommerfejl' eller en 'alvorlig hændelse, som er blevet overset', er som følger:

a. Scoring / ikke scoring

- Forseelser begået af det angribende hold i opspillet til eller scoring af målet (hands-foerseelse, forseelse mod en modspiller, offside, etc.)
- om bolden er ude af spil før scoringen
- om bolden har passeret mållinjen eller ej
- forseelser begået af keeperen og/eller sparkeren ved udførelse af et straffespark – eller for tidlig indtræden i straffesparksfeltet af en anden spiller, som derefter tager aktivt del i spillet, hvis bolden kommer tilbage fra målstang, overligger eller keeper.

b. Straffespark / ikke straffespark

- Forseelser begået af det angribende hold i opspillet forud for straffesparket (hands-foerseelse, foerseelse mod en modspiller, offside, etc.) om bolden er ude af spil før situationen
- åstedet for foerseelsen (inden for / uden for straffesparksfeltet)
- forkert dømt straffespark
- manglende dømt straffespark.

c. Udvisninger

- Berøven af oplagt scoringsmulighed (især åstedet for foerseelsen og andre spilleres position)
- spil, som i alvorlig grad er utilladeligt
- voldsom adfærd, at bide eller spytte efter en anden person
- brug af fornærmende, hånende eller upassende sprog eller udfører en tilsvarende handling
- klart og forkert anden advarsel.

d. Forveksling af spillere (advarsel eller udvisning)

Hvis dommeren straffer en foerseelse, men klart fejlidentificerer spilleren, der begik foerseelsen kan kun identiteten på den spiller, som har forset sig, reviews.

e. Klart forkert dømt hjørnespark, såfremt kendelsen kan ændres umiddelbart og uden at forsinke igangsættelsen (mulighed for turneringerne).

3. Praktiske forhold

Anvendelsen af VAR under en kamp indebærer en række praktiske arrangementer.

- VAR-dommeren følger kampen i videokontrolrummet (VOR) sammen med en eller flere assisterende VAR-dommere'
- Afhængig af antal kameravinkler (og andre overvejelser) kan der være mere end én AVAR og RO.
- Kun autoriserede personer har adgang til VOR og til at kommunikere med VAR / AVAR / RO under kampen.
- VAR-dommeren har uafhængig adgang til TV-optagelser og replay-kontrol over dem.
- VAR-dommeren er forbundet til dommerteamets kommunikationssystem og kan høre alt, hvad de siger – VAR-dommeren kan kun kommunikere med dommeren ved at trykke på en knap (for at undgå, at dommerteamet bliver distraheret af kommunikationen i VOR)
- Hvis VAR-dommeren er optaget af et check eller review, kan AVAR kommunikere med dommeren, specielt hvis kampen skal afbrydes, eller for at sikre, at spillet ikke genoptages
- Hvis dommeren beslutter sig for et on-field-review og skal se gengivelser af situationen, udvælger VAR-dommeren de bedste vinkler og den bedste replay-hastighed. Dommeren kan bede om yderligere vinkler eller hastigheder.

4. Procedurer

Oprindelig afgørelse

- Dommeren og de øvrige medlemmer af dommerteamet skal altid træffe en afgørelse i selve situationen (herunder eventuelle følgestrafte), som om der ikke var nogen VAR-dommer. Undtagelsen er, hvis dommerteamet har overset den oprindelige hændelse.
- Dommeren og de øvrige medlemmer af dommerteamet må ikke vælge 'ingen afgørelse', eftersom dette vil føre til svag og ubeslutsom ledelse, for mange reviews og betydelige problemer, hvis teknologien skulle svigte.
- Dommeren på banen er den eneste person, som kan træffe den endelige afgørelse. VAR-dommeren har samme status som øvrige medlemmer af dommerteamet og kan kun hjælpe dommeren.
- At forsinke flagsignal eller fløjte for en forseelse er kun tilladt, hvis der foreligger en meget klar angrebsmulighed, hvor en spiller er ved at score eller har frit løb ind i eller mod modspillernes straffesparksfelt.
- Hvis en linjedommer forsinke sit flagsignal for en forseelse, skal linjedommeren hæve flaget, hvis det angribende hold scorer, får tildelt et straffespark, frispark, hjørnespark eller indkast, eller fortsætter boldbesiddelsen, efter at det oprindelige angreb er afsluttet. I alle andre tilfælde afgør linjedommeren, om linjedommeren vil hæve flaget, alt efter hvad spillet kræver.

Check

- VAR-dommeren checker automatisk TV-optagelser ved ethvert tilfælde af potentiel eller faktisk scoring, straffespark eller afgørelse om direkte udvisning samt mulige tilfælde af forveksling af spillere. Hertil anvendes forskellige kameravinkler samt hastigheder i langsom gengivelse.
- VAR-dommeren kan checke optagelserne i normal hastighed og/eller slow motion, men generelt bør gengivelser i slow motion kun anvendes til faktuelle afgørelser, f.eks. hvor forseelsen fandt sted, eller spilleren var placeret, kontaktstedet ved fysiske forseelser og hands-foerseelser, samt om bolden var ude af spil (herunder om bolden havde passeret mållinjen eller ej). Normal hastighed bør bruges til at fastslå intensiteten og kraften i en fysisk forseelse, eller ved en hands-foerseelse.
- Hvis checket ikke indikerer en 'klar og åbenlys dommerfejl' eller 'alvorlig hændelse, som er blevet overset', er der normalt ingen grund til, at VAR-dommeren skal kommunikere med dommeren. Dette kaldes et 'silent check', og her kan det undertiden hjælpe dommeren i dommerens virke på banen, hvis VAR bekræfter, at der ikke er sket nogen klar og åbenlys fejl.
- Hvis genoptagelsen af spillet skal forsinkes på grund af et check, vil dommeren markere dette ved tydeligt at holde en finger mod sit headset og markere med sin anden arm. Denne markering skal holdes, indtil checket er afsluttet, da det indikerer, at dommeren modtager information fra VAR-dommeren eller et andet medlem af dommerteamet.
- Hvis checket resulterer i en sandsynlig 'klar og åbenlys dommerfejl' eller 'alvorlig hændelse, som er blevet overset', kommunikerer VAR-dommeren dette til dommeren, som herefter beslutter, om dommeren ønsker et review af situationen.

- Hvis en VAR, AVAR eller Replay Operator / operatør ikke kan fortsætte (skade, pludselig sygdom e.l.)
- § 6 – 'Det øvrige dommerteam' - foreskriver, at turneringsreglementer klart skal nævne, hvem der erstatter et medlem af dommerteamet, hvis vedkommende ikke er i stand til at påbegynde eller fortsætte sin opgave. I kampe med VAR omfatter det også Replay Operators / operatører.
- Da funktionen som VAR / AVAR / RO kræver speciel træning og certificering, skal følgende være omfattet af turneringsreglementet:
 - En VAR, AVAR eller RO, som bliver forhindret i at påbegynde eller fortsætte i sin funktion, må kun erstattes af en anden person, som er kvalificeret til den pågældende rolle
 - Hvis der ikke kan findes nogen kvalificeret person som VAR eller RO, spilles / fortsætter kampen uden VAR
 - Hvis der ikke kan findes nogen kvalificeret person til at erstatte AVAR, spilles / fortsætter kampen uden VAR, medmindre begge hold skriftligt tilkendegiver, at kampen kan spilles / fortsætte alene med VAR og RO.
 - Dette sidste gælder ikke, hvis der er påsat to AVAR til kampen.

Review

- Dommeren kan tage initiativ til et review for en potentiel 'klar og åbenlys dommerfejl' eller 'alvorlig hændelse, som er blevet overset', når
- VAR-dommeren (eller et andet medlem af dommerteamet) anbefaler et review
- Dommeren har mistanke om, at en alvorlig hændelse skjult for dommerteamet ikke er blevet registreret
- Hvis spillet allerede er standset, forsinker dommeren genoptagelsen.
- Hvis spillet ikke allerede er standset, afbryder dommeren spillet, når bolden er i neutralt område (normalt når intet af holdene er i en angrebsfase), og viser TV-markeringen.
- VAR-dommeren beskriver for dommeren, hvad der kan ses på TV-billederne, hvorefter dommeren
 - viser TV-markeringen, hvis det ikke allerede er sket, går til review-området for at gense TV-billederne - on-field review (OFR) - før dommeren træffer sin endelige afgørelse De øvrige medlemmer af dommerteamet genser ikke optagelserne, medmindre dommeren i helt særlige situationer beder dem om det eller
 - træffer en endelig afgørelse baseret på dommerens eget skøn og oplysningerne fra VAR-dommeren – samt, hvor det er relevant – fra de øvrige medlemmer af dommerteamet (udelukkende VAR-review – faktisk afgørelse)
- Ved afslutningen af begge typer review skal dommeren vise TV-markeringen, umiddelbart efterfulgt af den endelige afgørelse.
- Hvad subjektive afgørelser angår, f.eks. voldsomheden i en tackling, generen af en modspiller ved offside, vurdering af hands-forseelser etc., er et on-field review (OFR) den passende løsning.

- Hvad rent faktuelle afgørelser angår, f.eks. åstedet for en forseelse, en spillers placering (offside), kontaktsted (hands-foerseelse eller forseelse mod modspiller) er et review udelukkende foretaget af VAR-dommeren normalt tilstrækkeligt, men et on-field review (OFR) kan anvendes ved en faktisk afgørelse, hvis det ledelsesmæssigt er en fordel over for spillerne eller kampen som helhed, eller vil hjælpe med til at sælge afgørelsen (f.eks. en kampafgørende kendelse sidst i kampen).
- Dommeren kan bede om forskellige kameravinkler og replay-hastigheder, men generelt bør slow motion-replays kun anvendes til faktuelle afgørelser, f.eks. positionen for en forseelse eller spiller, kontaktsted (ved fysiske forseelser eller hands-foerseelser), om bolden er ude af spil eller ej (herunder om der er scoret eller ej). Normal hastighed bør anvendes til at vurdere voldsomheden i en forseelse eller til vurdering af, om der foreligger en hands-foerseelse.
- Hvad angår afgørelser eller hændelser, der fører til scoring, straffespark / ikke straffespark eller udvisninger for at berøve en oplagt scoringsmulighed, kan det være nødvendigt at gense opspillet, der førte til situationen, herunder hvordan det angribende hold erobrede bolden.
- Fodboldloven tillader ikke, at en genoptagelse af spillet (hjørnespark, indkast osv.) kan blive ændret, når spillet er genoptaget, så de kan ikke blive genstand for review.
- Hvis spillet er blevet standset og genoptaget, kan dommeren kun foretage et review og tildele passende følgestrafte, hvis det drejer sig om forveksling af spillere eller en mulig forseelse til udvisning for voldsom adfærd (spytte, bide eller ekstremt fornærmende, hånende eller upassende sprog).
- Processen ved et review bør foretages og afsluttes så effektivt som muligt, men den korrekte beslutning er vigtigere end den tid, som går med at nå frem til den. Derfor – og også fordi nogle situationer kan være komplicerede med adskillige elementer, der skal reviews, er der ikke nogen tidsgrænse forbundet med review-processen.

Endelig afgørelse

- Når review-processen er afsluttet, skal dommeren vise TV-markeringen og meddele sin endelige afgørelse. Nationale forbund kan også implementere et system, hvor dommeren via stadions højtalersystem annoncerer og forklarer afgørelser, hvor dommeren efter et VAR review eller et længere VAR check, som beskrevet i FIFA's retningslinjer og VAR håndbogen.
- Herefter vil dommeren tildele / fastholde / ændre / tilbagetrække enhver følgestraf, hvis det er relevant – og genoptage spillet efter fodboldlovens bestemmelser.

Spillere, reserver og officials på bænken

- Eftersom VAR-dommeren automatisk checker enhver situation eller hændelse, er det ingen grund til, at trænere eller spillere beder om et check eller review.

- Spillere, reserver og personer på bænken må ikke forsøge at påvirke eller gribe ind i review-processen, herunder også kommunikationen af den endelige afgørelse.
- Under review-processen skal spillerne forblive på banen – og reserver og personer på bænken forblive uden for banen.
- En spiller / reserve / udskiftet spiller / official, som overdrevent viser TV-markeringen eller bevæger sig ind i dommerens review-område, skal advares.
- En spiller / reserve / udskiftet spiller / official, som træder ind i videokontrolrummet (VOR), skal udvises.

Gyldigheden af en kamp

I princippet bliver en kamp ikke ugyldig, fordi

- VAR-teknologien ikke fungerer af tekniske årsager (svarende til reglerne om mållinjeteknologi)
- der forekommer forkerte afgørelser, hvor VAR-dommeren er involveret (eftersom VAR-dommeren er et medlem af dommerteamet)
- der forekommer afgørelse(r) om ikke at reviewe en hændelse
- der forekommer review af en hændelse, som ikke kan reviews efter VAR-protokollen



INTERNATIONALE FORTOLKNINGER

– OG DANSKE AFGØRELSER

§ 1 Banen

Det er ikke tilladt at have en drone til at flyve over banen og filme eller overvåge kampen – den skal befinde sig uden for stregerne og i en afstand, så den ikke er farlig.

1.1. Underlag

Det er af sikkerhedshensyn ikke tilladt at anvende to forskellige rene overflader på en bane, f.eks. kunstgræs i målfelterne og naturligt græs på den øvrige bane. Derimod kan det være tilladt at anvende en blanding af naturligt græs og kunstgræs (hybrid) i f.eks. målfeltet og naturligt græs på den øvrige bane – hvis der ikke er synlig eller mærkbar overgang mellem de to overflader.

1.3. Dimensioner

Den almindelige størrelse på en fodboldbane til turneringsbrug er 105 x 68 meter, men det enkelte turneringsreglement kan fastsætte nærmere bestemmelser herfor.

1.9. Det tekniske område

Det er hensigtsmæssigt, at bænke/tekniske områder er placeret på samme sidelinje, men det er ikke noget krav.

Arrangøren skal sikre, at der er siddepladser til det tilladte personer i det tekniske område jf. turneringsreglementet.

1.10. Målene

Ved vurdering af transportable fodboldmål skal dommeren være opmærksom på følgende.

Målene må:

- Ikke kunne vælte
- ikke kunne rykke sig under kampen af hensyn til den sportslige afvikling
- ikke være forsynet med noget, som kan forhindre bolden i at gå direkte ud af spil (dvs at eventuelle transporthjul e.l. skal være monteret, således at det forreste punkt er mindst 22 cm fra målstangens bagkant)
- det accepteres at målstænger og overligger er metalfarvet.

En forankring, f.eks. ved kontravægte, bagliggere e.l. er lovlig, hvis ovenstående er opfyldt.

§ 2 Bolden

Arrangøren bestemmer, hvilken bold der skal spilles med, når blot den overholder lovens krav.

Det er arrangørens ansvar, at der er et tilstrækkeligt antal bolde til rådighed.

2.1. Egenskaber og mål

I alle danske turneringskampe skal bolden blot opfylde de krav, som fremgår af § 2. Det er altså ikke noget krav, at bolden er mærket som nævnt i § 2.

§ 3 Spillerne

3.1. Antal spillere

Spilleren, som bærer keeperens trøje, betragtes som keeper.

Hvis et turneringsreglement fastsætter, at alle spillere og reserver skal navngives før kampens begyndelse, og et hold begynder kampen med færre end 11 spillere, kan kun de spillere, som er navngivet, fylde holdet op, efterhånden som de ankommer.

I alle danske lokalkampe (alt andet end § 3-kampe) spilles kampen færdig uanset antallet af spillere, når først kampen er sat lovligt i gang.

3.2. Antal udskiftninger

I de rækker, hvor der tillades fem udskiftninger afgøres antallet af samtidige opvarmende reserver af turneringsreglementet. Dertil tillades en fysisk træner. Det forudsættes dog, at der er plads bag linjedommeren.

Hvis en spiller behandles og må lade sig udskifte, kan en udskiftningsspiller umiddelbart indtræde. Spilleren må indtræde i samme spilstop.

3.3. Procedure ved udskiftning

I kampe med linjedommere skal udskiftningsspillerens opvarmning foregå uden bold på arealet bag linjedommeren eller bag eget mål, medmindre særlige forhold, f.eks. sikkerhedsmæssige, gør sig gældende.

Hvor dommeren eller linjedommeren kontrollerer spillerens udstyr ved midterlinjen, starter de 10 sekunder fra det tidspunkt, hvor kontrollen er udført og dommeren signalerer at udskiftningen kan gennemføres.

Dommeren skal visuelt tælle ned med en hævet hånd i de sidste 5 sekunder. Den visuelle nedtælling kan understøttes med verbal nedtælling, hvor det giver mening.

3.5 Overtrædelser/straffebestemmelser

Supplerende guidelines (gælder ikke i breddekampe).

- Et minut beregnes fra det tidspunkt spillet sættes i gang efter udskiftere har forladt banen som løbende tid og afgøres af dommeren, der kan assisteres af det øvrige dommerteam. Reserven må kun indtræde med dommerens tilladelse og ved første spilstop efter et minut.
- Hvis der gennemføres flere udskiftninger i samme spilstop, skal alle spillere, der skal udskiftes, have forladt banen indenfor 10 sekunder fra udskiftningstavlen

for den sidste udskiftning vises, eller udskiftningen indikeres. Der må ikke være unødigt forsinkelse i visning af udskiftningstavlen eller signal til udskiftning i det samme spilstop.

- Såfremt de 10 sekunder overskrides, og reserven ikke tillades at træde ind på banen i samme spilstop, skal den udskiftede spiller kun advares ved overdrevet tidsudtræk.
- Dommeren kan beslutte ikke at anvende 10 sekunders tidsgrænsen, særligt hvor:
 - En spillers skade klart forhindrer denne i at forlade banen inden for denne tidsgrænse
 - en spiller ikke kan forlade banen ved nærmeste grænselinje af sikkerhedshensyn.

Det er hensigten med nedtællingen at opretholde tempo i kampen ved at undgå tidsudtræk. Derfor skal det tillades, at reserven træder ind i samme spilstop, hvis den udskiftede spiller er meget tæt på at træde ud over grænselinjen, når dommeren afslutter nedtællingen.

3.7. Ekstra personer på banen

Det er vigtigt for dommeren før kampen at sikre sig, hvem der er officials, udskiftningsspillere etc. – f.eks. ved brug af overtræksveste – da disse personer nu kan begå forseelser til direkte frispark eller straffespark.

3.10. Kun anføreren

Retningslinjer:

- Normal dialog mellem spillere og dommeren er tilladt og forbliver vigtig (for at fremme gennemsigtighed og undgå mulig frustration og konflikt)
- enhver spiller (inklusive anføreren), der viser uenighed ved ord eller handling, skal advares (gult kort)
- dommeren skal, hvor det er passende, forklare vigtige beslutninger til anfører(e) og/eller den/de spiller(e), der er involveret i en hændelse.

For at forhindre, at spillere protesterer eller omringer dommeren i væsentlige situationer og efter vigtige hændelser eller beslutninger gælder følgende:

- Kun én spiller fra hvert hold – normalt anføreren – tillades at henvende sig til dommeren, og når de gør det, skal de altid interagere på en respektfuld måde
- dommeren kan instruere/påvirke spillerne (verbalt eller med signaler) til ikke at nærme sig
- anførerne er ansvarlige for at hjælpe med at dirigere deres holdkammerater væk fra dommeren
- spillere, der nærmer sig/omgiver sig med dommeren, når de ikke har tilladelse til det, kan blive advaret (gult kort)
- hvis behov kan dommeren udsætte genoptagelsen af spillet for at give anføreren/anførerne tid til at tale med deres holdkammerater for at forklare en beslutning, kræve ordentlig opførsel osv.
- Interaktion med eller henvendelse fra en anden spiller end anføreren, kan tillades efter dommerens skøn, f.eks. hvis spilleren har begået en forseelse, er blevet begået en forseelse imod og/eller er skadet.

Når anføreren er keeper:

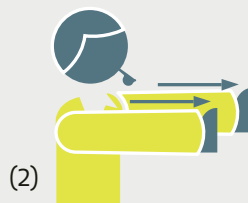
- Hvis keepere er anfører, skal dommeren senest ved lodtrækning før kick-off have besked om hvilken spiller, der tillades at henvende sig til dommeren i stedet for keepere
- kun keepere eller den udpegede spiller - ikke begge - må henvende sig til dommeren
- hvis den udpegede spiller udskiftes eller udvises, skal en anden spiller udpeges.

Ungdoms-, veteran-, handicap- og breddefodbold:

- Nedenstående retningslinjer gælder kun for ungdoms-, veteran-, handicap- og breddefodbold.

Dommeren kan indlede "only the captain" proceduren ved at fløjte og bruge følgende signal:

- Hæve begge arme over hovedet og kryds dem ved håndleddene (1)
- sænke armene og bevæge dem foran kroppen med åbne håndflader i en fremadrettet skubbebevægelse for at indikere, at spillerne ikke må nærme sig (2)



- en "captain only" zone vil derefter strække sig 4 m (4,5 yds) omkring dommeren
- efter behov kan dommeren bevæge sig væk fra spillerne for at skabe "captain only" zonen
- ingen spillere tillades at gå ind i "captain only" zonen, undtagen hvert holds anfører, som skal bære et anfører armbånd
- anføreren har et vist ansvar for at tilsikre, at holdkammeraterne respekterer "captain only" zonen og forbliver mindst 4 m (4,5 yds) væk fra dommeren
- hvis en anden spiller end anføreren går ind i "captain only" zonen, skal spilleren advares for at protestere ved ord eller handling
- hvis flere end én spiller fra samme hold bevæger sig ind i "captain only" zonen, skal mindst én spiller advares - normalt den første ikke-autoriserede spiller, der bevæger sig ind i zonen, eller den spiller hvis aktion er mest aggressiv
- enhver situation, hvor mere end én ikke-autoriseret spiller fra et hold bevæger sig ind i "captain only" zonen, skal rapporteres til turneringsmyndigheden efter kampen*.

* Det anbefales, at turneringsmyndigheden har afklaret sanktioner til at håndtere situationer, hvor mere end én spiller fra samme hold bevæger sig ind i "captain only" zonen.

§ 4 Spillernes udstyr

4.1. Sikkerhed

En spiller må ikke bære noget, som efter dommerens skøn er farligt for ham selv eller andre spillere. Dette gælder såvel udstyr som andet, f.eks. smykker.

Hvis kampen spilles i en række, hvor dommeren ikke kontrollerer udstyr før kampen, skal dommeren senest ved lodtrækningen gøre opmærksom på, at farlige genstande ikke må forekomme.

Konstaterer dommeren efter kontrol af udstyr eller efter en sådan påmindelse, at en spiller på banen bærer ulovlige genstande, herunder smykker, tildeles den pågældende en advarsel og skal forlade banen for at bringe det i orden.

Enhver form for smykker er principielt forbudt. Dog tillades i Danmark indtil videre helt glatte ringe (vielsesringe og tilsvarende), forudsat at dommeren skønner, at de ikke på grund af f.eks. størrelse eller form er farlige. Det er ikke tilladt at tape smykker ind.

DBU Bredde har vedtaget en ordning, som gælder alle breddekampe (alt andet end § 3-kampe), det er tilladt at tape smykker ind, forudsat at de stadig ikke udgør en fare for nogen, herunder spilleren selv.

4.2. Obligatorisk udstyr

En benskinne er et udstyr, som er designet til at være en benskinne. Altså ikke en søndagsavis, pølsebakke, sammenrullet strømpe, omvendte grydeskeer e.l.

Det er spillernes eget ansvar om størrelsen og egnethed af benskinnerne.

Benskinner skal yde en rimelig grad af beskyttelse, dvs. principielt dække hele skinnebenet, og de skal være helt dækket af strømperne.

Strømpetape skal have samme farve som strømperne. Dog tillades i Danmark klar/gennemsigtig tape, som ikke skjuler strømpefarven.

Anføreren skal bære et tydeligt armbind. Det skal klart adskille sig fra spilledragten.

Regnbuearmbind på anføreren er tilladt. Dette er ikke et religiøst, politisk eller personligt budskab, men en medmenneskelig appel om, at vi skal behandle hinanden ordentligt.

4.4. Andet udstyr

Løse halsvarmere/halskraver er pr. definition farligt udstyr og er ikke tilladt.

Fodtøj, som er forsynet med en integreret ankelsok, som har en anden farve end spilledragtens strømper, er tilladt. Løse ankelsokker med en anden farve end spilledragtens strømper er ikke tilladt.

§ 5 Dommeren

5.3. Rettigheder og pligter:

Det er lovens ånd, at kampene spilles med så få afbrydelser som muligt. Derfor er det dommerens opgave kun at straffe klare lovbrud. Fløjten for bagatelagtige eller tvivlsomme forseelser skaber irritation og modvilje hos spillerne og ødelægger tilskuernes fornøjelse. Dette kan efter omstændighederne også omfatte forseelser begået af modspillere, når en igangsættelse foretages.

Dommeren skal efterse banen og dens nærmeste omgivelser i god tid før kampen og ikke lade kampen spille, hvis det efter dommerens skøn kan medføre fare for spillerne.

Udefra kommende påvirkning

Jfr. lovteksten har dommeren pligt til efter sit skøn at standse, udsætte eller afbryde kampen for enhver uvedkommende indblanding.

Dette kan for eksempel være:

- Tilskueruroligheder
- strømafbrydelse i lyskampe
- tordenvejr.

Specielt omkring tordenvejr er det vigtigt, at dommeren aldrig må tage chancer – hellere afbryde én gang for meget end én gang for lidt, hvis et tordenvejr er under opsejling. Sikkerhed skal altid være det primære hensyn.

Der er ingen fast tidsgrænse for, hvor længe afbrydelsen må vare – dette er en del af dommerens skøn. Afbrydes kampen helt, skal det indberettes til pågældende turneringsmyndighed.

Racistiske tilråb, truende og/eller voldelig adfærd:

Racisme defineres i bred forstand som enhver diskriminerende ytring mod etnicitet, køn, seksualitet, religion, handicap, hudfarve – eller andet.

Truende og/eller voldelig adfærd defineres som enhver hændelse uden for banen (tilskueruroligheder, baneløbere, kast med fyrværkeri o.l.), som udsætter personer for fare.

Hvis det sker, skal dommeren benytte sig af tre trins-raketten:

- Standse kampen (om muligt med en højtalerbesked om, at tilråb skal ophøre)
- afbryde kampen og sende spillerne i omklædningsrummet i en periode, indtil der er ro (igen om muligt med en højtalerbesked)
- afslutte kampen og indberette til den relevante turneringsmyndighed.

Vurdering af ulovligheder:

Hændelser der sker fra dommerens ankomst, og indtil han gør sin entré på banen før kampen skal alene indberettes til turneringsmyndigheden. Samme gælder efter kampen fra det tidspunkt dommeren er tilbage i omklædningsrummet.

Såfremt samme spiller senere i kampen begår en forseelse til en advarsel, er dette spillerens første advarsel.

Kortene anvendes fra dommeren gør sin entre på banen, og indtil dommeren er tilbage i omklædningsrummet efter kampen, inklusive pausen. Disse indberettes på normal vis.

Såfremt dommeren ikke er i besiddelse af gult og/eller rødt kort, kan dommeren verbalt tildele følgestrafte.

Dommeren har ret til at påbyde officials og tilskuere at opholde sig/ikke opholde sig på de af dommeren anviste steder op til banen.

Skadet spiller:

- Grundlæggende skal dommeren sikre, at en skadessituation afvikles så hurtigt som muligt under behørig hensyntagen til spillerens sikkerhed og uden anden behandling på banen end den, som spillerens sikkerhed kræver. Dommeren skal ved mistanke om hovedskader standse spillet øjeblikkeligt.
- En spiller skal forlade banen i ét minut efter spillet genoptages, ved en eller flere af nedenstående situationer (gælder kun i 3 kampe):
 - Spillet bliver standset, eller genoptagelse af spillet forsinkes, fordi en spiller har en skade eller en formodet skade
 - dommeren signalerer, at officials kan træde ind på banen
 - dommeren har spurgt spilleren, om denne ønsker behandling og spilleren efter-spørger det
- Officials skal gives tilstrækkelig tid til en indledningsvis vurdering på banen, men må ikke behandle spilleren på banen, undtagen hvis der er tale om en alvorlig skade
- Efter enhver indledningsvis vurdering skal spilleren forlade banen og forblive uden for banen, indtil spillet er genoptaget, og der fra genoptagelsen er forløbet ét minut.
- Et minut beregnes fra tidspunkt for genoptagelse af spillet.
- Et minut beregnes som løbende tid og afgøres af dommeren, der kan assisteres af det øvrige dommerteam.
- Spilleren må kun genindtræde med dommerens tilladelse. Spilleren kan genindtræde over sidelinjen, hvis bolden er i spil, og må kun genindtræde over mållinjen, hvis bolden er ude af spil.
- Hvis den skadede spiller udskiftes, udsættes udskiftningen ikke.
- Hvis første halvleg afsluttes, før det ene minut er udløbet, tillades spilleren at genindtræde fra anden halvlegs start. Samme princip gælder ved:
 - pausen mellem den ordinære tid og start af forlænget spilletid
 - pausen mellem de to halvlege i den forlængede spilletid
 - perioden mellem afslutning af den forlængede spilletid og straffesparkskonkurrence

En spiller skal ikke forlade banen i et minut hvis, denne:

- signalerer ikke at kræve behandling, undtagen hvor spillet allerede var standset pga. skaden, eller
- frivilligt forlader banen under spillet eller i et spilstop, forudsat at dette ikke forsinker genoptagelsen af spillet.

Reglerne for hvornår en spiller ikke kræves at forlade banen efter skadesbehandling er fortsat gældende jf. § 5.3 (side 36, 37).

Drikkepauser:

Der er opstået en trend i breddekampe med at indføre drikkepauser i hver halvleg, selv ved temperaturer under 20 grader.

En drikkepause har udelukkende medicinske formål for at undgå dehydrering hos spillerne og er ikke et taktisk instrument.

UEFA opererer med en grænse på 32 grader 90 minutter før kampstart (godt nok målt i solen), og det når vi sjældent i Danmark. Her er der tale om elitespillere, og forholdene er naturligvis anderledes i breddekampe.

Men efter lovgruppens opfattelse skal man op omkring de 25 grader i skyggen, før det giver mening at holde en regulær drikkepause, i det man stadig skal huske, at der jo kan være anbragt vandflasker rundt om banen.

Indtagelse af væske under kamp:

- Væske skal opbevares i plasticflasker og rækkes til spillerne ved sidelinjerne.
- Det er forbudt at kaste flasker eller andre former for beholdere ind på banen.
- Keeperen må have en plasticflaske i det bageste hjørne af sit mål.
- Plasticflasker med væske må placeres rundt om banen ca. 1 m fra sidelinjerne, dog således at de ikke generer linjedommerne i deres virke.

Bolddrenge/boldpiger:

Bolddrenge/boldpiger er til stede for at få sat bolden hurtigt i spil. Deres tempo må ikke variere efter kampens stilling eller sympati for det ene eller andet hold.

5.5. Dommerens udstyr

- FIFA har åbnet mulighed for, at dommeren som et hjælpemiddel til at sikre modspillernes korrekte afstand fra bolden ved et frispark, kan anvende en såkaldt markeringsspray ('vanishing spray').
- Det er dog en forudsætning, at det nationale forbund har godkendt brugen heraf. I Danmark er brugen af markeringsspray godkendt til kampe i Superliga, 1. division og A-liga.

Headset:

I Danmark må headset kun anvendes i kampe i § 3-turneringer, hvor hoveddommeren er elitedommer, og hvor kampen er omfattet af fodboldloven.

§ 7 Spilletid

7.2. Halvlegspause

Hvis en kamp ender uafgjort, og der i turneringsreglementet er foreskrevet forlænget spilletid, kan dommeren tillade 5 minutters pause mellem den ordinære kamp og den forlængede spilletid.

7.3. Tidstillæg:

Dommerens ret til at lægge tid til omfatter kun den tid, som mistes, mens bolden er ude af spil. Der er altså ikke mulighed for at lægge tid til f.eks. for en bevidst langsom spillemåde, mens bolden er i spil. Det er alene dommeren, der afgør, i hvilke situationer dommeren vil lægge tid til.

Dommerens skøn over den tabte tid er afgørende, men vejledende kan en 'normal' udskiftning takseres til 30 sekunders tillægstid (som altså kan fraviges i begge retninger). Ved sit tidstillæg skal dommeren ikke tage hensyn til, hvilket hold der er skyld i den tabte tid, stillingen i kampen e.l., men blot lægge den tid til, som efter dommerens skøn er mistet.

Det er specielt indskærpet fra IFAB, at der skal tillægges tid for det, som går tabt på grund af scoringsjubel. Det er alene dommerens afgørelse, hvor når scoringsjubelen begynder, og hvornår den afsluttes.

§ 8 Spillets igangsættelse og genoptagelse

8.1. Begyndelsesspark

Begyndelsessparket er retningsfrit.

8.2. Dommeren lader bolden falde

Når dommeren lader bolden falde, skal dommeren slippe den i hoftehøjde. Den må ikke kastes eller slås i jorden.

§ 11 Offside

11.1. Offside-position:

Begrebet 'på linje med' skal forstås som 'ud fra en linje parallel med mållinjen'.

En spillers mulige offside-position vurderes i det øjeblik, hvor bolden spilles af en medspiller. Strafbarheden kan opstå frem til det øjeblik, hvor bolden næste gang spilles af en medspiller.

11.2. Strafbar offside:

Indvirke på spillet – bemærkninger:

Hvis en angrebsspiller i offside-position bevæger sig mod en bold, som sidst er spillet af en medspiller, og ingen af spillerens medspillere har nogen mulighed for at nå frem til bolden fra en onside-position, kan spilleren straffes med det samme, uden at dommeren behøver vente på, at spilleren rører bolden. Dette er ikke en udvidelse af strafbarheden 'at indvirke på spillet', men alene en praktisk udlægning af loven, således at spillet ikke sinkes unødigt.

Genere en modspiller – bemærkninger:

Hvis en angrebsspiller i offside-position forhindrer en modspiller i at kunne spille bolden ved klart at spærre for spillerens udsyn eller bevægelser, skal spilleren straffes for at genere en modspiller.

En angrebsspiller i offside-position, som kæmper om bolden med en modspiller uden at røre den, skal straffes for at genere en modspiller, medmindre dommeren anser det for en større fordel for det forsvarende hold at lade spillet fortsætte. Forseelsen kan indebære fysisk kontakt, forsætlig eller uforsætlig, men det er ingen nødvendighed. Det er i sagens natur et krav, at bolden er tæt på spillerne. En vejledende afstand kunne være 1 - 1½ meter, uden at den skal udmåles med en tommestok.

Ved et skud på mål eller en bold tæt på mål vil en angrebsspiller, som befinder sig i offside-position i den halvdel af målfeltet, hvor bolden går hen, som oftest genere keeperen (eller en anden forsvarsspiller).

Opnå en fordel af sin offside-position – bemærkninger:

Ved en bold, som springer tilbage fra målstang, overligger eller hjørneflag, vil angrebsspilleren altid være strafbar offside, hvis angrebsspilleren spiller bolden og var i en offside-position, da bolden sidst blev spillet af en medspiller.

Når bolden sidst er rørt af en modspiller, skal dommeren vurdere, om denne berøring er tilfældig, eller om berøringen sker som følge af en forsætlig redning. Er blot én af disse ting opfyldt, skal angrebsspilleren straffes.

'Forsætligt spiller bolden' (bortset fra forsætlig hands) betyder, at en spiller har kontrol over bolden og har mulighed for at:

- Spille en medspiller
- fortsat bevare bolden
- sende bolden videre (f.eks. ved at sparke eller heade den).

Hvis denne aktion ikke lykkes, er det stadig et faktum, at spilleren forsætligt spiller bolden.

De følgende kriterier skal tages i betragtning, når spørgsmålet er, om spilleren forsætligt spiller bolden:

- Bolden kom fra lang afstand, og spilleren kunne følge den hele vejen
- Det var ikke en hurtig bold
- Retningen for bolden var ikke uventet
- Spilleren havde tid til at koordinere sine kropsbevægelser (dvs det var ikke en impulsiv handling). Det handler ikke om en refleks eller instinktiv handling eller en handling, der medførte en begrænset kontrol over bolden
- En bold på jorden er lettere at spille end en bold i luften.

Som man kan se, er begreberne 'at indvirke på spillet' og 'opnå en fordel af sin off-side-position' ganske håndfaste, idet det generelt er en forudsætning for at kunne straffe, at angrebsspilleren rent faktisk spiller / rører bolden (jfr. dog bemærkningen under 'indvirke' ovenfor).

Det er et grundlæggende princip, at enhver tvivl skal komme angrebsspilleren til gode.

11.3. Ikke strafbar offside

Hvis bolden kommer fra et målspark – et indkast – eller et hjørnespark og herefter tilfældigt rører en modspiller, er offsidereglen også sat ud af kraft.

§ 12 Utilladelig spillemåde og usportslig opførsel

12.1. Direkte frispark

En forseelse, som måske ikke var tænkt som en forsætlig handling (med vilje), men blev udført satset, hensynsløst eller med unødigt stor kraft, straffes på samme måde som den overlagte handling.

Kontaktsted:

Alle forseelser til direkte frispark straffes på kontaktstedet. Forsøgene på at slå og sparke straffes på det sted, kontakten ville være opnået ved fuldbyrdet handling.

Hvis der begås en holde- forseelse mod en angrebsspiller, og kontaktstedet er uden for straffesparksfeltet men efterfølgende strækker sig ind i straffesparksfeltet, skal der dømmes straffespark. At holde er den eneste forseelse, hvor kontaktstedet kan strække sig over en længere distance, og det er derfor ikke rimeligt, at forsvarsspilleren skal slippe billigere, blot fordi forseelsen begyndte uden for straffesparksfeltet.

Forseelser:

En spiller, som forsætligt stopper en modspiller ved hjælp af fysisk kontakt (uanset om det er med krop, hånd, arm eller ben), straffes med direkte frispark eller straffespark, hvis forseelsen bliver begået i spillerens eget straffesparksfelt.

Angreb med skulderen:

Det er tilladt med sin skulder/side at angribe en modspiller på skulderen/siden, forudsat at spillerne har bolden inden for spilleafstand og gør et aktivt forsøg på at spille den. Er blot én af disse betingelser ikke opfyldt, dømmes direkte frispark for et satset angreb med skulderen.

Det er ikke tilladt under nogen omstændigheder med sin skulder at angribe en modspiller på noget andet sted end skulderen / siden. Sker det, dømmes direkte frispark for forseelsen 'at puffe en modspiller'.

Ved vurdering af, om angrebet sker skulder mod skulder og side mod side, er det spillernes indbyrdes position, som er afgørende, og ikke det sted, hvor kontakten tilfældigvis opnås.

Springe:

Et ukontrolleret spring mod bold og modspiller skal straffes med direkte frispark, hvis der opnås fysisk kontakt med modspilleren – uanset om bolden spilles eller ej.

Tacklinger:

En tackling omfatter lovmæssigt også de tilfælde, hvor en spiller kommer glidende med knæet forrest.

Ved forseelsen at tackle en modspiller skal der ikke nødvendigvis tildeles følgestraf.

For at et forsøg kan straffes med direkte frispark kræves fysisk kontakt.

En glidende tackling med et eller begge ben er tilladt, forudsat at den efter dommerens skøn ikke er farlig. Hvis spilleren, som udfører tacklingen spænder ben for modspilleren, skal dommeren dømme et direkte frispark og eventuelt advare spilleren.

Ved vurdering af følgestrafte i forbindelse med tacklinger skal dommeren lægge følgende til grund for sit skøn:

- Kontrollen over tacklingen (ingen/ét/begge ben i kontakt med jorden)
- Voldsomheden i tacklingen (den hastighed, hvormed tacklingen sættes ind)
- Føddernes retning (tackles der med strakt fod eller med knopperne/sålen først ?)
- Muligheden for at spille bolden
- Viljen til at spille bolden.

En voldsom, ukontrolleret tackling med ét eller begge ben, som rammer modspilleren og bringer spillerens sikkerhed i fare, betragtes som spil, som i alvorlig grad er utiladeligt og straffes med direkte frispark og udvisning. Dette gælder, uanset om tacklingen sættes ind forfra, bagfra eller fra siden.

Benspænd:

En keeper kan begå benspænd med armene i sit eget straffesparksfelt.

Brug af arme/albuer:

Forsætlig brug af arme/albuer mod en modspiller skal vurderes som puf eller slag, alt efter omstændighederne, og dertil svarende personlig straf tages i anvendelse.

Bringes modspillerens sikkerhed i fare ved handlingen, er straffen en udvisning. Det er afgørende, om armen benyttes som redskab eller våben.

Hands:

Det er tilladt forsætligt (med vilje) at spille bolden med skulderen, forudsat at bolden ikke rører armen. Det er ikke tilladt at spille bolden med hånd eller arm, hvis det sker forsætligt, eller som følge af, at spilleren har forsøgt at gøre sig unaturligt høj eller bred. En reflekshandling er i fodboldlovens forstand forsætlig.

I sin vurdering af, om en hands er strafbar eller ej, skal dommeren bl.a. overveje følgende kriterier:

- Er hånden/armen i en naturlig/unaturlig position i forhold til spillerens bevægelse?
- bevæger bolden sig mod hånden/armen – eller hånden/armen mod bolden?
- hvor langt har bolden bevæget sig, før kontakten opstår?
- kan spillere undgå kontakten – eller forsøger spilleren på det? gør spilleren sig højere eller bredere?

Det er som oftest ikke en forseelse:

- Hvis bolden rammer en spillers hånd/arm:
 - Direkte fra en berøring fra spilleren selv
 - bolden deflekterer på egen krop med væsentlig retningsskifte
 - direkte fra en berøring af en anden spiller, som er tæt på
 - hvis hånden/armen er tæt på kroppen og ikke gør spillerens krop unaturligt højere eller bredere
 - hvis en spiller falder og hånden/armen er mellem kroppen og jorden som støtte, men ikke strakt væk fra kroppen i nogen retning.

Ved vurderingen af, om en angriber skal straffes for en uforsætlig hands, som umiddelbart derefter fører til en scoringsmulighed eller scoring for spilleren selv, er det helt centrale ord 'umiddelbart'. Det betyder, at dommeren skal tage hensyn til afstanden til målet, tidsfaktoren, antallet af efterfølgende boldberøringer o.l.

Der skal normalt ikke tildes en advarsel for at spille bolden med hånden, medmindre spilleren:

- Bremses eller griber ind i et lovende angreb
- forsøger at score med hånden
- udviser usportslig opførsel (f.eks. ved at begå et taktisk frispark).

Der skelnes mellem et 'cross' (en løs pasning ind i straffesparksfeltet med flere mulige modtagere) – og et 'pass' (en målrettet aflevering mod en medspiller).

Et 'cross', som bliver standset af en hands-forseelse kan godt betyde, at et lovende angreb bliver bremset, selv om det er undtagelsen. I så fald er straffen en advarsel.

Et skud rettet mod mål, som bliver bremset af en ikke-bevidst hands-forseelse, skal ikke straffes med advarsel. En forsætlig hands-forseelse, der er klart usportslig, straffes med advarsel for usportslig opførsel.

Mange advarsler har været uforståelige for omverdenen, så dette er en tilnærmelse til 'What football expects'.

Holde:

At holde en modspiller vil sige ved hjælp af hænder, arme eller krop at forhindre en modspiller i at komme uden om eller forbi en spiller.

Der skal normalt ikke tildeles en advarsel for at holde en modspiller, medmindre spilleren:

- Bremses eller griber ind i et lovende angreb
- udviser usportslig opførsel (f.eks. ved at begå et taktisk frispark).

Det er ikke alene voldsomheden i holde-forseelsen, der er afgørende, og det er underordnet, hvor på banen forseelsen udføres.

12.2. Indirekte frispark

Farligt spil:

Farligt spil indebærer ikke fysisk kontakt mellem spillerne. Hvis der er fysisk kontakt, udgør handlingen en forseelse, som skal straffes med et direkte frispark eller straffespark. I tilfælde af fysisk kontakt skal dommeren nøje overveje den øgede sandsynlighed for, at der foreligger en forseelse, som skal medføre en følgestraf. Bemærk, at der i disse tilfælde, hvor bolden er det tiltænkte spilobjekt, godt kan dømmes et direkte frispark, uden at det medfører en udvisning.

Hvis det ikke er bolden, men modspilleren, som er spilobjektet, skal et spark (eller forsøg derpå) som tidligere medføre en udvisning.

Der skal stadig dømmes indirekte frispark ved farligt spil med kontakt, hvis det ikke er spilleren, der foretager den farlige handling, som forårsager kontakten – eller hvis kontakten opstår som følge af, at spilleren foretager en handling, som er farlig for spilleren selv.

Personlig straf:

Hvis en spiller begår farligt spil i normal kamp om bolden, skal spilleren ikke advares. Hvis handlingen indebærer en åbenlys risiko for skade, skal dommeren advare spilleren.

Obstruktion (spærring med kroppen):

Det er tilladt at dække bolden. En spiller, som anbringer sig mellem modspilleren og bolden af taktiske grunde begår ingen forseelse, så længe bolden er inden for spilleafstand og spilleren har front mod bolden.

Er blot én af disse betingelser ikke opfyldt, dømmes indirekte frispark for forseelsen 'at spærre vejen for en modspiller' (obstruktion).

Keeperen:

Boldens placering er afgørende for, om keeperen lovligt kan spille bolden med hænderne, idet keeperen kan stå uden for straffesparksfeltet og spille bolden lovligt med

hænderne i feltet, ligesom keeperen kan stå i straffesparksfeltet og ulovligt spille bolden med hænderne udenfor.

Hvis keeperen tager bolden med hænderne på kanten af straffesparksfeltet, er det kontaktstedet mellem bold og hånd, som er afgørende.

Keepers ulovlige hånd på bolden i eget straffesparksfelt:

Hvis keeperen rører bolden med hænderne efter at en medspiller forsætligt med foden har spillet bolden til keeperen – eller efter at en medspiller har kastet et indkast direkte til keeperen, dømmes indirekte frispark til modspillerne – men ingen følgestraf.

Hvis keeperen rører bolden med hænderne igen – efter at have frigjort bolden til spil fra sine hænder – uden at bolden har rørt andre spillere, dømmes indirekte frispark til modspillerne – men ingen følgestraf.

Keepers kontrol over bolden med hænderne:

Fra keeperen har kontrol over bolden med hænderne, må keeperen bevæge sig med den i indtil 8 sekunder, før keeperen igen frigør den til spil. De 8 sekunder skal vurderes fra det øjeblik hvor keeperen har kontrol over bolden og er i stand til at skille sig af med den (altså ikke mens keeperen f.eks. ligger på jorden med bolden efter en redning, medmindre keeperen bevidst og unødvendigt har ladet sig falde på jorden efter at have grebet bolden).

Dommeren skal ikke tælle ned hver gang keeperen har kontrol over bolden, men først starte nedtælling, hvis der opleves indikationer på tidsudtræk. Ånden bag loven er at undgå tidsudtræk. Hvis dommeren oplever tendenser til tidsudtræk, tælles visuelt ned de sidste 5 sekunder, hvorefter der dømmes hjørnespark til modsatte hold. Dommeren skal verbalt tælle ned de sidste sekunder for at hjælpe keeperen, og skal sikre sig, at keeperen kan se dommeren, før nedtælling startes.

Er keeperen i færd med at frigøre bolden til spil ved enten at kaste eller sparke den ud, når de 8 sekunder er udløbet, tillades spillet at fortsætte. Hjørnesparket tages i den side, der er nærmest hvor keeperen befandt sig.

Første gang keeperen forser sig mod denne regel dømmes hjørnespark. Anden gang dømmes hjørnespark og keeper tildeles en påtale. Tredje gang dømmes hjørnespark og keeper tildeles en advarsel. Forser keeperen sig i forhold til 8-sekunders reglen en fjerde gang, tildeles keeperen sin 2. advarsel og udvises.

Hvis keeperen, mens keeperen har kontrol over bolden med hænderne eller er ved at skille sig af med den, angribes med skulderen af en modspiller, dømmes direkte frispark til keeperen ligesom ved ethvert andet ulovligt angreb med skulderen. Hvis en eller flere modspillere bevæger sig mod keeperen, så denne ikke frit kan frigøre bolden til spil, afbrydes nedtællingen og startes forfra.

Hvis keeperen efter dommerens skøn ligger længere på bolden end nødvendigt, skal dommeren tildele ham en advarsel for usportslig opførsel og dømme indirekte frispark.

Keeperens funktionsdygtighed:

Keeperen skal kunne varetage sin funktion – men også have brug for det. Der er forskel på, om keeperen i et redningsforsøg slår hovedet ind i målstangen, og bolden i det samme går i mål – eller bolden springer tilbage på banen til fortsat spil. I det første tilfælde dømmes mål – i det andet tilfælde afbrydes spillet for behandling af keeperen.

Spil til egen keeper:

De centrale ord i reglen er: forsætligt, sparker og rører. Forsætligt vil sige med vilje; sparker er noget, man gør med foden eller fødderne, og rører skal tages bogstaveligt.

Boldens retning er underordnet.

Det betyder, at keeperen ikke alene skal straffes, hvis keeperen samler bolden op, men blot der er kontakt mellem bolden og hånden/nogen del af armen. Det betyder også, at keeperen gerne må tage bolden med hænderne, hvis afleveringen er foretaget med andet end foden, f.eks. hovedet, brystet, låret, knæet, skinnebenet osv.

En spiller, som forsøger at omgå tilbagespilsreglen ved på en i situationen åbenlyst unaturlig måde at spille bolden til sin keeper med hoved, bryst, knæ osv., skal straffes med en advarsel for usportslig opførsel og et indirekte frispark, uanset om keeperen rører bolden med hænderne eller ej. Eksempler kunne være at lægge sig ned på jorden for at heade til en langsomt trillende bold, jonglere med bolden for at aflevere den til keeperen med andet end foden osv.

Hvis keeperen har modtaget bolden fra en medspiller som følge af et forsætligt spark med foden eller fra et indkast, og keeperen lovligt forsøger at sparke bolden væk, men kikser sit spark (med boldkontakt), har keeperen – uanset den generelle regel – lov til at røre bolden med hånd/arm, hvis keeperen presses af en modspiller. Keeperen har vist sin gode vilje ved i første omgang at forsøge at sparke bolden væk.

Forhaling af tiden:

Når dommeren har dømt frispark, må ingen spiller fra det hold, der har begået forseelsen, berøre bolden, før den er sat i spil, hvis berøringen sker for at forsinke spillet. Sker dette, skal spilleren advares.

12.4. Følgestraf ved slag/slag på afstand/spark

Et slag, slag på afstand (kast med genstande) eller spark vil normalt medføre en udvisning, medmindre handlingen sker med ubetydelig kraft.

Hvis forseelsen sker i umiddelbar nærhed af bolden eller som en umiddelbar forlængelse af en duel mellem spillere, betragtes det som voldsom adfærd, hvis forseelsen udføres med intensitet, brutalitet eller unødigt stor kraft. Straffen er i så fald en udvisning.

Hvis forseelsen ikke indeholder nogen af disse elementer, betragtes den som et 'tjat' og som usportslig opførsel. Straffen er i så fald en advarsel.

Hvis forseelsen sker, efter at bolden er væk og med lidt forsinkelse, får forseelsen karakter af en hævnakt og betragtes som voldsom adfærd, der skal medføre udvisning. Dommeren skal med andre ord dels vurdere den kraft, som forseelsen udføres med – men også vurdere, om der er tale om en hævnakt eller en umiddelbar reaktion i irritation.

12.4.1. Følgestrafte

Scoringsjubel:

Det betragtes som usportslig opførsel og skal straffes med advarsel, hvis en spiller – målscoreren eller en anden spiller – i jubel efter et scoret mål overskrider de almindelige grænser for opførsel på en fodboldbane. Dette gælder også, hvis målet efterfølgende annulleres. Dommeren skal være synlig og udvise sund fornuft i sin håndtering af jubelscener efter scoring.

Påvirkning af dommeren:

Hvis en spiller – uanset hvor på banen – forsøger at opnå en uberettiget fordel ved at simulere/'filme', skal spilleren straffes med advarsel for usportslig opførsel.

En spiller, som ved at protestere eller gestikulere til dommeren forsøger at få modspilleren tildelt en advarsel eller udvisning (f.eks. ved at vise et imaginært kort), skal straffes med advarsel for usportslig opførsel.

En spiller, som gestikulerer eller løber mod dommer/linjedommer for at protestere og dermed undergrave dommerens autoritet, skal advares. Det samme gælder spillere, som stimler sammen om dommeren for at forsøge at påvirke denne.

En spiller, som protesterer med henvisning til en storskærm eller monitor, skal advares.

Hovedskader:

Der har vist sig en stigende tendens til, at spillere falder til jorden med det formål at få en spilafbrydelse.

Hvis det er klart, at hovedet ikke er ramt, men at der er tale om en reaktion på en forventet kontakt (som ikke kom), taler vi om film og dermed gult kort.

Følgestraf ved berøven af oplagt scoringsmulighed/bremse lovende angreb:

Hvis forseelsen foregår i straffesparksfeltet, og der er tale om et forsøg på at spille bolden eller ikke-bevidst handsforseelse, reduceres en udvisning for berøven af oplagt scoringsmulighed til en advarsel – og tilsvarende en advarsel for at bremse et lovende angreb til ingen følgestraf.

Hvis forseelsen i sig selv er hensynsløs eller med unødigt stor kraft fastholdes den

oprindelige straf. Keeperen kan ikke blive udvist for berøven af oplagt scoringsmulighed, hvis det sker ved ulovlig brug af hænderne mod bolden i eget straffesparksfelt, medmindre det er gentagelsesspil.

Gentagne overtrædelser:

Dommeren skal konstant være opmærksom på spillere, som gentagne gange overtræder spillets love. Selv om spilleren begår forskellige typer af forseelser, skal spilleren advares herfor.

Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt/voldsom adfærd:

Begge begreber dækker over handlinger, som udføres med brutalitet eller unødigt voldsomhed, og begge overtrædelser skal straffes med udvisning.

Spil, som i alvorlig grad er utilladeligt, kan ske mod en modspiller i kamp om bolden, mens den er i spil.

En keeper som, medens bolden er i spil, kaster bolden efter en modspiller som befinder sig udenfor mållinjen, men indenfor straffesparksfeltets grænser begår voldsom adfærd, og skal udvises. Der dømmes straffespark.

Voldsom adfærd kan ske mod en hvilken som helst person på banen eller uden for dens grænselinjer. Forseelsen sker ikke i kamp om bolden, som ikke engang behøver at være i spil.

Hvis fordelsreglen alligevel anvendes, skal dommeren udvise spilleren ved næste standsning i spillet.

Massekonfrontation:

Ved massekonfrontationer mellem spillere skal dommeren ikke alene straffe den oprindelige forseelse og den spiller/de spillere, som er involveret i den med en advarsel eller udvisning efter forseelsens karakter, men også spillere, som blander sig i konfrontationen, som den udvikler sig. De hovedansvarlige for situationens udvikling skal straffes, og det anbefales, at mindst én spiller fra hvert hold advares. Dommeren skal være specielt opmærksom på spillere, som blander sig i konfrontationen ved at løbe ind i den fra en vis afstand. Advarsel er ikke tilstrækkelig straf, hvis der er tale om overdreven fysisk kontakt (slagsmål).

Bremse et lovende angreb:

En spiller kan bremse et lovende angreb ved en hvilken som helst fysisk eller handsforseelse mod en modspiller.

Dommeren skal tage følgende i betragtning ved sin vurdering af, om en spiller skal advares for at bremse et lovende angreb:

- Afstanden til målet
- angriberens kontrol over bolden
- forsvarspillernes antal og placering
- antal angribere involveret i situationen
- hvilke muligheder har spilleren for at aflevere bolden, da spilleren bliver bremset?

Påtale:

Ud over advarsel og udvisning, som er direkte omtalt i loven, har dommeren en sanktionsmulighed i påtalen. Den foretages ved, at dommeren ved en standsning i spillet kalder spilleren til side og tydeligt påtaler spillerens forseelse. Påtalen er et signal til spilleren om, at spilleren ved fortsat at overtræde spillets love vil pådrage sig en advarsel.

En spiller kan således kun få én påtale, ligesom en spiller, der har fået en advarsel, ikke senere i kampen kan få en påtale.

2. advarsel

Begår en spiller, som har en advarsel, en forseelse som ville medføre påtale, tildeles spilleren sin 2. advarsel og udvises dermed.

Når en spiller udvises for sin anden advarsel, skal dommeren først vise det gule og straks efter det røde kort for at tilkendegive, at der ikke er tale om en direkte udvisning. Hvis særlige forhold gør sig gældende, f.eks. hvis kortene skal vises, efter at spillerne har forladt banen, kan der afviges fra denne procedure af hensyn til den praktiske afvikling af situationen.

Selv om man lovmæssigt ville kunne forsvare kendelsen, er ånden bag loven, at den anden forseelse til advarsel skal være logisk og i overensstemmelse med 'What football expects', synlig for alle interessenter og ikke blot en teknikalitet, som blot bringer dommeren i uønsket fokus.

UEFA taler om 'clear from the moon'. Mindre kan gøre det, men dommeren skal ikke skride ind for 'bagatelagtige og tvivlsomme forseelser'.

Principielt gør det samme sig gældende ved vurdering af forseelser til straffespark – det skal virke logisk, og der skal være tale om en klar forseelse.

Udvist spiller:

En udvist spiller må ikke tage ophold på udskiftningsbænken (befinde sig hos træner/leder/ medspillere), heller ikke hvis den udviste spiller er omklædt. Den udviste spiller må gerne tage plads mellem tilskuerne, hvis spilleren er omklædt og forholder sig i ro.

Personlig straf:

Ved tildeling af personlig straf skal det sikres, at den rette spiller straffes, og at der ved proceduren opnås den mest hensigtsmæssige afvikling af situationen. Det øvrige dommerteam skal være behjælpelige med registrering af oplysningerne. Gule og røde kort anvendes under kampen over for spillere, reserver, udskiftede spillere og officials.

En personlig straf følger personen, uanset hvilke hverv vedkommende måtte have (spiller/træner/ holdleder etc.)

Fordelsregel:

Dommeren kan, jfr. § 5.3, anvende fordelsreglen i forbindelse med en forseelse, som skal straffes med en advarsel. Hvis spilleren, før spillet standses, begår yderligere en forseelse, som skal straffes med en advarsel, skal spilleren tildeles sin 2. advarsel og udvises.

Keepereens brug af hænder:

Omkring keepereens brug af hænder og berøven af oplagt oplagt scoringsmulighed skal der skelnes mellem to tilfælde:

- Ved et tilbagespil fra en medspiller og ulovlig hands af keepereen, skal der dømmes indirekte frispark, men ingen følgestraf
- Hvis keepereen begår gentagelsesspil (efter igangsættelse rører bolden igen, uden at den er rørt af en anden spiller) dømmes indirekte frispark og en udvisning af keepereen, såfremt der berøves en oplagt scoringsmulighed, eller advarsel til keepereen, såfremt der bremses et lovende angreb.

Hurtig igangsættelse og tildeling af følgestraf:

Hvis der er begået en forseelse, der skal medføre en følgestraf, og holdet, der har fået frisparket, vælger at tage et hurtigt frispark, fordi de har en klar scoringsmulighed, kan følgestrafen tildeles ved næste standsning i spillet – forudsat at dommeren ikke har påbegyndt proceduren ved følgestrafen (jfr. afsnittet 'Standings af en igangsættelse for at vise et kort' i lovttekstens § 12.4).

Men bemærk, at der skal foreligge en klar scoringsmulighed, og at det ikke er en generel tilladelse til ved enhver følgestraf først at tildele den ved næste standsning i spillet.

§ 13 Frispark**13.1. Former for frispark**

Sparket må ikke tages, før dommeren har givet signal dertil, sædvanligvis ved at fløjte. Hvis spilleren ønsker at tage et hurtigt frispark, betragtes signalet som givet, forudsat at dommeren har fuld kontrol over situationen. En spiller, som tager et frispark, efter at dommeren har bedt spilleren vente, indtil der bliver givet signal, skal advares.

13.2. Procedure

Ved en forsvarsmur forstås en mur af mindst tre spillere fra det forsvarende hold, som er opstillet normalt 9,15 m fra åstedet for et frispark, mellem åstedet og målet – typisk med det formål at blokere et indlæg eller skud på mål.

§ 14 Straffespark**14.1. Procedure**

Det er principielt tilladt at finte under tilløbet til et straffespark, men det er ikke tilladt at finte et spark, når tilløbet er afsluttet. Dette betragtes pr. definition som usportslig opførsel. Det er op til dommerens skøn, om en finte i selve tilløbet er så ekstrem, at den skal straffes som usportslig opførsel. Som hovedregel er et stopmoment i selve tilløbet tilladt, mens det ikke er tilladt, når spilleren er nået helt hen til bolden, og tilløbet således er afsluttet. Hvis en forsvarsspiller, herunder keepereen, under udførelsen af sparket forsøger at distrahere sparkeren, betragtes det som usportslig opførsel og falder ind under overtrædelser/straffebestemmelser, som nævnt i lovtteksten.

Når et straffespark er dømt, må der principielt ikke være andre spillere i straffesparksfeltet end keeperen og sparkeren. Der er sædvanligvis et psykisk spil forud for et straffespark, og det er under normale omstændigheder et led af spillet, men det foregår udelukkende mellem keeper og sparker.

Der har udviklet sig en tendens til, at forsvarsspillere forud for udførelsen forsøger at påvirke sparkeren ved at stille sig meget tæt på ham og straffesparksmærket for at forringe sparkerens muligheder for at udføre sparket. Det betragtes som usportslig opførsel og skal medføre en advarsel.

Keeperens placering ved udførelsen af straffespark:

Keeperen må have:

- Én fod foran mållinjen og én fod bag mållinjen
- to fødder på mållinjen
- en fod på mållinjen og én fod bag mållinjen
- en fod på mållinjen og én fod foran mållinjen.

§ 15 Indkast

15.1. Procedure

Indkastet foretages ved, at bolden kastes bagfra over hovedet ud for det sted, hvor bolden gik ud. Det er ikke nødvendigt, at bolden slippes nøjagtigt over hovedet. Det afgørende er, om der er tale om et kast, og om det foretages i en fortsat bevægelse.

Bolden er i spil, når den har forladt kasterens hænder og er kastet direkte ind på banen.

Indkastet skal foretages fra et punkt, som er i rimeligt niveau med banen, altså ikke f.eks. fra en græsvold, der omkranser banen.

15.2 Overtrædelser/straffebestemmelser

Procedure:

Når dommeren vurderer, at igangsættelse af et indkast eller et målspark bevidst forsinkes at holdet, der skal sætte bolden i spil:

- Kan dommeren fløjte og/eller verbalt indikere, at spilleren skal skynde sig og ikke sinke igangsættelsen.
- For at påbegynde 5-sekunders nedtælling skal dommeren:
 - fløjte
 - tydeligt signalere med hånd/arm, at spillet skal sættes i gang
 - visuelt tælle ned fra 5 sekunder med hævet hånd. Den visuelle nedtælling kan understøttes med verbal nedtælling, hvor det giver mening
- Hvis bolden ikke er sat i spil ved afslutningen af 5-sekunders nedtælling, skal dommeren:
 - Dømme indkast til modspillerne, der skal tages fra den samme position som det oprindelige indkast, eller
 - dømme hjørnespark til modspillerne, som skal tages i den side nærmest, hvor målsparke skulle tages.

- Hvis et omkast eller hjørnespark dømmes til modspillerne, skal der kun tildeles advarsel, hvis spilleren eller en medspiller overdrevent sinker igangsættelsen for modspillerne.

Dommeren skal ikke nødvendigvis vente på, at spilleren har bolden i sin besiddelse for at starte 5-sekunder nedtælling. Nedtællingen kan også startes, hvis en spiller forsætligt sinker igangsættelsen ved:

- Langsomt at hente bolden
- indtager en forkert position ved et indkast
- placerer bolden i en forkert position ved målspark.

Det er hensigten med nedtællingen at opretholde tempo i kampen ved at undgå tidsudtræk ved indkast og målspark. Derfor skal spillet tillades at fortsætte, hvis spilleren er i færd med at frigøre bolden til spil ved at kaste eller sparke til den, når de 5 sekunder er udløbet.

§ 17 Hjørnespark

17.1. Procedure

Bolden skal placeres inden for hjørnefeltet (dvs. skal mindst tangere linjens yderkant) og er i spil, når sparket er taget og bolden klart bevæger sig. Den behøver derfor ikke forlade hjørnefeltet for at være i spil.

Tidsbegrænsede udvisninger (gælder kun i breddekampe)

I kampe, som afvikles under lokalunionerne - alt andet end de såkaldte § 3-turneringer - spilles med 10 minutters tidsbegrænset udvisning ved advarsel samt fri udskiftning.

- De 10 minutter begynder, når den tidsbegrænset udviste spiller har forladt banen, og bolden er sat korrekt i spil.
- En spiller, som er tidsbegrænset udvist i 10 minutter, må kun genindtræde på banen ved spilstop. Når de 10 minutter plus eventuelt tidstillæg er gået, skal dommeren kalde spilleren ind – og spillerens genindtrædelse på banen, skal ske ved midterlinjen.
- Den tid, der jfr. § 7 efter dommerens skøn tillægges kampen på grund af hændelser i udvisningsperioden, tillægges også for den tidsbegrænset udviste spiller.
- Såfremt dommeren har tillagt tid i forbindelse med effektueringen af den tidsbegrænsede udvisning, skal minimum den samme tid tillægges i slutningen af halvlegen.
- Såfremt en tidsbegrænset udvist spiller modtager sin anden advarsel eller direkte udvisning (rødt kort), mens spilleren er tidsbegrænset udvist, fortsætter holdet med en spiller færre resten af kampen.
- En spiller, som får sin anden tidsbegrænsede udvisning (efter udløbet af den første), kan erstattes af en anden spiller efter udløbet af den anden periode. Spilleren, som har modtaget sin anden tidsbegrænsede udvisning, kan ikke længere deltage i spillet og er udvist (rødt kort).

- En spiller, som ikke har udstået sin tidsbegrænsede udvisning, kan deltage i en straffesparkskonkurrence.
- Tildeles en spiller / keeper en advarsel under straffesparkskonkurrencen, skal den pågældende ikke tidsbegrænset udvises. Tildeles en spiller / keeper sin anden advarsel i straffesparkskonkurrencen, skal den pågældende udvises (rødt kort), og det andet hold skal reducere med én spiller.
- Såfremt en spiller modtager en advarsel i pausen, begynder holdet 2. halvleg (eventuelt 2. halvleg i forlænget spilletid) med en spiller færre på banen i 10 minutter. Den pågældende spiller kan ikke deltage de næste 10 minutter.
- Såfremt en reserve modtager en advarsel i pausen, begynder holdet 2. halvleg (eventuelt 2. halvleg i forlænget spilletid) med en spiller færre på banen i 10 minutter. Den pågældende spiller kan ikke deltage de næste 10 minutter. Holdet vælger selv, hvilken spiller, der skal starte ude ved 2. halvlegs begyndelse / 2. halvlegs begyndelse i forlænget spilletid. Eftersom holdet starter med en spiller færre på banen i 10 minutter, må den "kollektivt, tidsbegrænset udviste spiller" gerne indskiftes i kampen. Dog skal holdet hele 10 minutters-perioden være reduceret med en spiller.
- Hvis en reserve udvises med direkte rødt kort under 1. eller 2. halvleg, fortsætter holdet med uændret antal spillere – altså ingen reducering.
- Hvis en reserve udvises med direkte rødt kort i pausen, reduceres holdet med en spiller i resten af kampen. Holdet vælger selv, hvilken spiller der skal reduceres med.
- En træner, som modtager en advarsel, kan forblive i det tekniske område.

Oversigt over regler der i Danmark kun gælder i udvalgte turneringer

Regler, der ikke er implementeret i Danmark:

- § 3.2. Yderligere udskiftning (ved mistanke om hjernerystelse).
- § 5.4. Videodommere (VAR). Muligheden for at ændre klart forkert dømte hjørnespark til målspark.
- § 12.4. Reglen om udvisning hvis en spiller dækker munden, når spilleren kommunikerer med en modspiller på en provokerende, hånlige, ophidsende måde eller udfører en tilsvarende handling.
- § 12.4. Reglen om at forlade banen i protest over en dommerkendelse, herunder beslutning om at spillet skal fortsætte eller genoptages.
- § 12.4. Reglen om at instruere eller opfordre andre spillere til at forlade banen i protest over en dommerkendelse, herunder beslutning om at spillet skal fortsætte eller genoptages.

Regler, der kun gælder §3 turneringer:

- § 3.3. og 3.5. Reglen om at spillere skal forlade banen indenfor ét minut i forbindelse med udskiftninger.
- § 5.3. Skader. Krav om at spillere skal forlade banen (med visse undtagelser) efter skadesbehandling eller stop af spil hhv. udsætte genoptagelse af spillet pga. formodning om skade, gælder alene i §3-kampe.

Regler, der kun gælder lokalkampe (ikke 93-kampe):

- § 3.1. Kampe skal spilles færdig uanset antallet af spillere, når først kampen er sat lovligt i gang.
- § 3.1. Fri udskiftning.
- Tidsbegrænsede udvisninger (fodboldloven side 145 – 146).

STIKORDSREGISTER

Stikordsregister

A

| | |
|--|-----------------|
| Advarsel | |
| - Anden advarsel i samme kamp | 66, 142 |
| - Forseelser til .. | 64-66 |
| - To separate forseelser til | 64 |
| Afbrudt kamp | 37, 45, 84, 129 |
| Afmærkninger på banen | 65 |
| Anfører | 29 |
| - Retningslinjer for "kun anfører" | 126-127 |
| Anførers armbind | 29, 31, 128 |
| Angreb med anden del af kroppen-foerseelse | 58 |
| Angreb med skulder-foerseelse | 58, 135 |
| AVAR – definition | 43 |

B

| | |
|---|-------------|
| Bane | |
| - Afmærkning | 14 |
| - Dimensioner | 15, 124 |
| - Til fare for spillerne | 129 |
| - Underlag | 14, 124 |
| Baneløbere | 129 |
| Begyndelsesspark | 47, 132 |
| Benskiner | 31 |
| - Definition | 128 |
| Benspænd-foerseelse | 58, 135 |
| Berøven af oplagt scoringsmulighed | 66-67, 143 |
| - Kriterier ved vurdering af.. | 67 |
| - Rabat ved forseelser i straffesparksfeltet | 65, 140-141 |
| - Rabat ved anvendelse af fordelsreglen | 63 |
| - Rabat ved straffespark og forsøg på at spille bolden | 65, 140-141 |
| - Rabat ved hurtig igangsættelse | 63 |
| - Rabat ved straffespark og ikke-bevidst hands-foerseelse | 65 |
| - Ved gentagelsesspil af keeper | 59, 143 |
| Bide-foerseelse | 59, 66 |
| Blod | 37 |
| Bolden | |
| - Egenskaber og mål | 21, 125 |
| - I spil | 49 |
| - Hvilken bold spilles med | 124 |
| - Reservebolde | 22 |
| - Rører dommeren | 49 |
| - Rører andre "spillet vedkommende" personer | 49 |
| - Rører "spillet uvedkommende" | 28-29, 76 |
| - Tilstrækkeligt antal | 124 |
| - Ude af spil | 49 |
| - Udskiftning af defekt bold | 22 |
| Bolddrenge/boldpiger | 131 |
| Bremse lovende angreb | 65, 136-137 |
| - Kriterier ved vurdering af.. | 141 |
| - Rabat ved forseelser i straffesparksfeltet | 65, 140 |

| | |
|--|---------|
| - Rabat ved anvendelse af fordelsreglen | 63 |
| - Rabat ved straffespark og forsøg på at spille bolden | 65, 140 |
| - Rabat ved hurtig igangsættelse | 63 |
| - Rabat ved straffespark og ikke-bevidst hands-forseelse | 65 |
| - Ved gentagelsesspil af keeper | 59 |
| Bremse modspiller med fysisk kontakt-forseelse | 59, 134 |

C

Cheftræner –se official

D

| | |
|---|-------------|
| Dommerens afgørelser | |
| - Ændring af kendelse | 35 |
| - Standse, udsætte eller afbryde kampen | 37, 84, 129 |
| DOGSO-forseelse – se Berøven af oplagt scoringsmulighed | |
| Drikkepauser | 131 |
| Drone | 124 |
| Dække munden-forseelse | 66, 146 |
| Dyr | 37 |

E

| | |
|---------------------------|---------------------|
| Ekstra personer på banen | 27, 126 |
| - Mål scoret med... | 28 |
| Elektronisk kommunikation | 32, 38-39 |
| Elektronisk udstyr | 32-33, 38-39 |
| 1 minuts suspension | |
| - Ved skader | 36-37, 130-131, 146 |
| - Ved udskiftninger | 27, 125-126, 146 |

F

| | |
|---|------------------------|
| Farligt spil-forseelse | 61, 137 |
| Farligt udstyr | 31, 39 |
| 5 sekunders-reglen | |
| - Ved indkast | 79, 144 |
| - Ved målspark | 80, 144 |
| "Film"-forseelse | 65, 140 |
| Finte ved frispark | 72 |
| Fjerdedommeren | 42 |
| Fordelsreglen | 63, 104, 141-142 |
| - Definition | 36 |
| - Rabat omkring følgestraf ved.. | 63 |
| Forhaling af igangsættelse | 64, 66, 73, 79-81, 145 |
| Forhaling af tid | 139 |
| Forhindre keeper i at frigøre bold til spil-forseelse | 61 |
| Forlade banen i protest-forseelse | 66, 146 |
| Forseelser mod spillers eget hold | 69-70 |
| Forsvarsmur | |
| - Definition | 72, 143 |
| - Afstandsregel | 72-73, 143 |
| Frispark | |
| - Direkte | 58, 134 |

| | |
|--|----------------------------------|
| - Finte ved.. | 72 |
| - Hurtig igangsættelse ved.. | 63, 143 |
| - Kontaktsted | 134 |
| - Markering for indirekte .. | 71 |
| - Samtidige forseelser til.. | 36 |
| - Procedure (udførelse) | 72 |
| Fyrværkeri | 129 |
| Følgestrafte | 62, 139-140, 143 |
| - Før kamp | 62, 129-130 |
| - Officials – tildeling | 36 |
| - Tidsrum for tildeling | 36 |
| - Tildeling efter genoptagelse af spil | 35 |
| - Se påtale | |
| - Se advarsel | |
| - Se udvisning | |
| G | |
| Gentagne forseelser | 64, 141 |
| Genindtræden af spiller | 34, 64 |
| - 1 minuts suspension ved skader | 36-37, 130-131, 146 |
| Gentagelsesspil | 48, 59, 73-74, 76-78, 80-81, 143 |
| - Tilfældigt ved straffespark | 76-77, 144 |
| H | |
| Halvlege | 45 |
| Handling | |
| - Fornærmende, hånende eller upassende.. | 66 |
| Hands | 59, 136 |
| - Definition af | 136 |
| - Kriterier ved vurdering af.. | 136 |
| - Forsøg på scoring med hands | 65 |
| - Ikke bevidst hands-forseelse | 65-66 |
| - Uforsætlig scoring med.. | 59, 136 |
| Headset | 131 |
| Hensynsløs forseelse | 65 |
| - Definition | 58 |
| Hjørneflag | 17 |
| Holde-forseelse | 59, 63, 104, 137 |
| - Definition | 137 |
| Hovedbeklædning | 32 |
| Hovedskader | 140 |
| Hævnaft | 140 |
| I | |
| Igangsættelse | |
| - Efter forseelse | 69-70, 143 |
| - Ved følgestraf - standsning af.. | 63 |
| - Ved tilråb distrahere modspiller under.. | 65 |
| Indirekte frispark | 61, 137-139 |
| Indkast | |
| - 5 sekunders-reglen | 79, 144 |

K

| | |
|--|--------------------|
| Kaster genstand mod ...-forseelse | 59, 69-70, 78, 139 |
| Keeper | |
| - Definition på | 125 |
| - Forseelser til indirekte frispark | 61 |
| - Hindring af keeper i at frigøre bold til spil | 61 |
| - Kontrol over bolden | 138 |
| - Krav til funktionsdygtighed | 139 |
| - Lovlig brug af hands i straffesparksfeltet–boldens placering | 137-138 |
| - 8-sekunders-reglen ved kontrol over bolden | 62, 138 |
| - Placering ved straffespark | 74, 144 |
| - Skifter plads med egen keeper under spil-forseelse | 27, 65 |
| - Skifter plads med egen keeper i pausen-forseelse | 27 |
| - Spil til egen keeper-reglen | 61, 139 |
| - Udskiftning | 27 |
| - Ulovlig hands-forseelse i eget straffesparksfelt | 138 |

L

| | |
|--------------------|-----------|
| Lade bold falde | 48, 132 |
| Linjedommere | 42 |
| - Placering | 86-97 |
| Lodtrækning | 47, 50-51 |
| Logoer og emblemer | 20, 33-34 |
| Læger – følgestraf | 36 |
| Lysanlæg | 37, 129 |

M

| | |
|-------------------------------|---------------|
| Manglende respekt for spillet | 65 |
| Markeringspray | 131 |
| Massekonfrontation | 97, 141 |
| Mur – se forsvarsmur | |
| Mønt | 38, 47, 50-51 |
| Mål – placering | 17 |
| - Overligger ødelagt | 17 |
| Målfeltet | 15 |
| Mållinjedommere | 42 |
| Mållinjeteknologi | 19 |
| Målmand – se keeper | |
| Målspark | |
| - 5 sekunders-reglen | 80, 144 |

N

| | |
|------------------------|----|
| Nikke skalle-forseelse | 58 |
|------------------------|----|

O

| | |
|--|----------------|
| Obstruktion – se spærre vej for modspiller-forseelse | |
| Offside | |
| - Position | 55, 132 |
| - Strafbarheder | 55-57, 133-134 |
| Officials | |
| - Cheftræner | 36, 67 |
| - Definition | 27 |
| - Følgestrafte | 67-69 |

| | |
|--|---------|
| Omkast | 79, 144 |
| 8-sekunders-reglen ved keepers kontrol over bold | 62, 138 |
| Oversigt over regler der i Danmark kun gælder i udvalgte turneringer | 146-147 |

P

| | |
|----------------------|-------------|
| Pause | 45, 132 |
| Protest-forseelse | 61, 64, 140 |
| Puffe-forseelse | 58, 135-136 |
| Påtale | 68, 142 |
| Påvirkning af dommer | 140 |

R

| | |
|--|-----------|
| Racisme | 129 |
| Reserver | 25-27 |
| - Opvarmning | 125 |
| Reservelinjedommeren | 42 |
| Reklamer | 20, 33-34 |
| Røre bold med håndholdt genstand-forseelse | 59, 70 |

S

| | |
|--|------------------------------|
| Saksespark | 61 |
| Samtidige forseelser til frispark | 36 |
| Satset-forseelse | |
| - Definition | 58 |
| Scoring | 50 |
| Scoringsjubel | 65, 140 |
| Separate forseelser | 64 |
| Skader | 36-37, 113, 125-126, 130-131 |
| - 1 minuts suspension for genindtræden | 36-37, 130-131, 146 |
| Slag-forseelse | 58, 135-136, 139-140 |
| Slogans | 33-34 |
| Smykker | 128 |
| SPA-forseelse – se Bremse lovende angreb | |
| Sparke-forseelse | 58, 72, 137, 139-140 |
| Spil i alvorlig grad utilladeligt | 66-67, 141 |
| Spilledragtens farver | 31-32 |
| Spiller midlertidig forladt banen | 28, 64 |
| - Genindtræden | 34, 64 |
| Spillere – minimumsantal | 24, 125 |
| Spiller-udstyr | 31-33, 128 |
| Spillet uvedkommende | 27-28, 37, 76 |
| - Definition | 27 |
| Springe på-forseelse | 58, 135 |
| Sprog | |
| - Fornærmende, hånende eller upassende | 32, 66, 129 |
| Spænde ben-forseelse – se benspænd-forseelse | |
| Spærre vejen for modspiller-forseelse | 61-62 |
| - Betingelser | 62, 137 |
| Spytte-forseelse | 59, 66 |

| | |
|---|------------|
| Standsning af igangsættelse for at vise kort | 63 |
| Straffespark | 45 |
| - Bolden sparkes bagud-forseelse | 75, 77 |
| - Forkert sparker-forseelse | 75, 77 |
| - Forsvarsspilleres påvirkning af sparker-forseelse | 144 |
| - Procedure (udførelse) | 74-75 |
| - Tilfældigt gentagelsesspil ved.. | 76-77 |
| - Ulovlig finte-forseelse | 75-77, 143 |
| Straffesparksfeltet | 15 |
| Straffesparks-konkurrence | 50-53 |
| Strømafbyrdelse | 129 |
| Strømpe-tape | 31, 128 |
| Sund fornuft | 84 |

T

| | |
|---------------------------------------|----------------|
| Tackle-forseelse | 58, 135 |
| - Kriterier ved vurdering af.. | 135 |
| Taktiske frispark | 136-137 |
| - Manglende respekt for spillet | 65 |
| Teknisk område | 17, 124 |
| 10-sekunders reglen ved udskiftninger | 26-27, 125-126 |
| Tidsbegrænsede udvisninger | 145-146 |
| Tidstillæg | 45, 104, 132 |
| Tilskuere | 37, 129 |
| Tordenvejr | 129 |
| Tre-trins-raketten | 129 |

U

| | |
|-----------------------------------|------------------|
| Udefra kommende påvirkning | 37, 129 |
| Udskiftninger | 24-27, 53, 125 |
| - 1 minuts suspension ved.. | 27, 125-126, 146 |
| - Frie | 25 |
| Udvisning | |
| - Under straffesparks-konkurrence | 53 |
| - Forseelser til | 66 |
| Udviste spillere | 27, 142 |
| Ulovlig brug af arme | 135-136 |
| Unødig stor kraft-forseelse | |
| - Definition | 58 |
| Usportslig opførsel | 64-65 |

V

| | |
|-------------------------|---------------------|
| VAR | 20, 38 |
| Var-dommer – definition | 43 |
| Verbale forseelser | 61, 69 |
| Voldsom adfærd | 66-67, 129, 139-141 |
| Væske-indtagelse | 131 |

